

mozaBook
getting started

- **mozaBook** 2

  Instalare, pornire, harta ecranului
  Deschiderea publicațiilor
  Importare PDF, PPT, Navigare
  Actualizarea publicațiilor, Publicații noi

- **Conținut suplimentar** 14

  Suplimente dinamice, Animații 3D
  Videouri, Straturi, Instrumente, jocuri,
  Instrumente de desen, Editor de teste

- **Caiete** 34

  Lucrul pe pagini, Diagrama de relații
  Animații, Instrumente de geometrie
  Note, linkuri, Sincronizare
  Șabloane animate, Caiete pe mozaWeb

- **Alte funcții** 44

  Căutare, Utilizarea ajutorului
  Înregistrare multimedia, Imprimare
  Recunoașterea scrisului de mână
  Setări, Teme pentru acasă, Lucrul în clasă
  mozaBook pe mai multe platforme
  mozaBook și mozaWeb
  Actualizarea programului, Feedback
  Licențe mozaBook

Ce este mozaBook?

mozaBook este un soft de prezentare educațional cu ajutorul căruia profesorii pot ține lecții captivante.



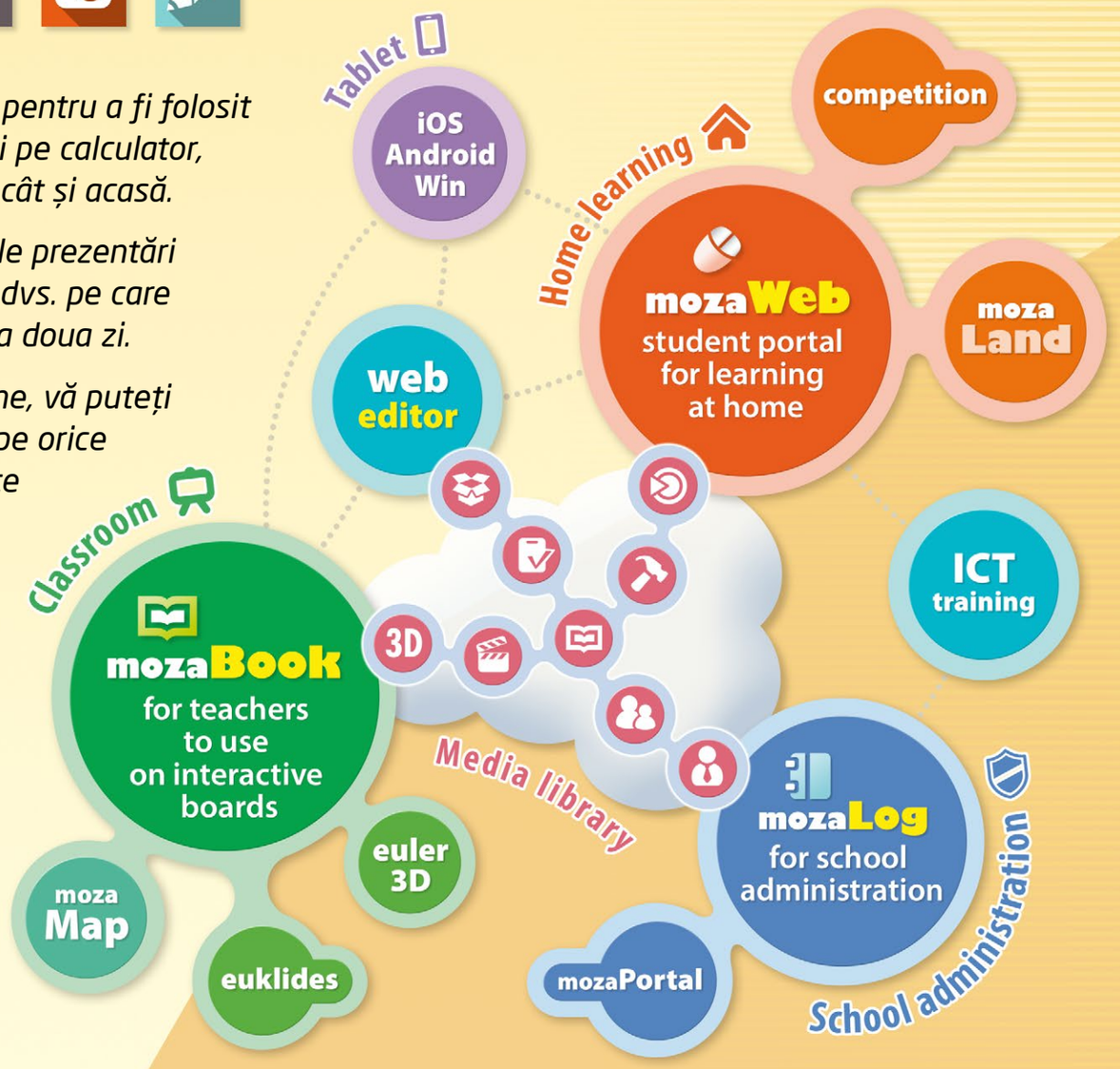
Ce funcții oferă programul?

În program vă puteți crea propriile caiete sau puteți importa fișiere PDF. În acestea, puteți desena sau scrie sau le puteți face și mai captivante cu ajutorul conținutului interactiv al bibliotecii media.

mozaBook este ideal pentru a fi folosit pe tabla interactivă și pe calculator, atât în mediul școlar, cât și acasă.

Vă puteți crea propriile prezentări în confortul locuinței dvs. pe care să le folosiți la clasă a doua zi.

Cu sincronizarea online, vă puteți accesa conținuturile pe orice calculator pe care este instalat mozaBook.



În mozaBook, puteți afișa manuale digitale, ele putând fi îmbogățite cu conținut digital (videouri, material audio, animații 3D și teste) cu doar câteva clicuri conform sugestiilor programului. Aveți posibilitatea să creați prezentări, planuri de lecție și fișe de lucru interesante pentru a atrage atenția elevilor și a-i ajuta astfel să înțeleagă mai ușor tema predată.

Platformă online pentru învățarea acasă

Conceput pentru învățarea și lucrul acasă, mozaWeb este o componentă a sistemului educațional mozaLearn, fiind un sprijin unic atât pentru elevi, cât și pentru profesori. Cu ajutorul platformei mozaWeb, învățarea acasă devine mai eficientă și mai plăcută.

- *Deja imediat după înregistrare vă puteți face o idee despre lumea spectaculoasă și interactivă mozaWeb, dar pentru a beneficia de toate avantajele oferite de platformă, veți avea nevoie de un abonament.*
- *Pe mozaweb puteți accesa online, cu ajutorul unui browser web, conținutul educațional întâlnit în timpul utilizării programului mozaBook.*
- *Puteți deschide manuale digitale, răsfoi paginile acestora, mări secțiunile de pagină și reda conținutul interactiv suplimentar (animații 3D, videouri educaționale, materiale audio și teste).*



Biblioteca media

În biblioteca media, puteți alege dintre mai multe mii de suplimente interactive, acestea putând fi redate imediat cu ajutorul player-urilor media încorporate mozaWeb.

- *Peste 1000 de animații 3D interactive*
- *sute de videouri*
- *imagini, fișiere audio, teste și alte suplimente.*

Instrumente și jocuri

Puteți accesa peste 100 de instrumente și jocuri tematice, ele fiind un sprijin unic în exersarea materiei predate și aprofundarea cunoștințelor dobândite.

Instalare

Instalare simplă

Descărcați programul de instalare mozaBook de pe site-ul companiei Mozaik Education. Porniți programul de instalare și urmați instrucțiunile ❶. După terminarea instalării, porniți programul făcând clic pe pictograma de pe desktop.



Sfat

La prima pornire a programului, vi se va solicita să introduceți codul de licență ❷ primit la cumpărarea programului. Dacă nu dispuneți de un cod de licență, alegeți modul Demo ❸. Pentru verificarea codului de licență, este necesară o conexiune la internet.

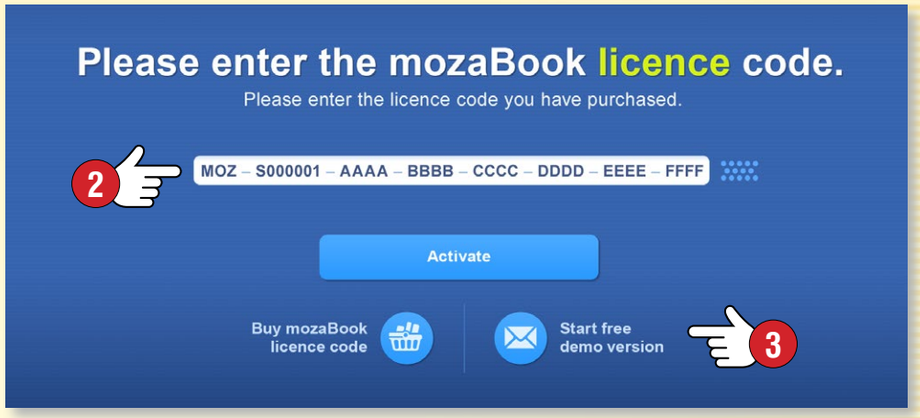
Cerințe de sistem

mozaBook

- *PC sau laptop*
- *Microsoft Windows XP SP3 sau versiuni ulterioare*
- *200 MB de spațiu liber pe disc pentru utilizarea online și 2GB pentru utilizarea offline, fără cărți (pachetele de cărți digitale cu suplimente online necesită 20–80 MB de spațiu liber pe carte; pachetele cu suplimente offline necesită 1–2 GB pe carte)*
- *RAM: 1 GB*
- *CPU: Intel Premium 4 sau versiuni ulterioare, AMD Athlon sau versiuni ulterioare*
- *GPU: placă video pentru 3D, 256 MB*
- *Rezoluția ecranului: min. 1024 x 768*

Cod de licență mozaBook

Codul de licență este utilizat pentru a verifica dacă sunteți un utilizator autorizat. Cu un cod de licență, puteți utiliza programul pe un singur calculator în același timp. (Mai multe informații găsiți pe pagina 59.)



Cont mozaWeb

Ce este contul mozaWeb?

Contul mozaWeb este un cont de utilizator online care permite accesarea conținuturilor interactive ale bibliotecii media (animații 3D, videouri, materiale audio, imagini și teste interactive) și partajarea conținutului creat pe mai multe calculatoare.

Cu ajutorul contului vă puteți autentifica pe mozaWeb, unde puteți accesa cărți digitale și conținuturi interactive online fără a utiliza programul mozaBook.

Dacă aveți deja un cont mozaWeb, introduceți numele dvs. de utilizator și parola ❶.

Dacă nu aveți încă un cont mozaWeb, creați-vă unul.

Sfat • Vă puteți încărca caietele în contul dvs. mozaWeb și le puteți deschide pe orice calculator pe care este instalat programul mozaBook. Puteți seta ca programul să salveze modificările făcute în caiete automat în contul dvs. de utilizator astfel încât caietele dvs. să fie mereu sincronizate.



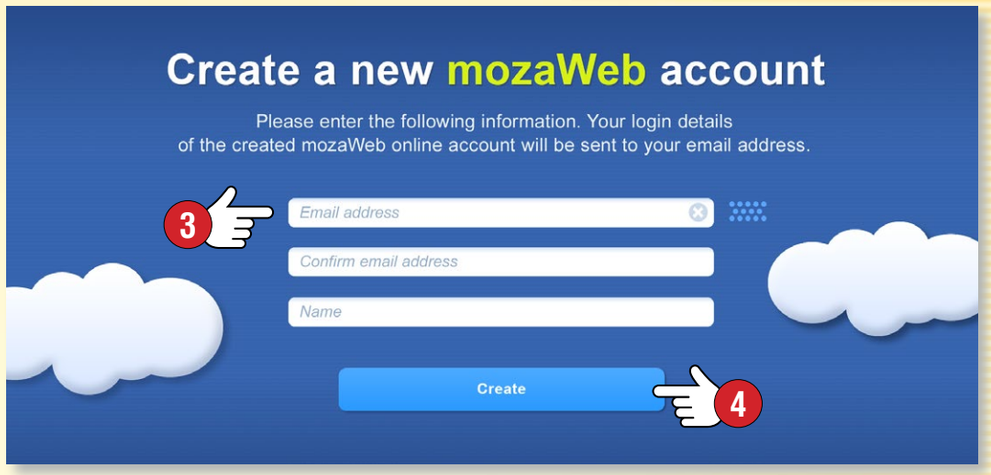
Crearea unui cont mozaWeb

La prima pornire a programului, faceți clic pe butonul Creare cont nou ❷ *pentru a vă crea propriul cont mozaWeb.*

Introduceți datele dvs. personale ❸ *și faceți clic pe butonul Creare* ❹.

Numele dvs. de utilizator și parola le veți primi prin email. Cu acestea vă puteți autentifica pe portalul mozaWeb. Numele de utilizator și parola sunt generate automat, dar, după autentificare, aveți posibilitatea să vă schimbați parola în meniul Profil.





Utilizator local mozaBook

Crearea unui cont de utilizator local mozaBook

Pentru a putea utiliza programul mozaBook pe calculatorul dvs., trebuie să creați un cont de utilizator local. Cu acesta vă puteți autentifica când porniți programul, după care puteți

- *crea caiete*
- *salva modificările făcute în publicații*
- *personaliza interfața de utilizator.*

Introduceți un nume de utilizator ❶ și o parolă ❷ și alegeți un avatar ❸.



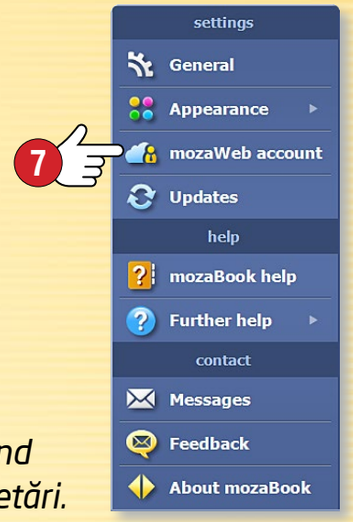
Mai mulți utilizatori locali mozaBook

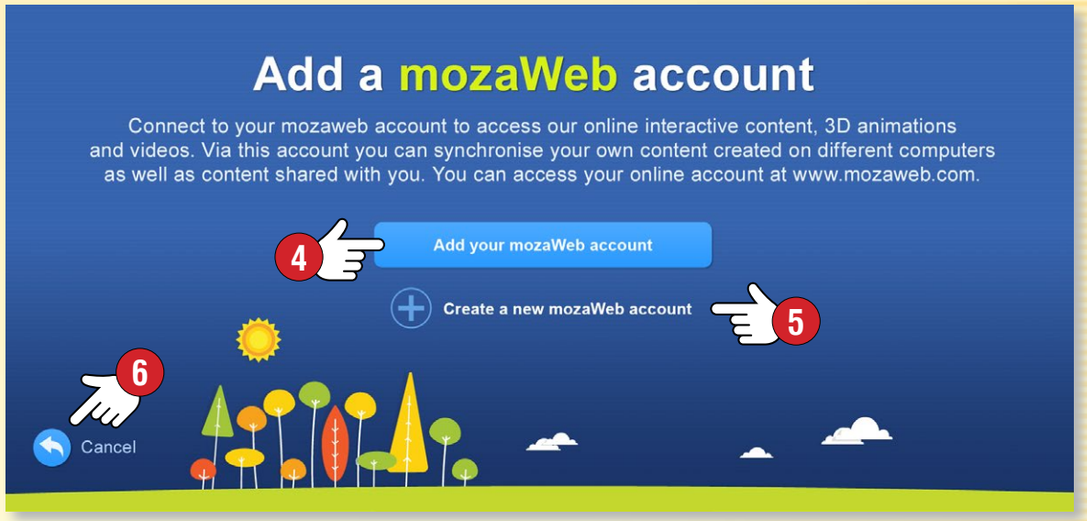
Aveți posibilitatea să creați mai mulți utilizatori mozaBook locali pe același calculator. Puteți conecta contul dvs. de utilizator la

- *un cont mozaWeb existent ❹ sau*
- *un nou cont mozaWeb ❺,*

sau puteți sări peste acest pas ❻.

Contul mozaWeb mai poate fi introdus și selectând punctul de meniu Cont mozaWeb ❼ din meniul Setări.





Sfat

Dacă utilizați mozaBook pe mai multe calculatoare, se recomandă să conectați utilizatorii dvs. locali la un cont mozaWeb pentru a vedea același conținut pe toate calculatoarele.

Pornirea programului mozaBook

Atutentificare

Selectați limba în care doriți să utilizați programul mozaBook ❶ și, dacă e necesar, modificați factorul de mărire în funcție de dimensiunea ecranului dvs ❷. Selectați un avatar ❸ și introduceți parola ❹.

- *Puteți selecta o publicație pe care doriți să o deschideți ❺.*
- *Puteți crea un caiet nou ❻.*
- *Puteți continua lucrul în locul în care v-ați oprit ultima dată ❼.*
- *Dacă doriți, puteți crea și un nou cont de utilizator local.*





Alegerea unei publicații

Alegeți o publicație dintre cărțile și caietele disponibile în partea de jos a ecranului. În cazul în care lista este prea lungă, puteți filtra după subiect, clasă și tip de publicație ❽.

Pentru a deschide o publicație, faceți clic pe copertă sau pe butonul Deschidere publicație ❾.

Tot aici puteți alege funcția Creare caiet sau funcția Stare precedentă.

Pentru a închide programul sau a vă întoarce la panoul de autentificare, faceți clic pe pictograma x din colțul din dreapta sus ❿.

Harta ecranului

1. File de publicație

Puteți deschide mai multe publicații în același timp. Pentru a activa o publicație, faceți clic pe fila corespunzătoare.

2. Instrumente

Aplicațiile tematice și jocurile de logică și de dezvoltare a aptitudinilor au fost concepute pentru a servi la ilustrare și la testarea cunoștințelor. Conținutul vizual și textual al instrumentelor poate fi importat în publicațiile și caietele mozaBook.

3. Setări

Cu ajutorul acestui panou puteți personaliza programul astfel încât să corespundă cât mai bine nevoilor dvs. Acest lucru vă va face munca mai rapidă și mai plăcută.

4. Bara de instrumente

Bara de instrumente oferă acces la cele mai importante funcții ale programului.



5. Pagină nouă într-un caiet

Folosiți această funcție pentru a crea un nou caiet, sau pentru a adăuga o nouă pagină la un caiet deschis.

6. Biblioteca media

Explorați și căutați conținut interactiv: animații 3D, imagini, fișiere audio și video.

7. Înregistrare multimedia

Puteți salva capturi de ecran sau secțiuni de pagină, sau face înregistrări audio și video.

8. Ajutor

Ajutorul mozaBook este conceput pentru a oferi asistență cu privire la toate funcțiile programului. Cu ajutorul tutorialelor video puteți învăța cum să utilizați programul și instrumentele.

9. Instrumente active

Instrumentele selectate pot fi inserate ca pictograme sau imagini în miniatură în caiete sau cărți de unde pot fi deschise.

10. Tavă

Aici, puteți întotdeauna accesa publicațiile și ferestrele deschise.

11. Penar

Aici puteți ușor accesa instrumentele de desen. Puteți șterge elementele selectate de pe pagină trăgându-le în coș.

12. Instrumente de desen creative

Folosiți instrumentele de desen incorporate pentru a ilustra caiete și cărți.

Deschiderea publicațiilor

1. Unde găsiți publicațiile?

Faceți clic pe pictograma Deschidere de pe bara de instrumente ❶. Selectând punctul de meniu Cărți ❷ se vor afișa publicațiile disponibile.

Folosiți filele pentru a comuta între cărți și caiete ❸.

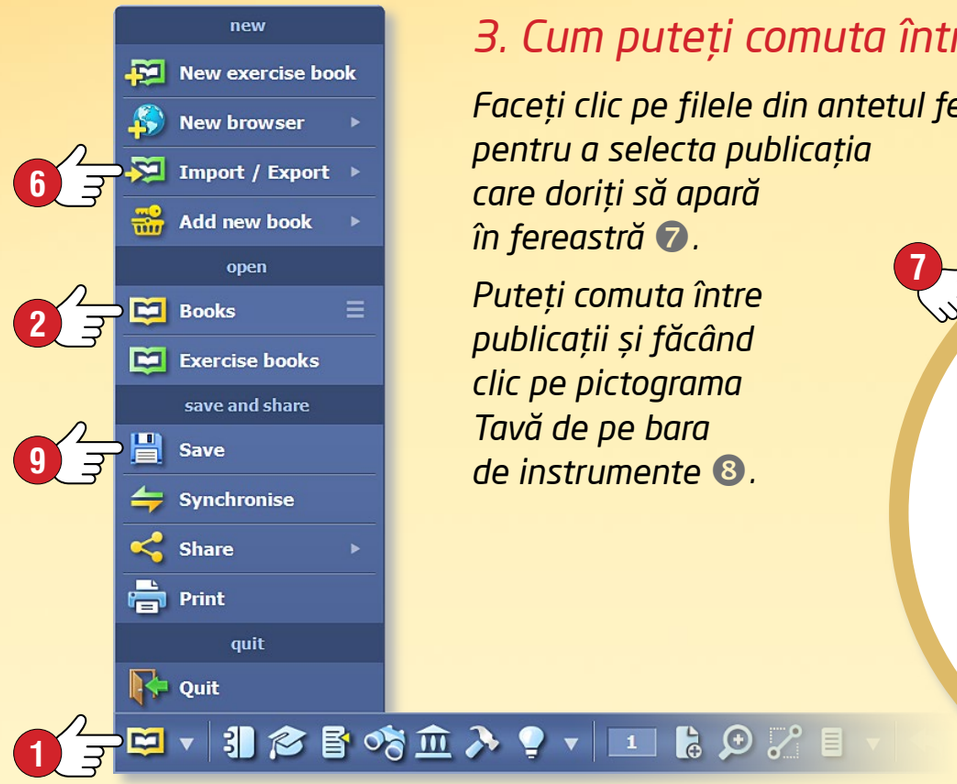
2. Cum puteți deschide o publicație?

Pentru a deschide o publicație, faceți clic pe ea ❹.

Dacă lista de publicații este prea lungă, utilizați filtrele din antetul ferestrei pentru a filtra după subiect și clasă ❺.

PDF

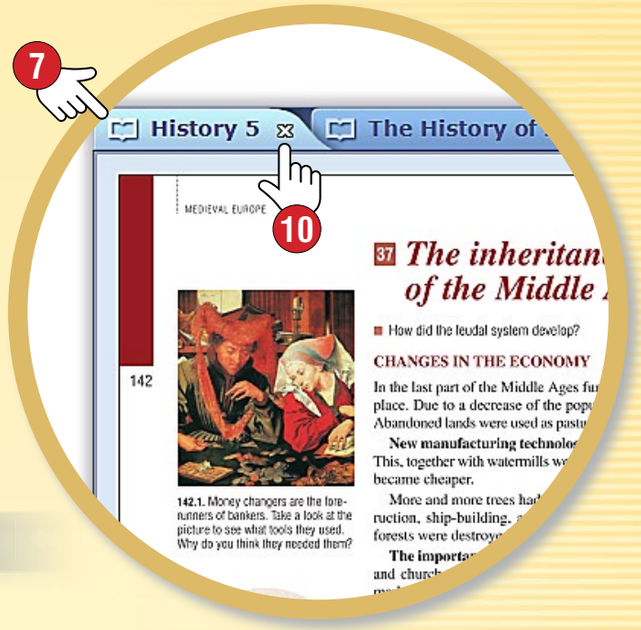
Fișierele PDF pot fi deschise și în meniul Import/Export ❻. Ele pot fi utilizate în același mod ca și caietele.

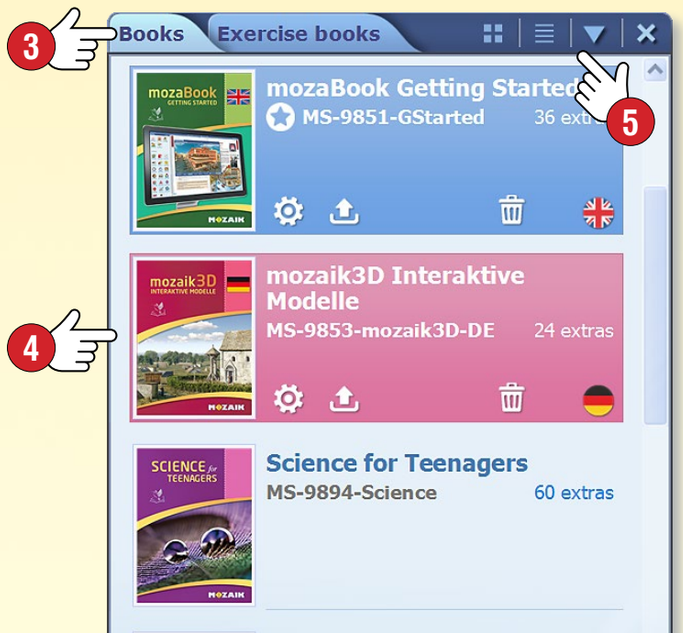


3. Cum puteți comuta între publicațiile deschise?

Faceți clic pe filele din antetul ferestrei principale pentru a selecta publicația care doriți să apară în fereastră ❼.

Puteți comuta între publicații și făcând clic pe pictograma Tavă de pe bara de instrumente ❽.





4. Cum vă puteți salva publicațiile?

Faceți clic pe pictograma Deschidere de pe bara de instrumente și în meniul care se deschide selectați punctul de meniu Salvare ❾.

Modificările mai pot fi salvate și făcând clic pe pictograma Tavă ❽ iar apoi pe pictograma Salvare din dreptul titlului publicațiilor.

5. Cum vă puteți închide publicațiile?

Faceți clic pe pictograma x care se găsește în antet pe fila publicației în dreptul titlului publicației ❿.

De asemenea, publicațiile pot fi închise și în Tavă ⓫.



MOZAIK

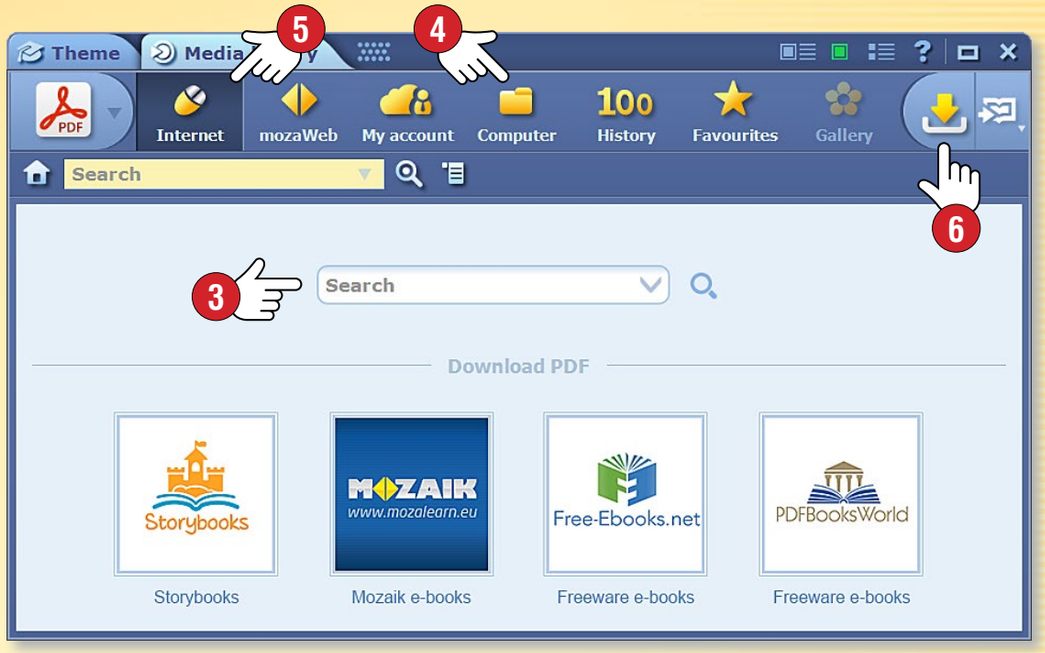
Import PDF și PPT

Funcție de import PDF și PPT

Programul mozaBook vă oferă posibilitatea să importați fișiere PDF și PPT. Aceste fișiere funcționează în același mod ca manualele mozaBook și caietele create în cadrul programului: le puteți proiecta, puteți răsfoi paginile sau mări secțiunile de pagină. De asemenea, pe paginile lor, puteți insera conținuturile din biblioteca media mozaBook.

- *Diapozitivele (paginile) prezentărilor PPT importate pot fi editate în program.*
- *Dacă dispuneți de versiunea PDF a unui manual, o puteți importa și utiliza în cadrul programului.*







Import PDF

Faceți clic pe pictograma Deschidere ❶ de pe bara de instrumente și în meniul Import/Export ❷ selectați punctul de meniu Importare PDF.

În fereastra Biblioteca media căutați fișierul pe care doriți să-l deschideți ❸. Puteți căuta fișiere pe propriul calculator ❹ sau chiar pe internet ❺.

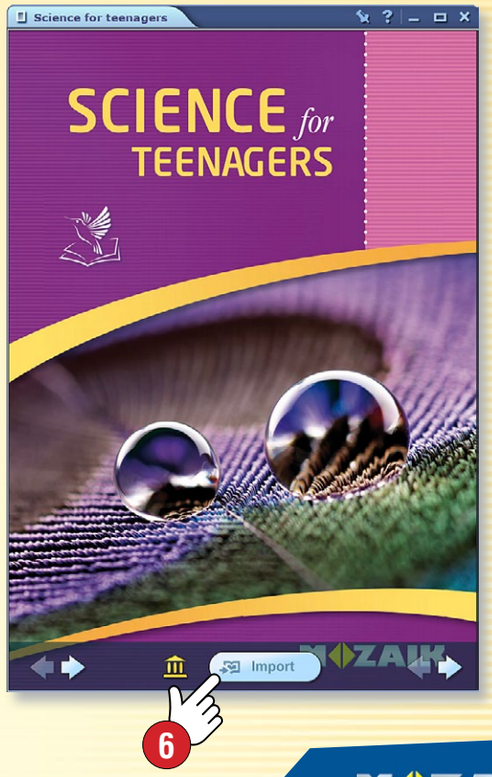
Pentru a deschide fișierul PDF selectat, faceți clic pe butonul Importare sau pe butonul Descărcare ❻.

Salvarea unui fișier PDF ca caiet mozaBook

Fișierele PDF importate pot fi salvate ca caiete ❼.

Dați un nume fișierului, alegeți o copertă corespunzătoare, selectați un subiect și o clasă și dați câteva detalii privitoare la conținutul fișierului.

După aceasta, fișierul PDF va apărea printre publicațiile dvs.



Navigarea în publicații

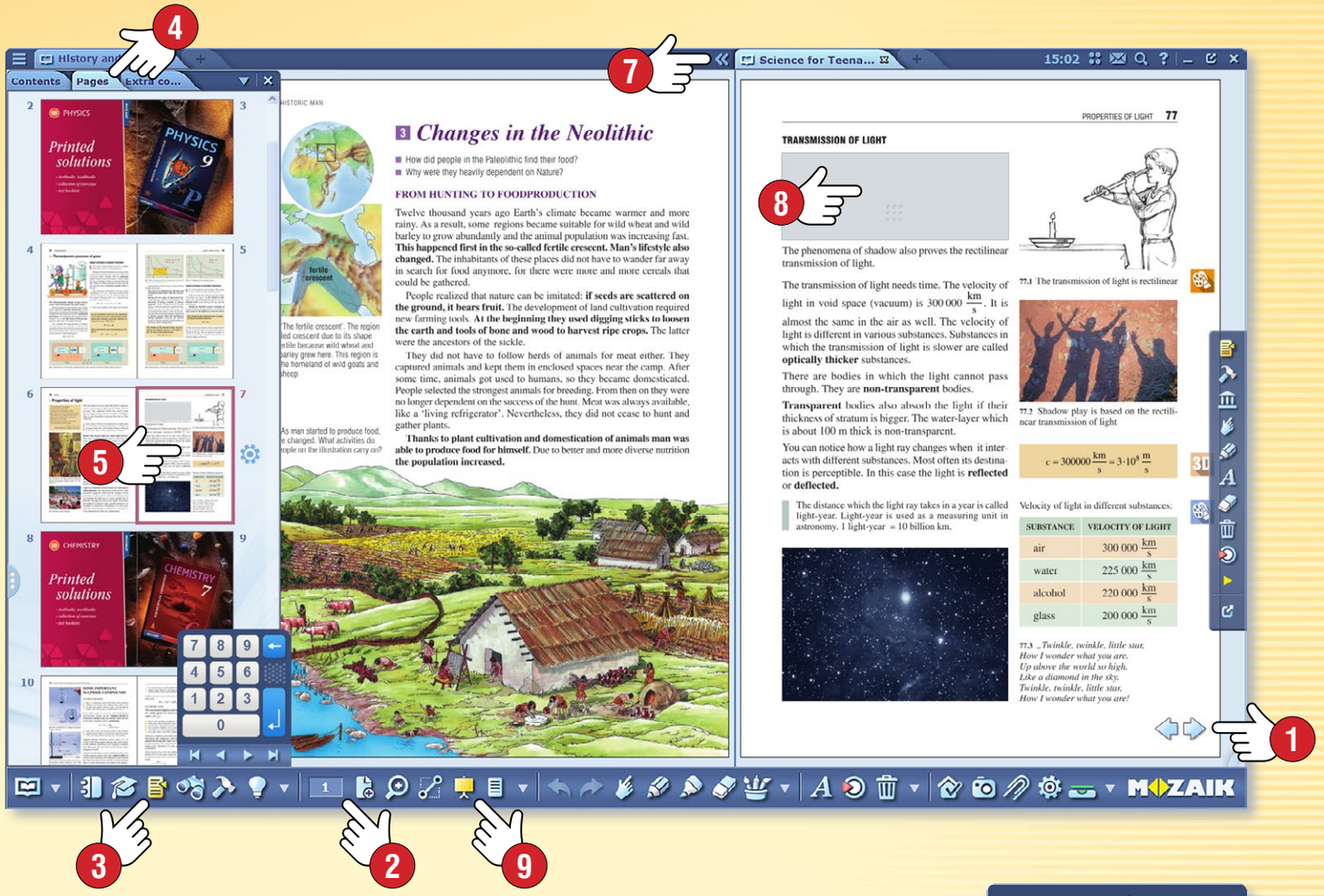
1. Funcții de navigare de bază

După deschiderea unei publicații, puteți răsfoi paginile cu ajutorul săgeților ❶ sau al meniului Număr pagină ❷ de pe bara de instrumente sărind la o anumită pagină.

2. Cuprinsul și miniaturi de pagini

Faceți clic pe pictograma Cuprins ❸ de pe bara de instrumente pentru a deschide cuprinsul publicației. Făcând clic pe titlul unui capitol, veți fi dus automat la pagina respectivă.

Folosind filele din antetul ferestrei ❹, puteți comuta între afișarea Cuprinsului sau a Paginilor (miniaturi de pagini). Făcând clic pe una dintre miniaturi ❺, puteți vedea conținutul paginii respective.





3. Vizualizări și mărire

Puteți mări secțiunile de pagină, casetele de texte sau imaginile făcând clic pe ele.

Cu ajutorul meniului Vizualizare pagină puteți ❻:

- *mări secțiuni de pagină*
- *comuta între afișarea unei singure pagini sau unei perechi de pagini*
- *alege vizualizarea două cărți, în cazul în care aveți mai multe publicații deschise.*

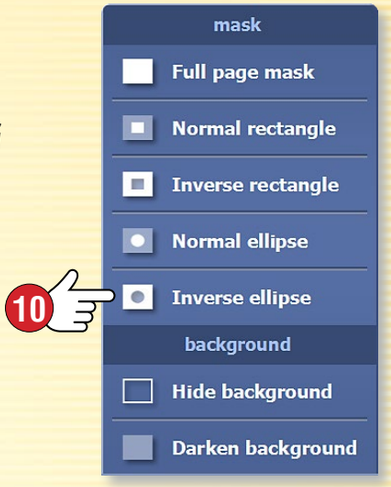
În vizualizarea două cărți puteți muta cărțile sau caietele dintr-o parte în alta a ecranului făcând clic pe săgețile din antet ❼. În același timp, puteți avea 6 publicații deschise.

4. Mascare

Uneori, mascarea temporară a unor secțiuni de pagină sau chiar a întregii pagini ❽ precum și întunecarea sau ascunderea fundalului pot fi utile.

Pentru a folosi aceste funcții, faceți clic pe pictograma Mascare de pe bara de instrumente ❾.

Puteți alege măști dreptunghiulare sau în formă de elipsă, ele putând fi redimensionate, inversate ❿ sau poziționate oriunde pe pagină.



Actualizarea publicațiilor

Actualizarea publicațiilor

Există posibilitatea ca conținutul anumitor publicații mozaBook să se modifice (de exemplu se adaugă informații sau suplimente noi), ceea ce face necesară actualizarea acelor publicații.

După ce vă autentificați în mozaBook, pe ecranul de selectare a publicațiilor, veți vedea dacă există vreo actualizare disponibilă pentru publicațiile mozaBook de pe calculatorul dvs. ❶.

Pentru a actualiza o publicație, faceți clic pe ea iar apoi pe butonul Descărcare ❷.





Sfat • *Selectând punctul de meniu Cărți din meniul Deschidere* ❸, *puteți monitoriza în orice moment starea publicațiilor dvs. și gestiona actualizări și descărcări* ❹.

Actualizarea (sincronizarea) caietelor

Dacă utilizați funcția de sincronizare pentru caiete, la fel ca și în cazul cărților, programul vă avertizează în cazul în care există o versiune actualizată a oricăruia dintre caietele din contul dvs. online.

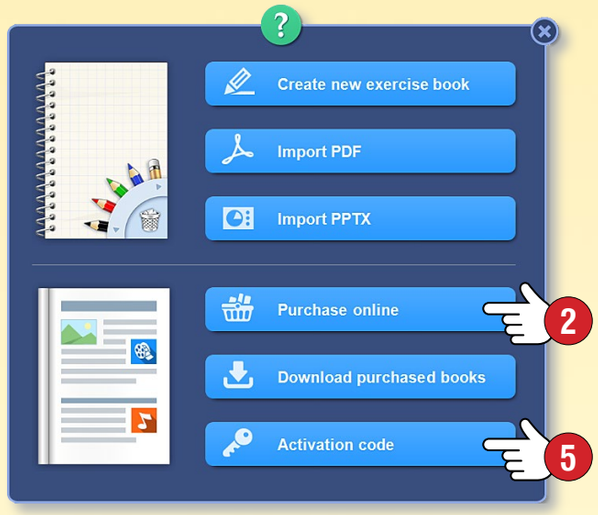
Astfel, vă puteți menține caietele sincronizate.

Publicații noi

Cumpărarea unei noi publicații

Puteți cumpăra noi publicații mozaBook în magazinul nostru online, iar cu ajutorul programului mozaBook le puteți descărca pe calculatorul dvs. pentru a le utiliza local.

- *Pentru a cumpăra, autentificați-vă pe mozaWeb cu numele dvs. de utilizator și parola.*
- *Selectați una sau mai multe publicații dintre publicațiile disponibile în magazinul nostru online și urmați instrucțiunile pentru a le cumpăra.*
- *După terminarea cumpărării, veți primi prin e-mail codurile de activare aferente publicațiilor cumpărate.*



Sfat

Pentru a accesa magazinul online în mozaBook, faceți clic pe pictograma Adăugare carte nouă ❶ și selectați Cumpărare online ❷.

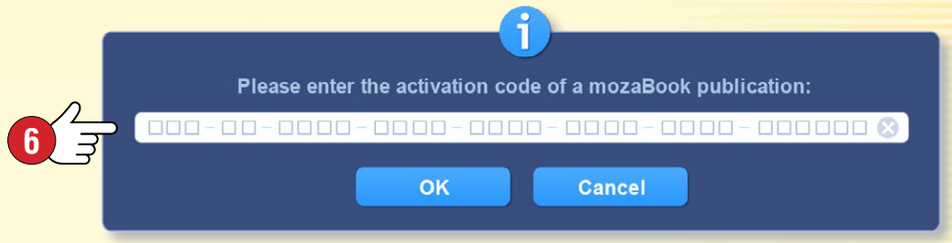


Descărcarea unei noi publicații în mozaBook

- *După cumpărarea publicației și alocarea codului de activare al acesteia la contul dvs. mozaWeb, autentificați-vă în mozaBook cu ajutorul utilizatorului local conectat la contul dvs.*

  La fel ca în cazul actualizărilor publicațiilor, programul vă înștiințează în cazul în care există o publicație nouă disponibilă pentru dvs. pe panoul de selectare a publicațiilor ❸. Selectați publicația și faceți clic pe pictograma Descărcare ❹.

- *Dacă codul de activare pe care l-ați primit nu a fost alocat contului dvs. mozaWeb, în meniul Adăugare publicație nouă selectați funcția Cod de activare ❺. În fereastra care se deschide, introduceți codul publicației ❻ și descărcați-o. Publicația va fi conectată la contul dvs. mozaWeb, putând-o astfel accesa și pe un alt calculator.*



Conținut suplimentar

Conținutul suplimentar din publicații

Publicațiile mozaBook includ conținuturi suplimentare digitale (animații 3D, videouri, materiale audio, imagini, teste și exerciții interactive, etc), acestea putând fi deschise făcând clic pe pictogramele inserate pe paginile publicațiilor ❶.

- *Conținuturile suplimentare fac lecțiile mai interesante și cresc nivelul ilustrării, procesul învățării devenind astfel mai eficient.*

Animații 3D ❷

Cu ajutorul animațiilor 3D puteți afla despre instrumente și mașini din trecut și prezent, puteți face o plimbare prin trecut și puteți descoperi misterele corpului uman și ale chimiei.

- *Modele 3D ce pot fi rotite și mărite.*
- *Interfață de utilizator coerentă, ușor de utilizat.*
- *Gamă largă de scene 3D ce pot fi explorate cu ajutorul animațiilor însoțite de narațiuni.*

Videouri ❸

Videourile inserate în publicații includ:

- *experimente de fizică, chimie și biologie,*
- *videouri despre natură, documentare și videouri educaționale*
- *povești, opere literare, fragmente de filme și alte videouri.*

Publicațiile mai pot conține și fișiere audio, desene, imagini, ilustrații și teste interactive.



Conținut personalizat, fișe de lucru

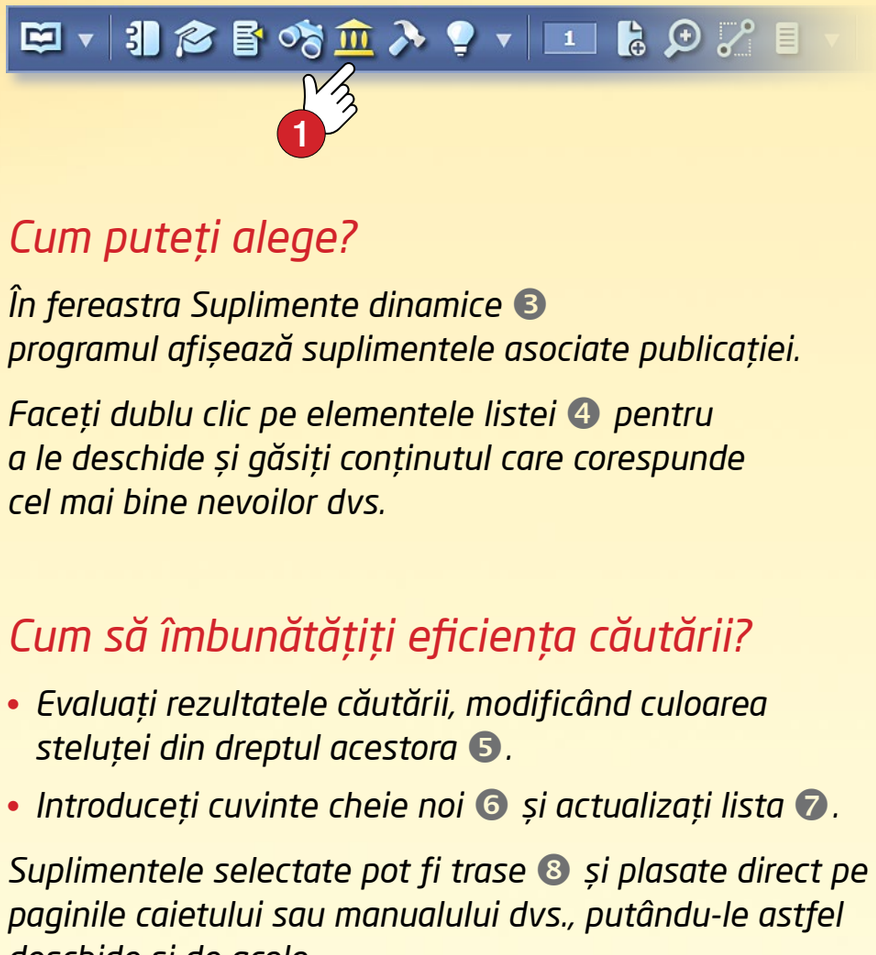
Pe lângă suplimentele incorporate, puteți insera și propriul dvs. conținut cu ajutorul bibliotecii media. Utilizând Editorul de teste, puteți ușor crea fișe de lucru interesante ❹ *pe care le puteți insera în publicații sau da ca temă pentru acasă.*

Conținut suplimentar dinamic

Suplimente dinamice

mozaBook poate automat îmbogăți fișierul PDF cu conținut suplimentar asociat publicației.

Faceți clic pe pictograma Suplimente de pe bara de instrumente ❶ și în fereastra care se deschide activați funcția Suplimente dinamice ❷.



Cum puteți alege?

În fereastra Suplimente dinamice ❸ programul afișează suplimentele asociate publicației.

Faceți dublu clic pe elementele listei ❹ pentru a le deschide și găsiți conținutul care corespunde cel mai bine nevoilor dvs.

Cum să îmbunătățiți eficiența căutării?

- *Evaluați rezultatele căutării, modificând culoarea steluței din dreptul acestora ❺.*
- *Introduceți cuvinte cheie noi ❻ și actualizați lista ❼.*

Suplimentele selectate pot fi trase ❽ și plasate direct pe paginile caietului sau manualului dvs., putându-le astfel deschide și de acolo.

Sfaturi

- *În cazul în care printre suplimentele disponibile nu ați găsit unul adecvat, deschideți Biblioteca media ❾ direct din panou și continuați căutarea în mod individual.*
- *Când importați fișiere PDF, activați funcția suplimente dinamice pentru a avea acces imediat la lista suplimentelor automate după deschiderea fișierelor.*

Animații 3D

1. Unde găsiți conținuturile 3D?

Faceți clic pe pictograma Biblioteca media ❶ de pe bara de instrumente și selectați meniul Model 3D ❷. În fereastra bibliotecii media, faceți dublu clic pe animația 3D selectată pentru a o reda sau a o trage în publicația deschisă.





Căutați după subiect. 3

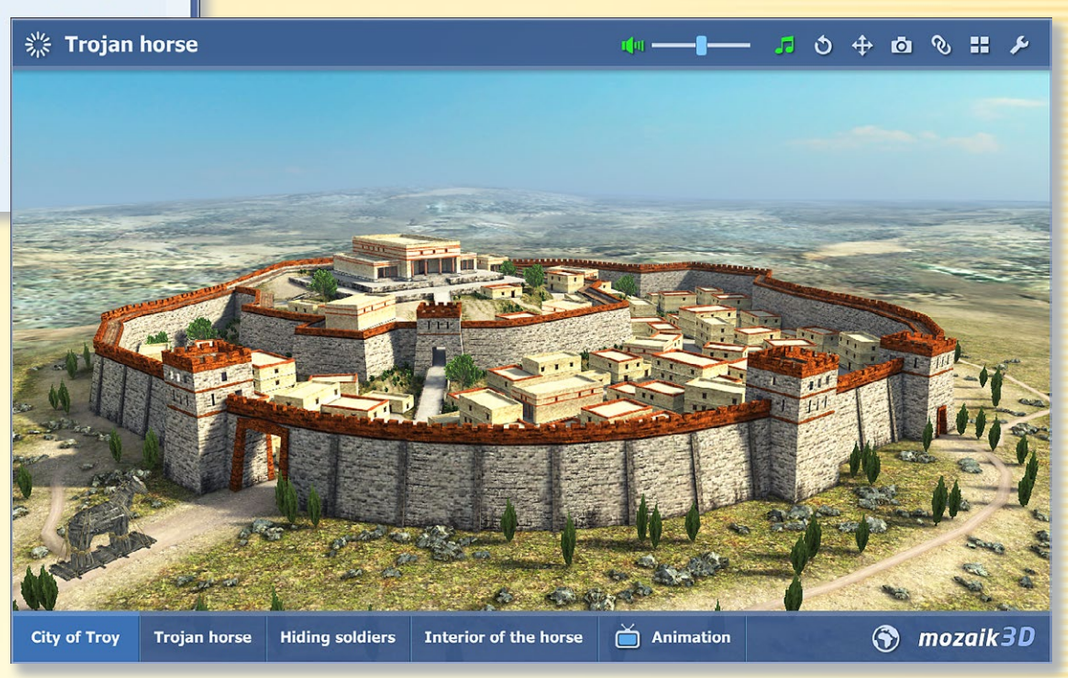


2. Filtrare și căutare

Filtrați conținutul afișat după subiect ❸ și clasă cu ajutorul meniului derulant.

Dacă căutați o anumită animație 3D, selectați meniul Căutare ❹.





Animații 3D • meniu

1. Unde găsiți conținuturile 3D?

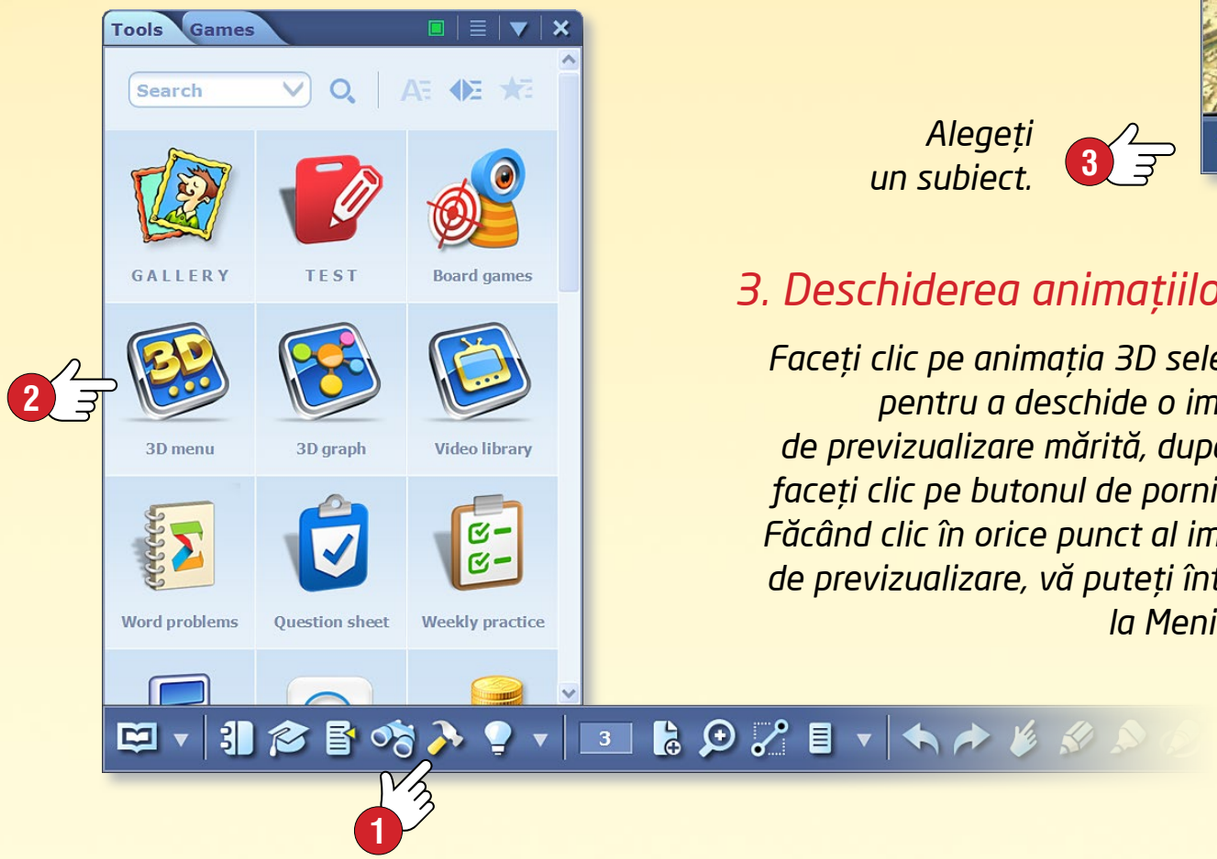
Faceți clic pe pictograma Instrumente de pe bara de instrumente ❶ și selectați Meniul 3D ❷. Navigați printre animațiile 3D, derulând meniul cu degetul.

2. Cum puteți căuta conținut 3D?

Cu ajutorul pictogramelor din partea de jos a Meniului 3D selectați un subiect ❸. Meniul 3D va naviga la animațiile din subiectul ales. Faceți clic pe numele unei categorii pentru a afișa și selecta animații 3D relevante ❹.



Alegeți un subiect. ❸



3. Deschiderea animațiilor 3D

Faceți clic pe animația 3D selectată pentru a deschide o imagine de previzualizare mărită, după care faceți clic pe butonul de pornire ❺. Făcând clic în orice punct al imaginii de previzualizare, vă puteți întoarce la Meniul 3D.

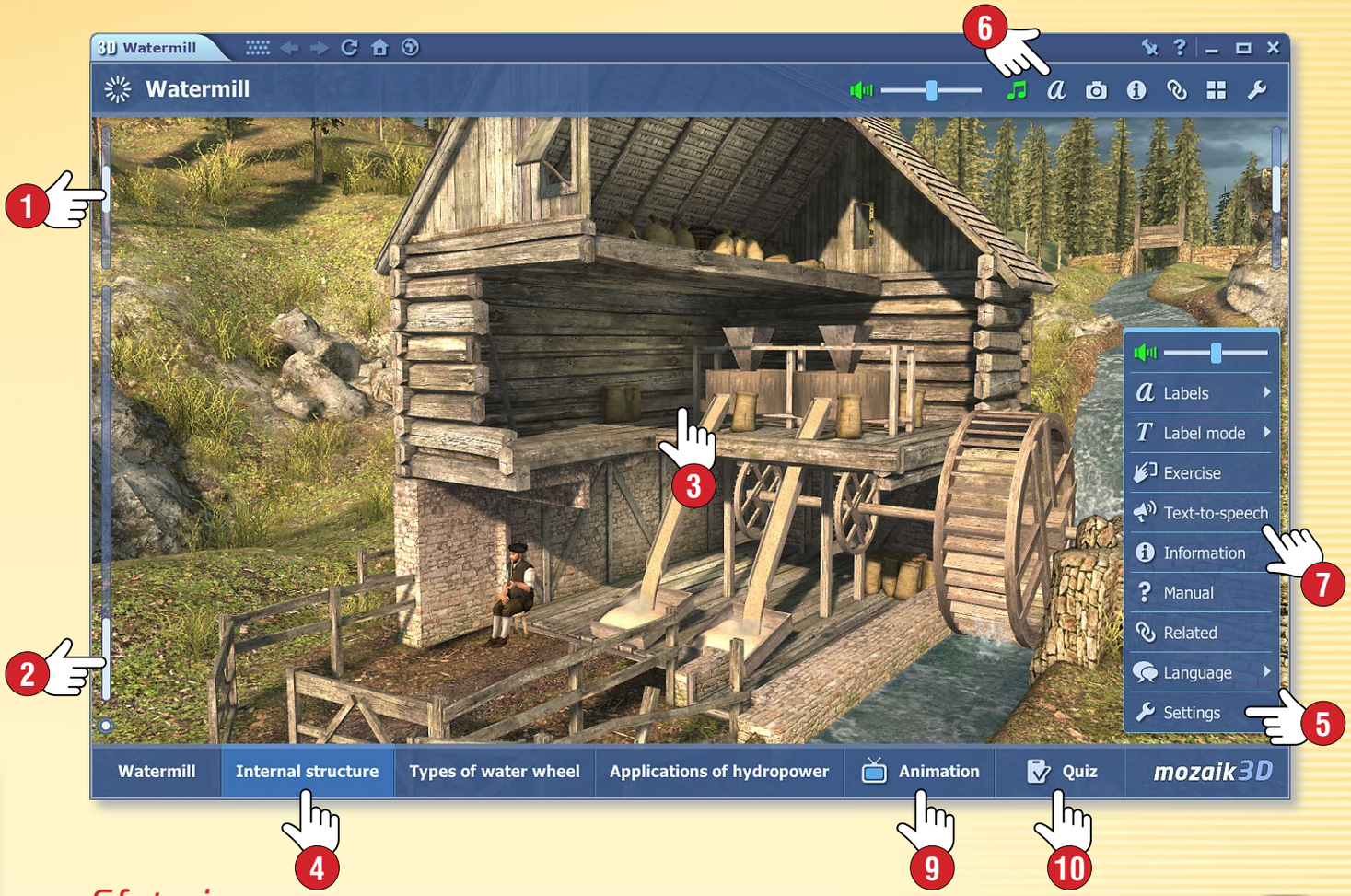


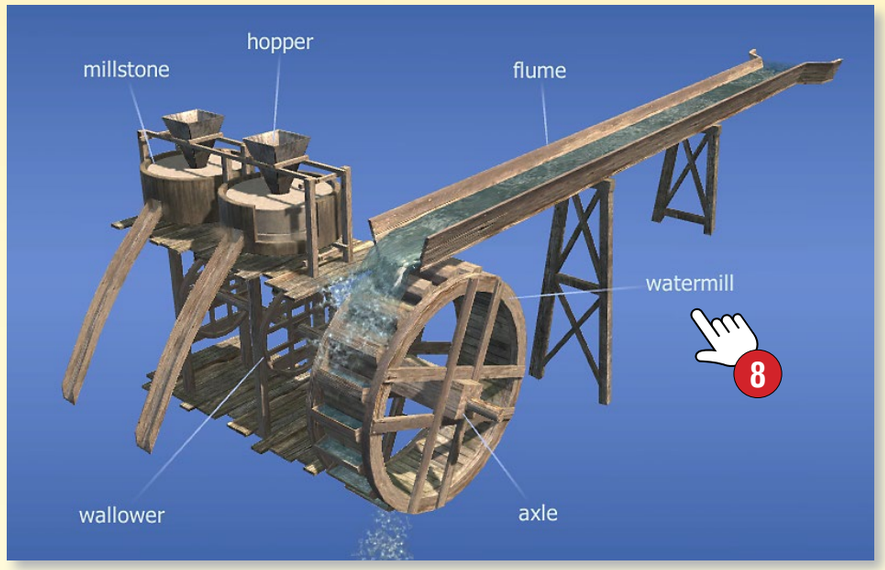
Animații 3D • redare

Gamă largă de setări

Puteți modifica setările din programul de vizualizare 3D.

- *Ajustați luminozitatea trăgând pe verticală glisorul din stânga și dreapta ferestrei* ❶.
- *Măriți sau micșorați scena, trăgând pe verticală glisorul din partea dreaptă sau stângă a ferestrei* ❷, *ori folosind două degete.*
- *Rotiți scena, mișcând degetul pe ecran* ❸ *și setați vizualizarea dorită.*
- *Puteți alege una dintre vizualizările predefinite de pe bara de butoane inferioară* ❹.
- *Alte opțiuni de setare se găsesc în meniul rapid pe care îl puteți accesa fie făcând clic pe unul din colțurile inferioare din dreapta sau stânga ferestrei, fie ținând apăsat orice punct al scenei* ❺.



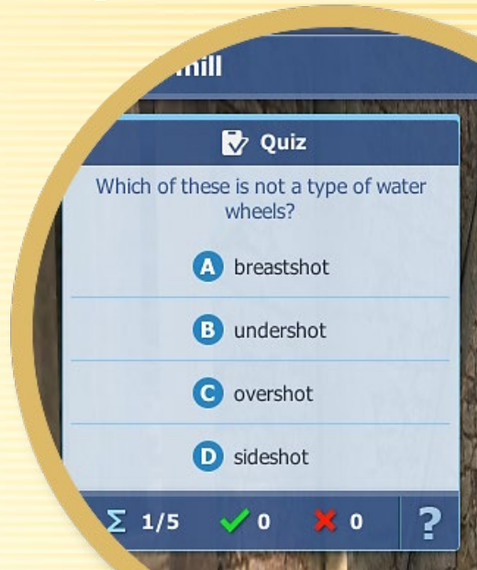


Sfaturi

Afișați informații și etichete legate de animația 3D sau alegeți dintre animațiile asociate folosind meniul superior ❻.

Activați funcția citire automată în meniul rapid ❼ *și faceți clic pe etichetele* ❽ *din scenă pentru a le asculta.*

Urmăriți animația incorporată și ascultați narațiunea ❾. *Faceți clic pe butonul Test de pe bara de butoane inferioară pentru a răspunde la întrebări legate de animația 3D* ❿ *și rezolvați diferite tipuri de exerciții.*



Animații 3D • extra

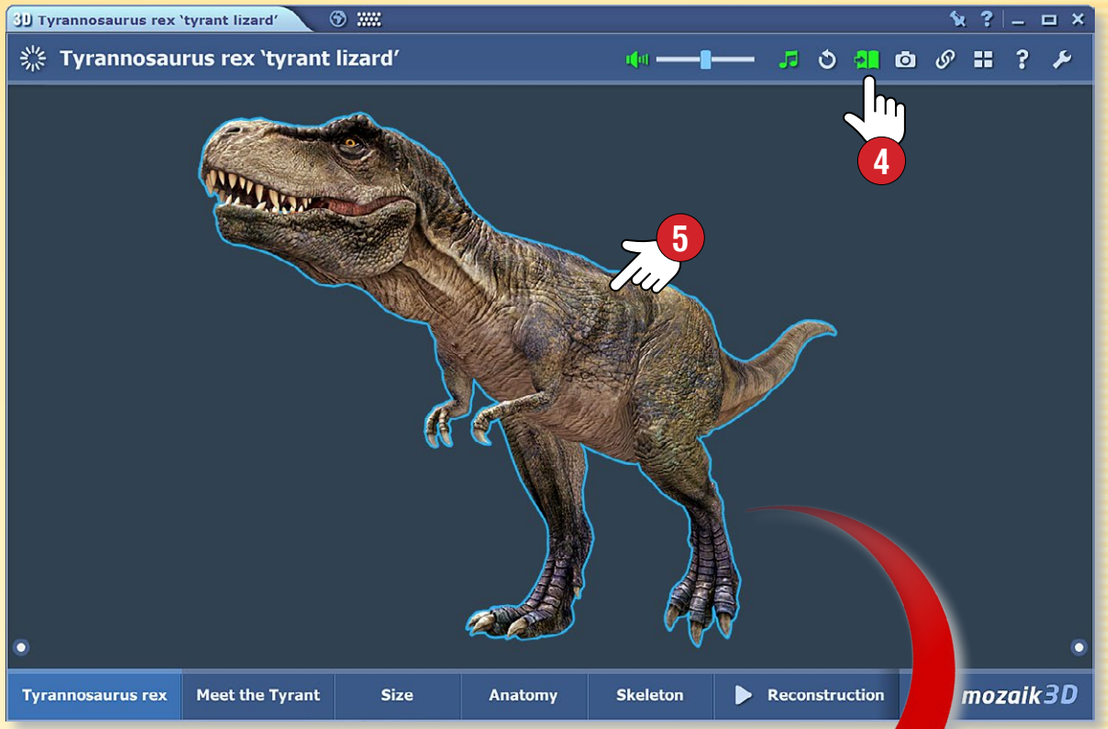
Funcție plimbare

Unele animații 3D vă oferă posibilitatea să explorați scenele făcând clic pe butonul Plimbare ❶.

- *Puteți face o plimbare prin Acropola din Atena sau admira priveliștea de pe turnul Bastiliei cu ajutorul joystickului din partea de jos a ecranului* ❷.
- *De asemenea, puteți naviga în spațiul 3D făcând clic în orice punct al scenei.*

Sfat • *Făcând clic pe pictograma aparat de fotografiat* ❸ *în timpul redării unei animații 3D, puteți insera scena actuală ca imagine într-una din paginile caietului sau cărții dvs. Imaginea inserată poate fi redimensionată, mutată sau deschisă în meniul local.*





Modele interactive pe paginile publicațiilor

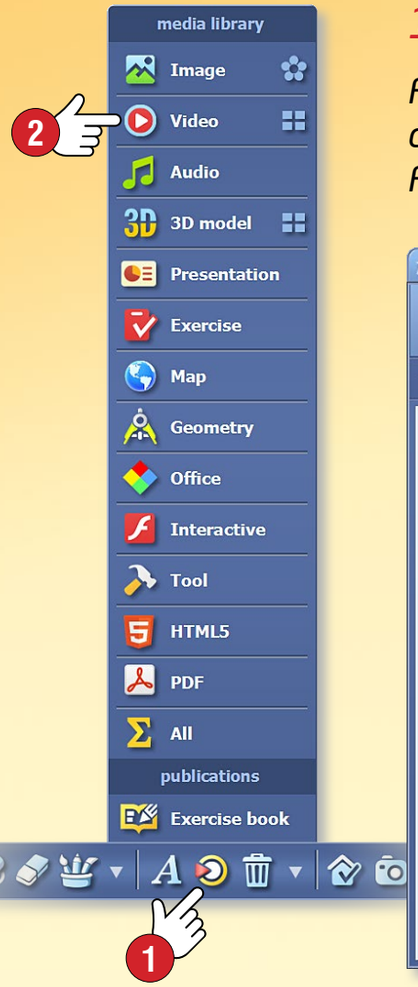
Puteți insera modelele interactive și rotitoare din animațiile 3D pe paginile caietelor sau cărților. Odată inserate, aceste modele, fără fundal și bordură, funcționează independent de animația 3D.

Faceți clic pe pictograma Carte ❹ *din antetul animației 3D, și trageți modelul selectat* ❺ *într-una din paginile publicației dvs.* ❻.



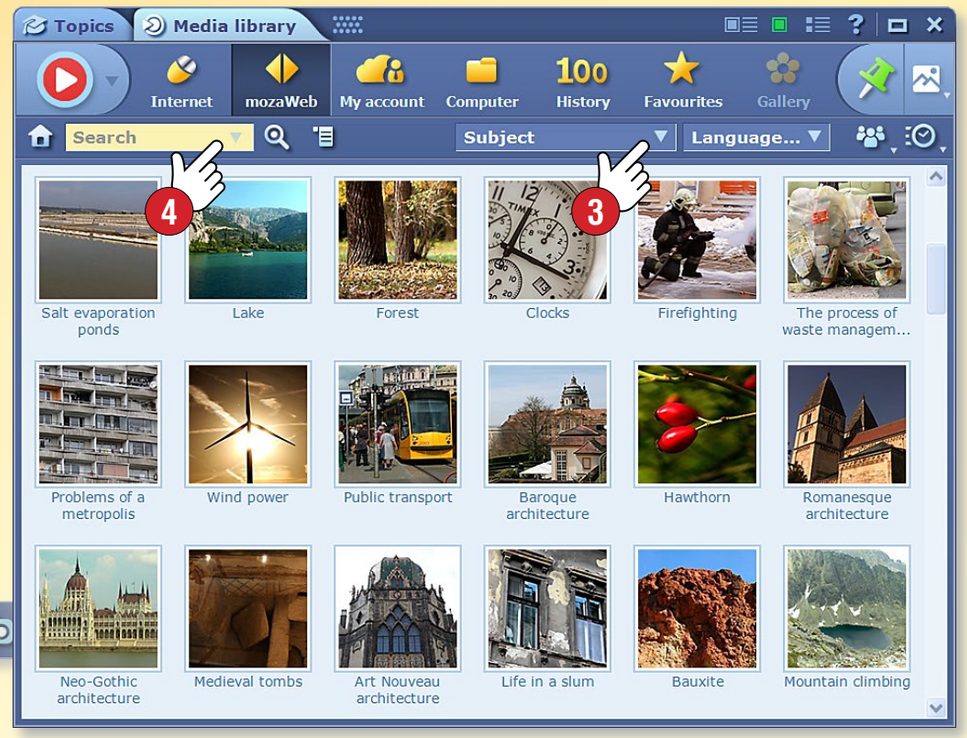
MOZAIK

Videouri • Biblioteca media



1. Unde găsiți videourile?

Faceți clic pe pictograma Biblioteca media ❶ de pe bara de instrumente și selectați punctul de meniu Video ❷. Faceți dublu clic pe videoul selectat pentru a-l reda.



Căutați după subiect 3



Sfat

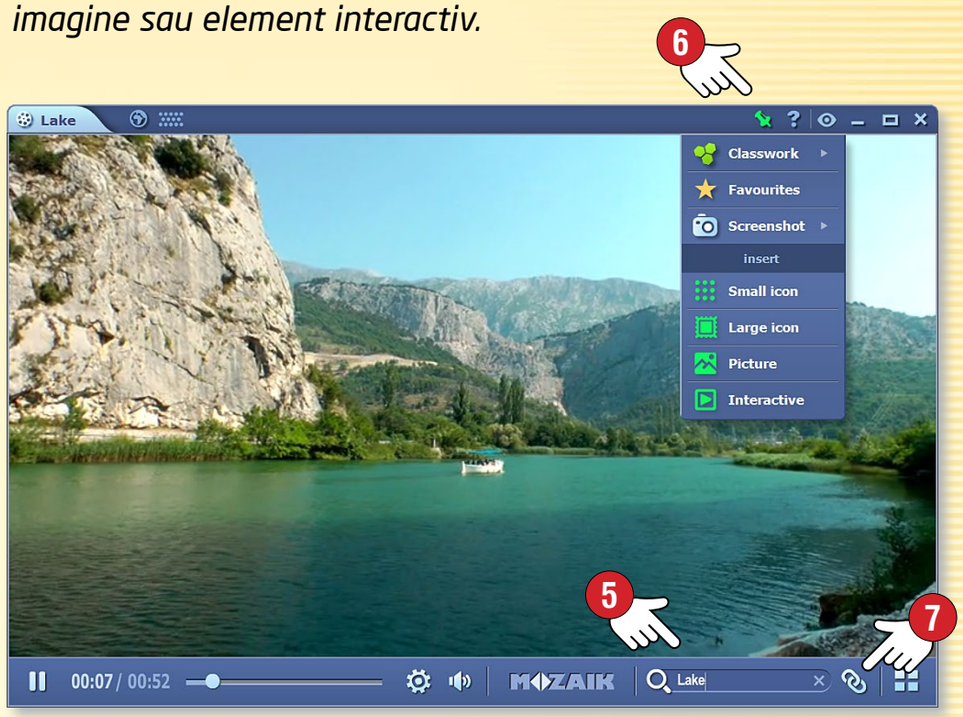
Puteți insera videouri în publicații sub formă de pictogramă mică sau mare, imagine sau element interactiv.

2. Căutarea și redarea videourilor

Căutați după subiect în meniul derulant Subiect ❸. În cazul în care căutați un video anume, folosiți câmpul Căutare ❹, sau funcția de căutare incorporată în player ❺.

Pentru a reda videoul selectat, faceți dublu clic pe el. Pentru a insera un video într-o publicație sau un caiet, folosiți funcția de inserare sau trageți videoul în locul dorit ❻.

Explorați videourile asociate pentru a obține conținuturi suplimentare interesante ❼.



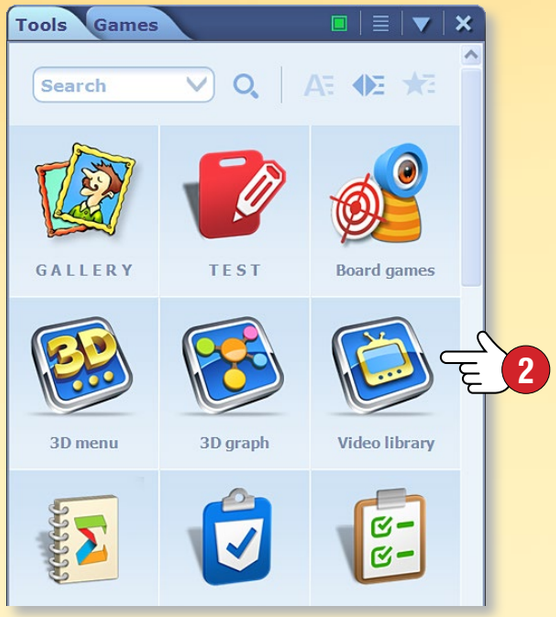
Videouri • Biblioteca video

1. Unde găsiți videourile?

Faceți clic pe pictograma Instrumente ❶ *de pe bara de instrumente și selectați instrumentul Bibliotecă video* ❷.



Navigați printre videouri derulând biblioteca video cu degetul. Selectați un video și faceți clic pe el pentru a-l reda ❸.







2. Căutarea și redarea videourilor

Selectați un subiect utilizând pictogramele din partea de jos a bibliotecii video. Biblioteca video va naviga la videourile din subiectul ales ❹. *Faceți clic pe numele unei categorii pentru a afișa și selecta videouri relevante.*

Pentru a reda un video, faceți clic pe el. Întrerupeți și reporniți videoul făcând clic în centrul ecranului ❺. *Făcând clic pe partea din dreapta sau stânga a ecranului, puteți derula videoul înainte și înapoi* ❻.

Sfaturi ❼

Puteți comuta la modul ecran complet.

Puteți afișa videouri asociate.

Puteți să vă întoarceți la biblioteca video.

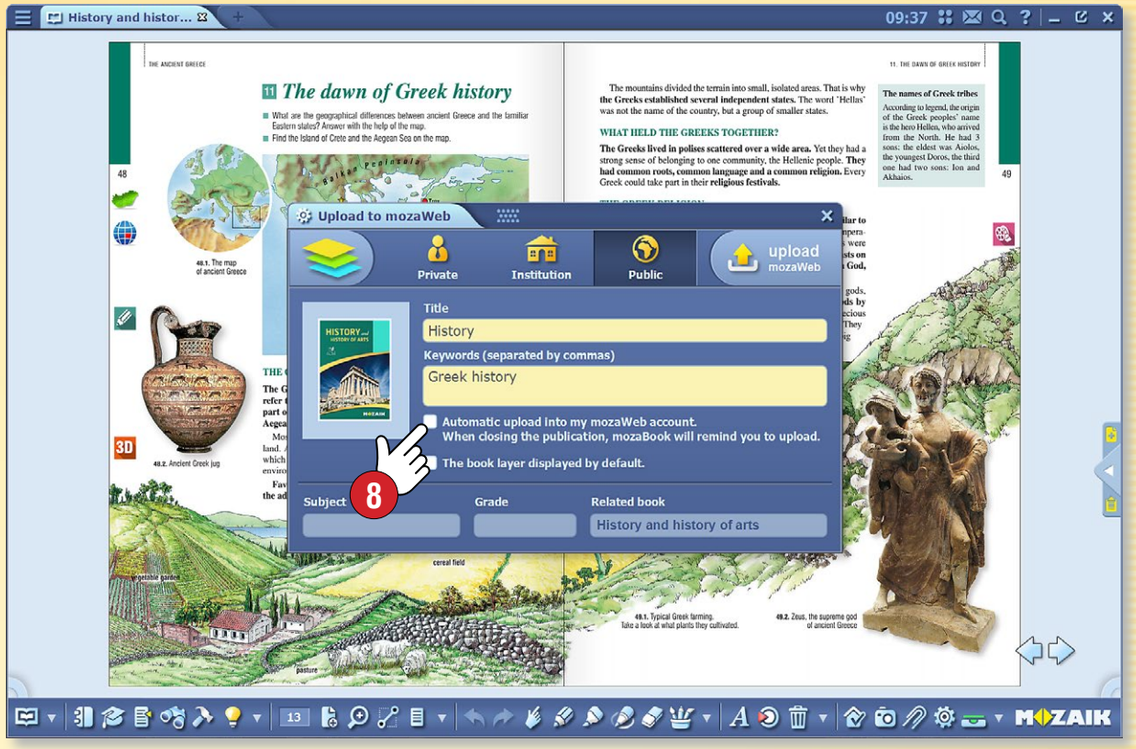
MOZAIK

Straturi

1. Straturi în publicații

Straturile publicațiilor sunt suprapuse și pot fi activate sau dezactivate. Ele permit îmbogățirea publicațiilor cu o gamă largă de conținut.

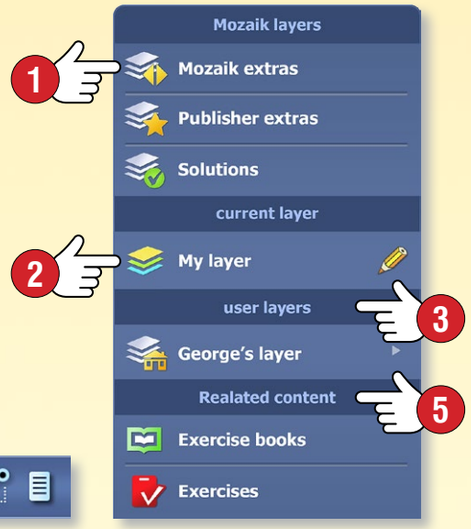
- *mozaBook stochează diferite conținuturi suplimentare (imagini, videouri, animații 3D, teste, etc.) în straturi din publicație (Suplimente Mozaik)* ❶.
- *Unele publicații conțin și un strat de rezolvări (Rezolvări).*
- *Și dvs. vă puteți crea propriul strat (Stratul meu)* ❷, *fie desenând ori evidențiind ceva sau adăugând conținut suplimentar.*
- *De asemenea, puteți folosi straturile partajate de alții (Straturi create de utilizatori)* ❸.



2. Utilizarea straturilor

Faceți clic pe pictograma Straturi de pe bara de instrumente pentru a gestiona straturile ❹.

În acest meniu găsiți straturile accesibile ale publicației și le puteți afișa.

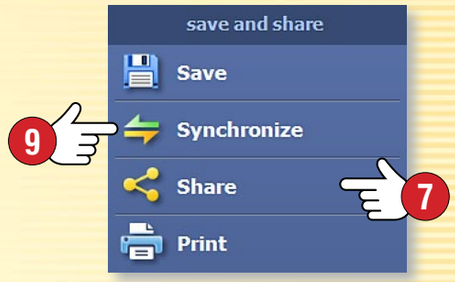




Sfat • *Cu ajutorul Bibliotecii media, utilizând submeniul Conținut asociat* ❺, *puteți deschide caiete și teste adiționale asociate conținutului publicației.*

3. Sincronizare și partajare

Puteți pune straturile dvs. la dispoziția altor utilizatori, încărcându-le pe mozaWeb și făcându-le publice.
Pentru aceasta, faceți clic pe pictograma Deschidere de pe bara de instrumente ❻ *și selectați meniul Partajare* ❼.



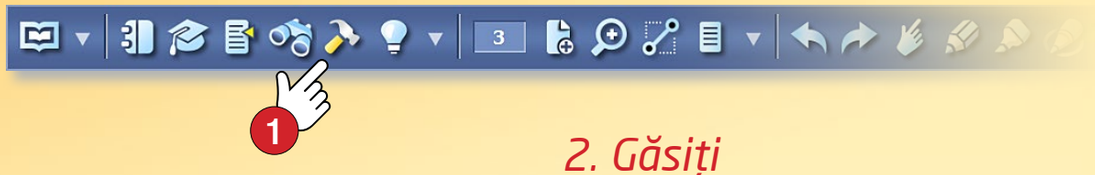
Alegând sincronizarea automată ❽, *straturile dvs. vor fi salvate în mod automat în contul dvs. online mozaWeb.*

Dacă nu sunteți conectat la internet, puteți sincroniza publicațiile în meniul Sincronizare cu ajutorul unui dispozitiv USB ❾.

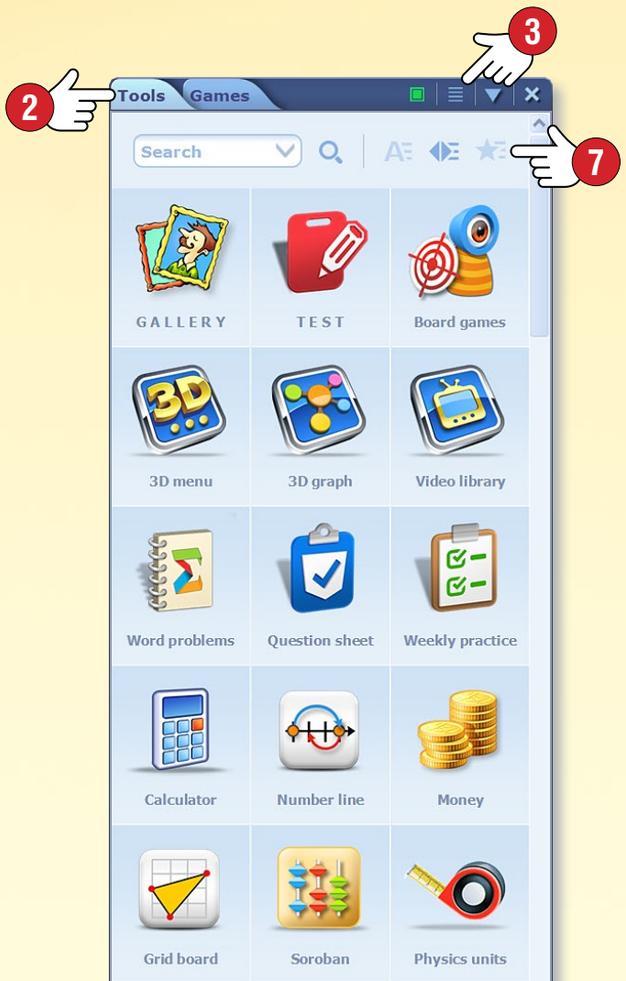
Instrumente

1. Unde găsiți instrumentele?

Faceți clic pe pictograma Instrumente de pe bara de instrumente ❶.



Folosiți filele pentru a comuta între instrumente și jocuri ❷.



2. Găsiți instrumentul potrivit

Filtrați instrumentele după subiect și clasă ❸.

Alegeți un alt mod de afișare ❹ *și utilizați ajutorul mozaBook sau tutorialele video în caz că aveți nevoie de ajutor în utilizarea instrumentelor.*

Dacă adăugați un instrument la preferințe ❻ *și alegeți ordonarea corespunzătoare* ❼, *instrumentul va apărea la începutul listei.*



3. Salvarea de stări și inserarea instrumentelor

Salvați starea actuală a unui instrument (de ex. un experiment sau o vedere setată) inserând-o într-o publicație deschisă cu ajutorul meniului Inserare din instrument ❽. *Puteți insera instrumente în publicație sub formă de pictograme mici sau mari* ❾, *imagini sau elemente interactive. Dacă inserați un instrument sub formă de element interactiv* ❿, *el va funcționa în caietul dvs.*



Sfat • *Trageți și plasați textul și imaginile din instrumente în manualele și caiete dvs., pentru a le putea folosi la pregătirea prezentărilor dvs.* ⓫.

Tipuri de instrumente

Jocuri de dezvoltare a aptitudinilor ▼

Aceste instrumente au fost concepute pentru a dezvolta aptitudinile elevilor din clasele mici. Trezindu-le interesul, instrumentele fac exersarea cunoștințelor dobândite distractivă.

mozaTools
Tabla înmulțirii



Instrumente de exersare

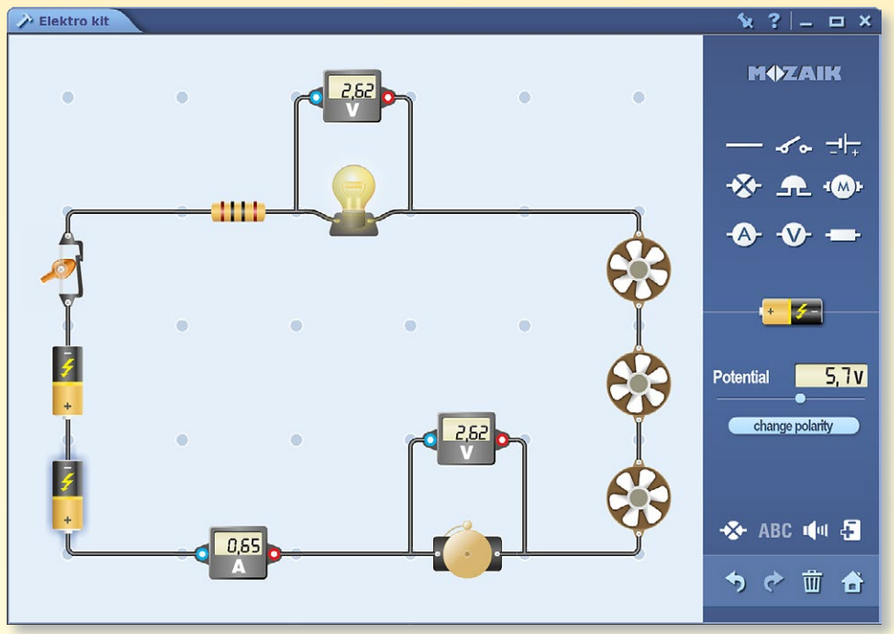
Aceste instrumente le permit elevilor să exerseze și să aplice cunoștințele dobândite la clasă cu ajutorul a diverse teste. Programul evaluează și stochează răspunsurile elevilor, elevii primind un feedback imediat.

Instrumente de ilustrare ▶

Aceste colecții permit o utilizare țintită și includ toate instrumentele necesare predării unei anumite materii școlare.

mozaTools
Instrumente





mozaTools
Tablou electric

◀ Instrumente de experimentare virtuală

Aceste instrumente servesc la simularea experimentelor reale pe tabla interactivă sau pe calculator. Puteți crea o gamă largă de experimente în mod liber.

Instrumente • Mașina timpului

Călătorie în timp

Instrumentul Mașina timpului afișează personalități celebre și istorice în diverse vizualizări.

***Vedere cronologică** • personalitățile sunt afișate pe axa timpului grupate în funcție de activitatea lor* ❶.

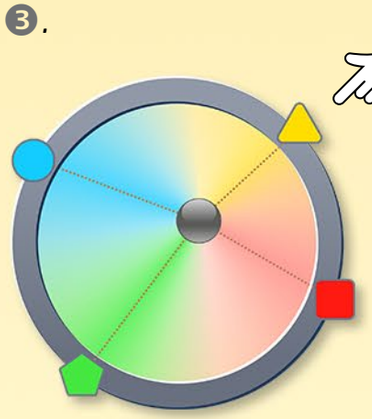
***Vedere relațională** • pornind de la o personalitate anume, instrumentul afișează alte 30–40 de personalități pe baza criteriilor de filtrare. Puteți modifica importanța criteriilor de filtrare în meniul Setări* ❷*, mișcând pictogramele* ❸.

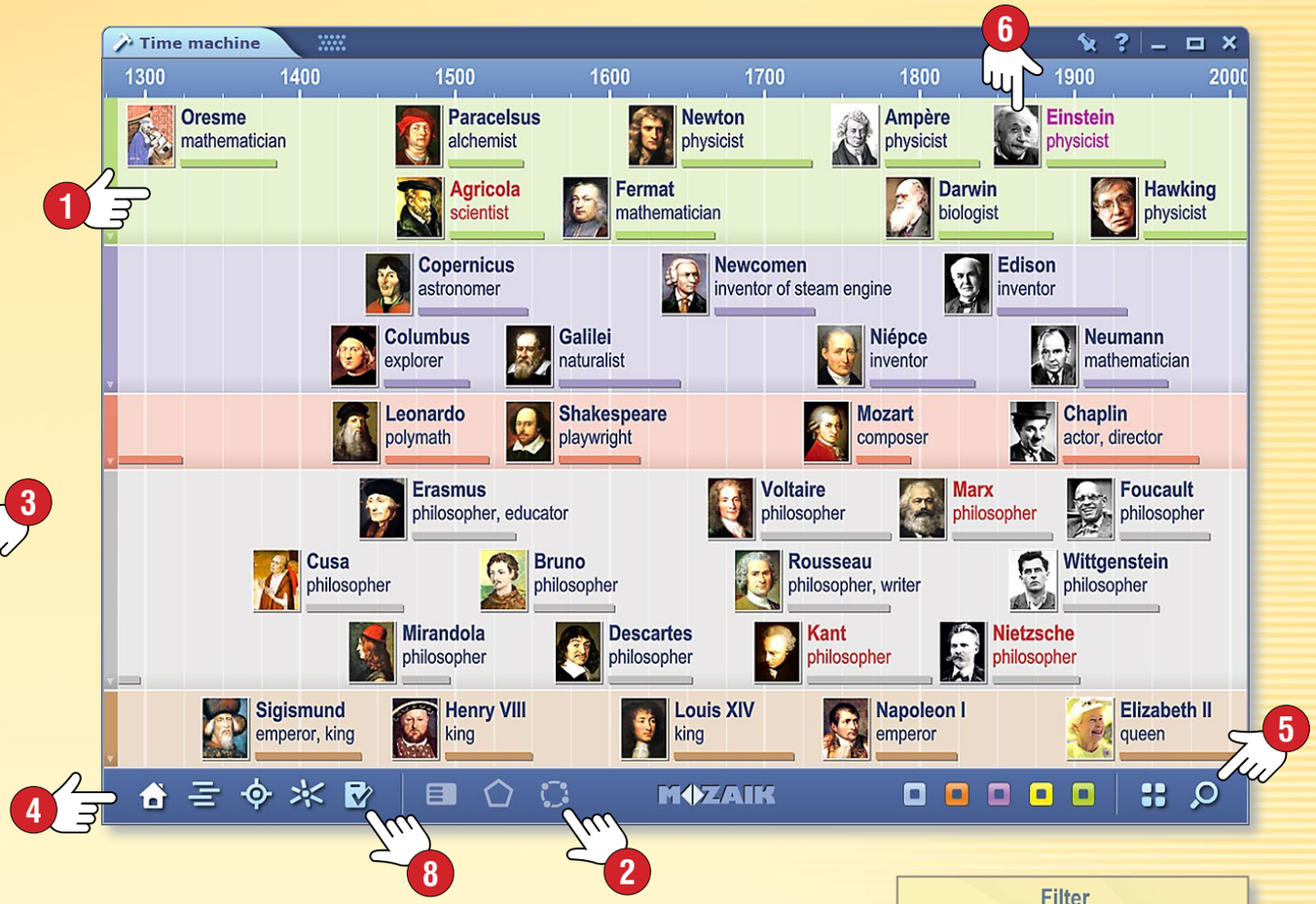
Cum funcționează

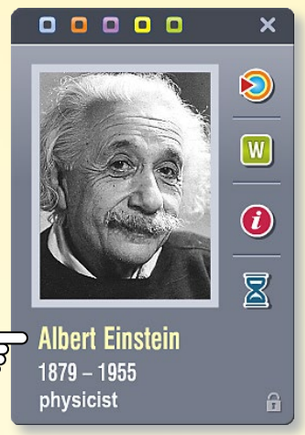
Deschideți instrumentul Mașina timpului. Derulați axa timpului pentru a vedea personalitățile celebre din istorie.

Utilizați pictogramele de pe bara de instrumente ❹ *pentru a comuta între vizualizări.*

În cazul în care căutați o personalitate anume, folosiți câmpul Căutare ❺.







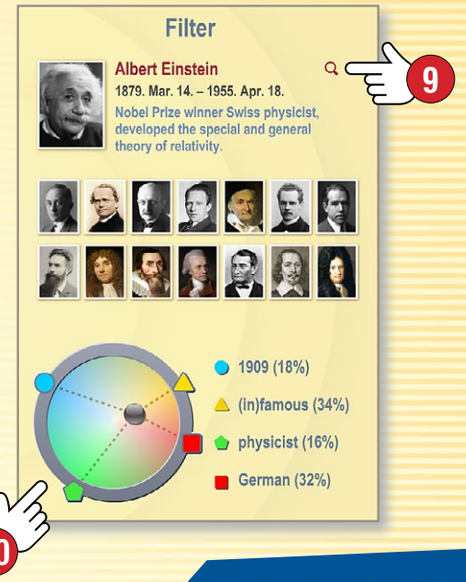
Faceți clic pe o personalitate ❻ *pentru a accesa alte funcții în fereastra care se deschide* ❼.

- *Comutați la vederea relațională pornind de la personalitatea în cauză.*
- *Deschideți articolul de pe Wikipedia asociat.*
- *Afișați alte informații sau evenimente legate de personalitatea selectată.*

Joc cu întrebări

- *Faceți clic pe pictograma Test* ❽.
- *Selectați o personalitate la care să facă referire întrebările (folosiți funcțiile căutare* ❾ *și filtrare* ❿*).*
- *Selectați un tip de test și porniți jocul.*

Există un timp limită pentru terminarea jocului și doar trei răspunsuri greșite sunt permise pe joc. Puteți continua să editați exercițiile în Editorul de teste.



Instrumente • Mecanică

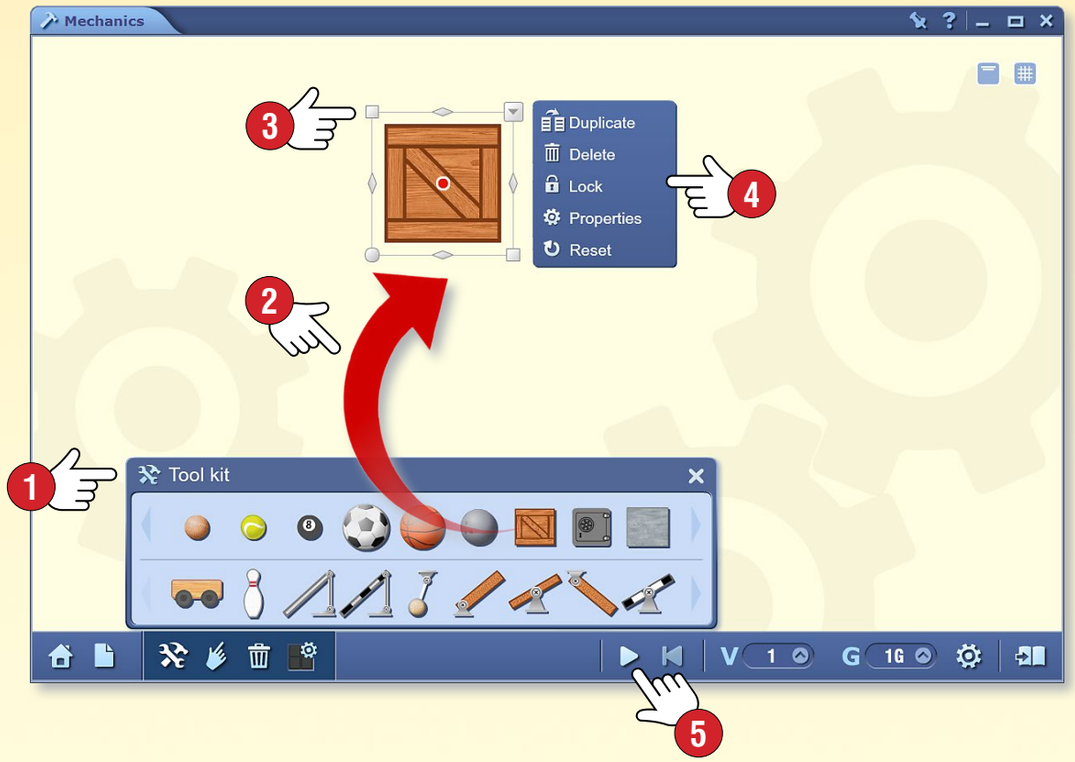
Experimente impresionante, jocuri

Cu ajutorul instrumentului Mecanică puteți examina legile dinamicii și diverse forțe și tipuri de mișcări într-un mediu fizic realist.

Deschideți instrumentul Mecanică. Utilizați obiectele din Cabinet ❶ pentru a seta starea inițială a experimentului.

- *Trageți și plasați obiectele ❷ pe suprafața de lucru,*
- *dacă doriți, puteți să redimensionați și să rotiți obiectele ❸,*
- *în meniul local al obiectelor ❹, găsiți și alte opțiuni (puteți duplica, șterge, bloca obiectele sau seta proprietățile acestora).*

Faceți clic pe pictograma Redare pentru a efectua experimentul ❺.



Rapid și ușor

Faceți clic pe pictograma căsuță ❻ pentru a selecta un experiment predefinit sau un joc. Faceți clic pe pictograma Redare pentru a da viață modelului selectat.

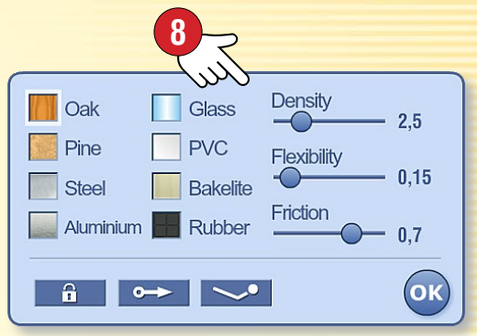


Puteți insera experimentul sau jocul în caietul dvs. ca imagine ❼.

Experimentați

Ce se întâmplă dacă modificați

- *proprietățile instrumentelor de experimentare ❽,*
- *viteza de redare ❾,*
- *mărimea forței gravitaționale ❿?*



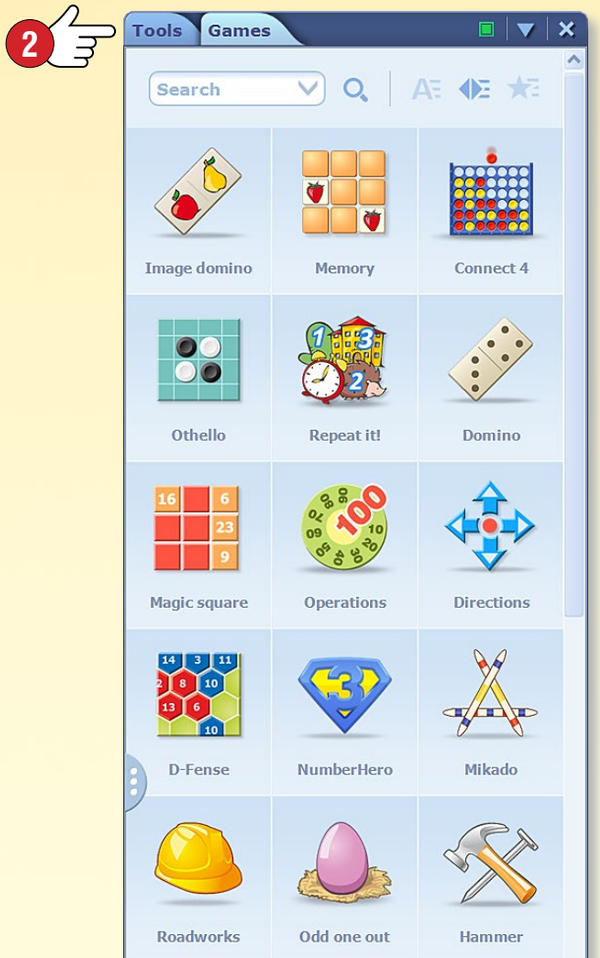
Jocuri

1. Unde găsiți jocurile?

Faceți clic pe pictograma Jocuri de pe bara de instrumente ❶.



Cu ajutorul filelor, comutați între instrumente și jocuri ❷.



2. Alegeți cele mai bune jocuri

Alegeți dintre o gamă largă de jocuri care dezvoltă aptitudinile lingvistice, matematice, de logică și de concentrare.

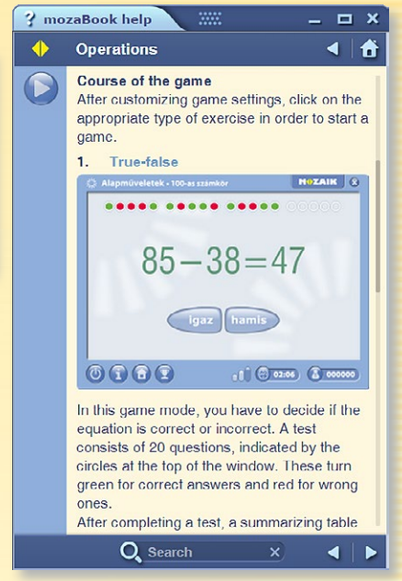
Faceți clic pe un joc pentru a-l porni.

Distracție plăcută!

3. Ajutor pentru joc

După deschiderea jocului, faceți clic pe pictograma semnul întrebării ❸ *pentru a citi descrierea acestuia.*









Sfat

Puteți insera jocuri în publicația dvs. sub formă de pictograme mici sau mari, imagini sau componente interactive ❹.

Instrumente de desen

1. Unde găsiți instrumentul de desen?

Instrumentul de desen poate fi deschis în mai multe moduri. Faceți clic pe pictograma Desenare liberă ❶ sau pe pictograma Penar ❷ de pe bara de instrumente, sau pe unul dintre colțurile inferioare ale ecranului ❸.



Faceți clic pe pictograma Setări implicite pentru ❹ a afișa mai multe funcții. Această pictogramă apare la toate funcțiile unde puteți comuta între o versiune mai simplă și una mai complexă a funcției.

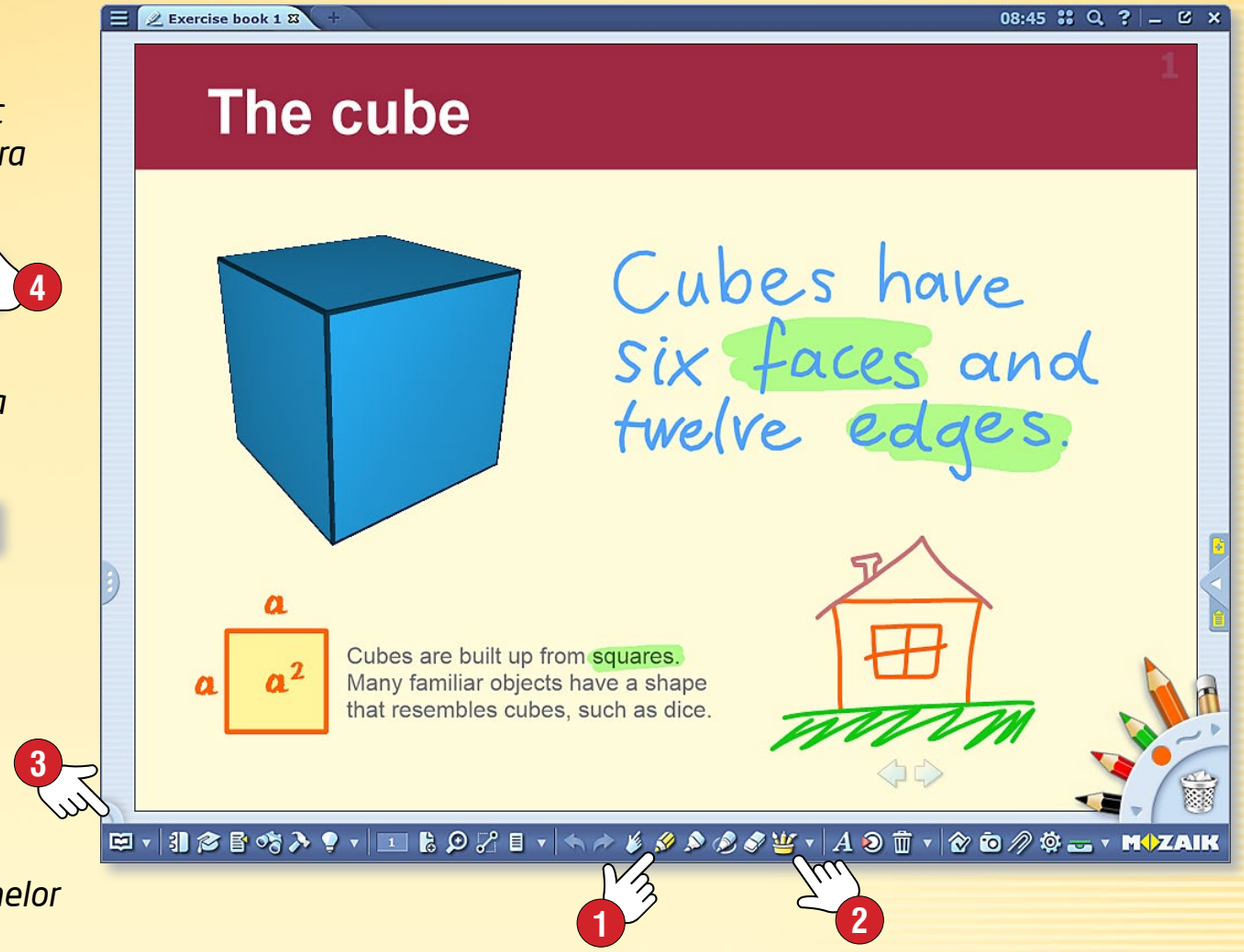


2. La ce îl puteți utiliza?

Utilizați instrumentele de desen incorporate în mozaBook pentru a vă ilustra publicațiile.

Desen liber	Desenarea de segmente
Desenarea de curbe	Stilou de recunoaștere a formelor
Stilou de recunoaștere a textului	Linie care dispare
Marker	Pensulă, stilou caligrafic
Diagramă de relații	Figuri geometrice
Radieră	Coș de gunoi, Ștergere
Introducere de text	Selectare, Mutare
Umplere	Animare
Editor de ecuații	Instrumente de geometrie
Tabel	Biblioteca media





Sfaturi

Rigla, raportorul și compasul vă ajută în crearea construcțiilor geometrice.

Puteți șterge desene, imagini și alte obiecte în mod ușor trăgându-le în coșul de gunoi.

Dacă doriți să marcați ceva temporar pe tabla interactivă, folosiți creionul magic.



Editor de teste

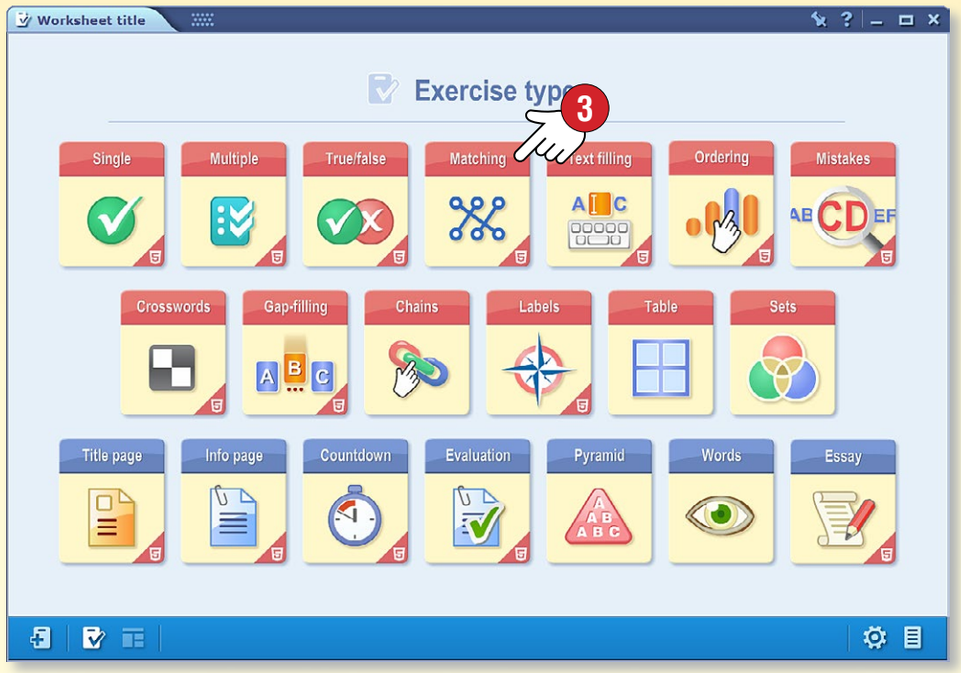
1. Unde îl găsiți și la ce servește?

Editorul de teste vă permite să creați diverse teste și fișe de lucru interesante.

Faceți clic pe pictograma Instrumente de pe bara de instrumente ❶ și selectați Editorul de teste ❷.



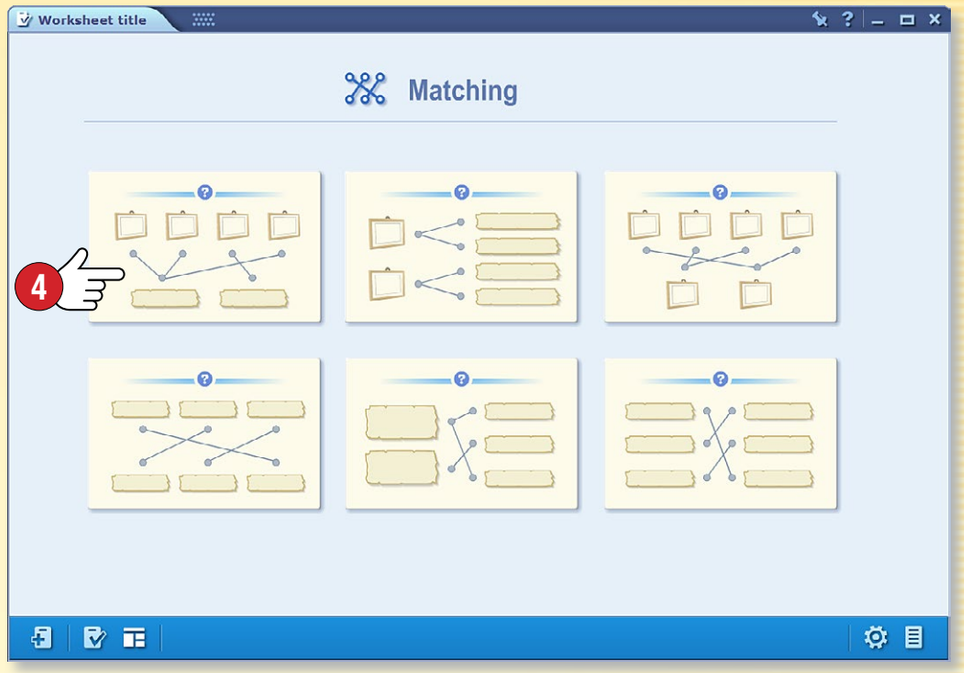
Mai întâi, alegeți ce tip de test doriți să creați ❸. Editorul de teste conține o mare varietate de tipuri de teste, de la întrebări cu mai multe variante de răspuns până la teste cartografice complexe.



2. Teste șablon

Programul oferă șabloane de teste cu numeroase formate și structuri. Puteți crea teste formate doar din text sau puteți insera conținut multimedia din biblioteca media.

Alegeți un șablon pentru testul dvs. ❹.





Sfat

Folosiți biblioteca media pentru a insera conținut multimedia, precum imagini, sau materiale audio sau video, în testele dvs.

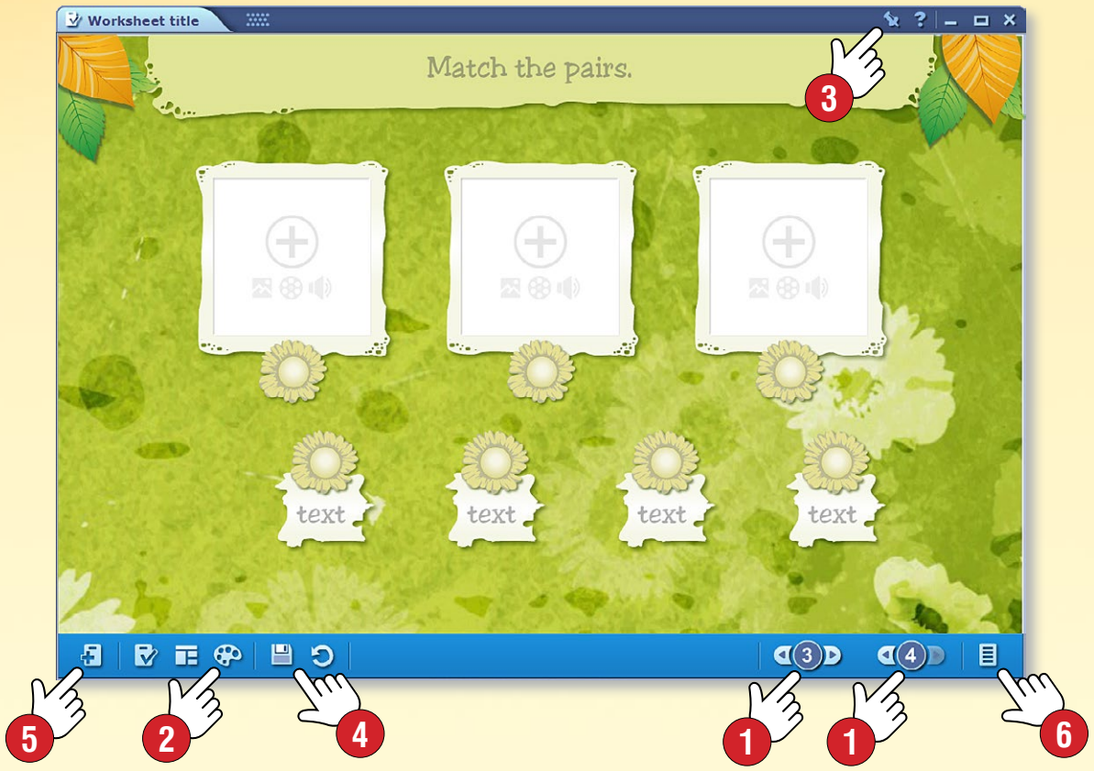
Editor de teste

1. Crearea testelor

Inserați text și conținut multimedia în șablonul selectat și marcați soluția corectă.

Puteți modifica unele elemente ale șablonului, seta numărul de răspunsuri posibile ❶ sau modifica formatul testului ❷.

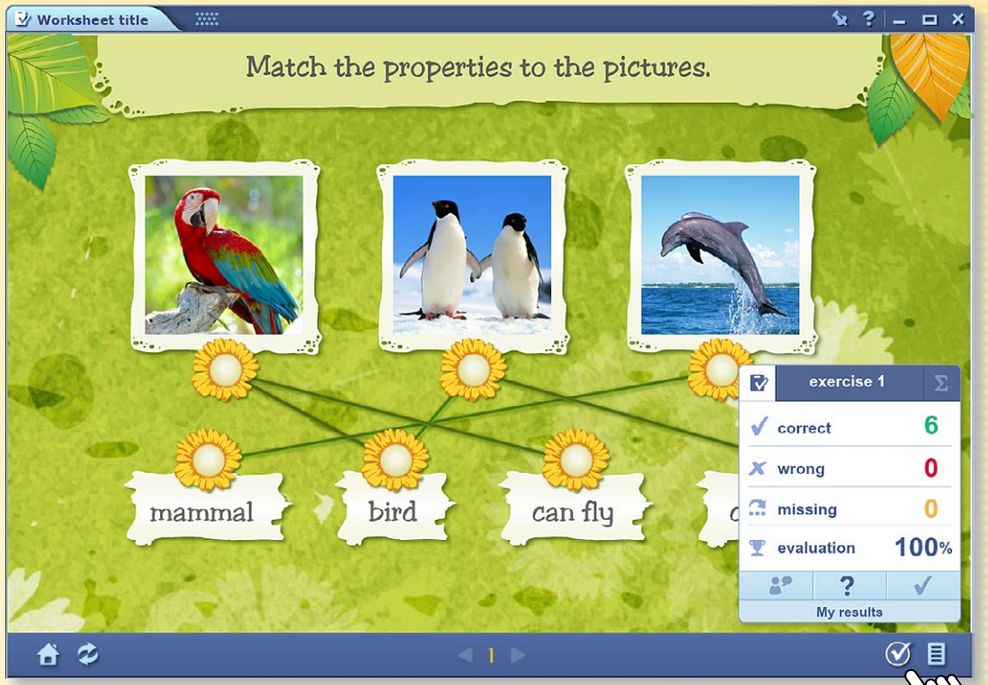
Aveți posibilitatea să inserați ❸ testul nou creat în publicația dvs. sau să adăugați alte teste pentru a crea o fișă de lucru.



Pentru a adăuga un nou test, terminați de editat testul nou creat ❹ și deschideți unul nou ❺. Puteți accesa testele fișei de lucru, făcând clic pe pictograma din dreapta jos ❻. Când ați terminat, salvați fișa de lucru inserând-o în publicația deschisă ❸.

2. Rezolvarea și verificarea testelor

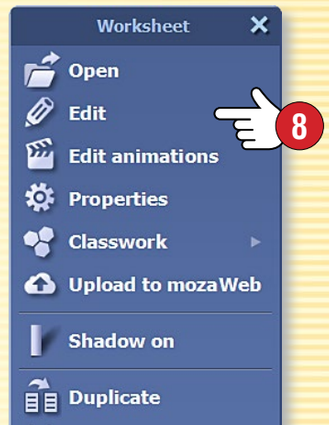
Pentru a reda un test, faceți clic pe pictograma acestuia. În funcție de tipul testului, selectați răspunsul corect, asociați sau puneți răspunsurile în ordinea corectă, etc.



După rezolvarea testelor, faceți clic pe pictograma Verificare ❼ pentru a verifica rezultatul.

3. Cum puteți edita un test creat anterior?

Dacă doriți să modificați un test creat anterior, țineți apăsată pictograma testului și în meniul care apare selectați Editare ❽.



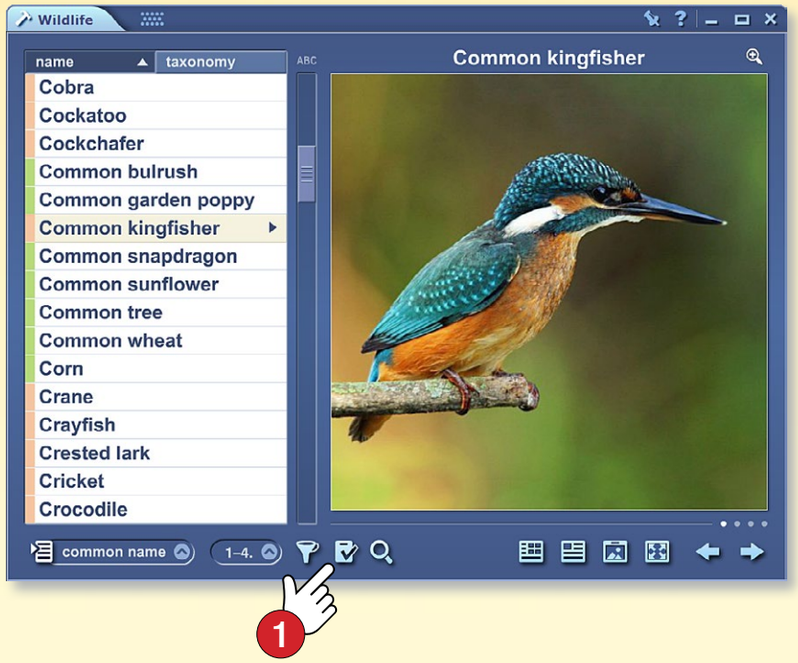
Editor de teste

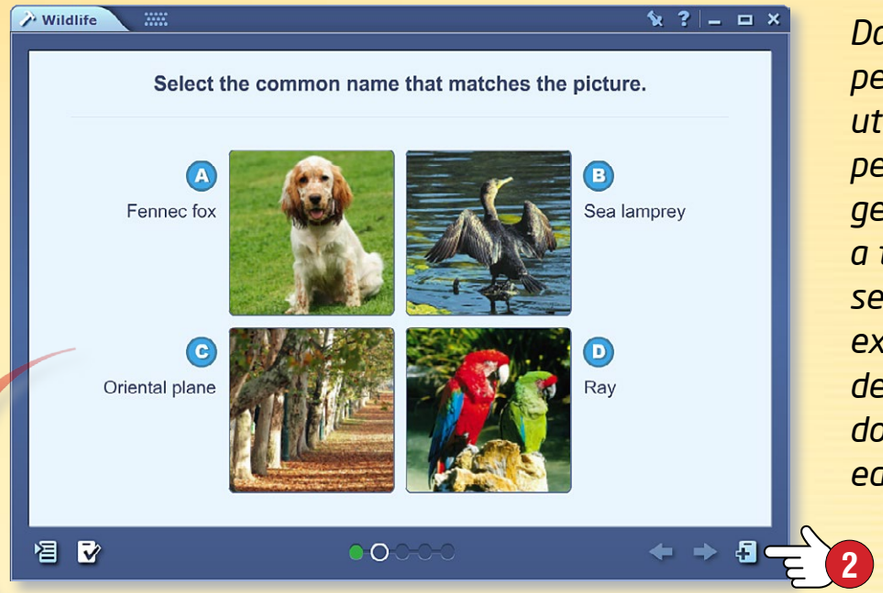
Crearea de teste cu ajutorul instrumentelor

Unele instrumente mozaBook pot genera automat teste ce pot fi editate în Editorul de teste, lucru ce vă permite să creați fișe de lucru atractive în timp foarte scurt.

Pentru a genera teste

- *deschideți Editorul de teste*
- *și un alt instrument care are incorporată această funcție.*





Dacă găsiți un test pe care doriți să-l utilizați, faceți clic pe pictograma de generare automată a testului 2. Testul selectat va fi astfel exportat în Editorul de teste, unde, dacă doriți, puteți continua editarea acestuia.

Avantaje

- *Nu trebuie să vă creați propriile teste*
- *Nu trebuie să căutați imagini*
- *Trebuie doar să alegeți o subiect și testul e gata.*

Puteți continua editarea testului mai târziu.



În instrument, alegeți modul test 1 și, în caz că e necesar, setați ce tipuri de teste doriți să creați.

Editor de teste

Editarea de teste în animațiile 3D

Multe dintre animațiile 3D au fost concepute în așa mod încât să genereze teste în mod automat, acestea putând fi editate în Editorul de teste mai târziu.

Dacă această funcție este accesibilă în scena actuală a animației, faceți clic pe pictograma ❶ de pe bara inferioară pentru a exporta testul ❷ în Editorul de teste care se deschide automat.

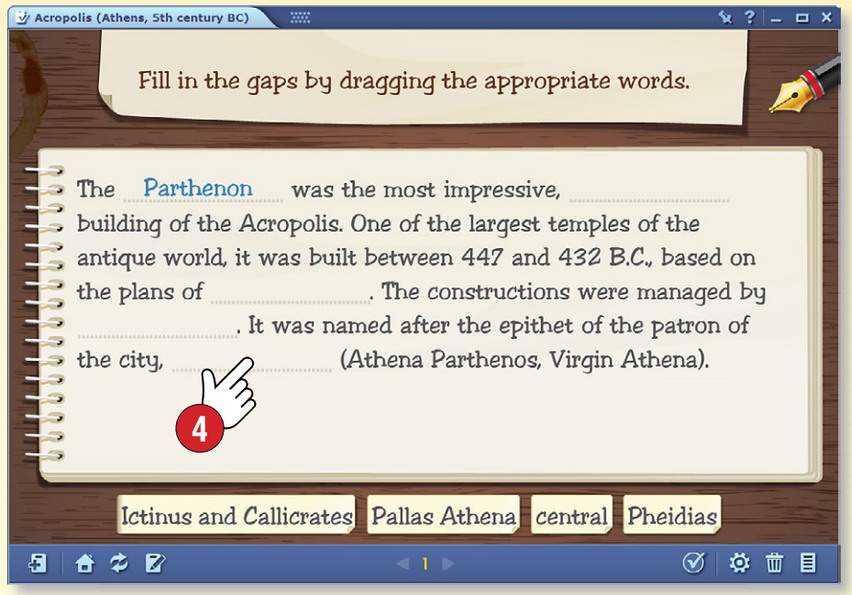
În diverse vizualizări pot fi generate diferite tipuri de teste.





Cum puteți rezolva testele?

- *Trageți etichetele în locurile corespunzătoare ❸,*
- *completați spațiile goale cu cuvintele date ❹,*
- *asociați perechile și selectați răspunsul corect.*



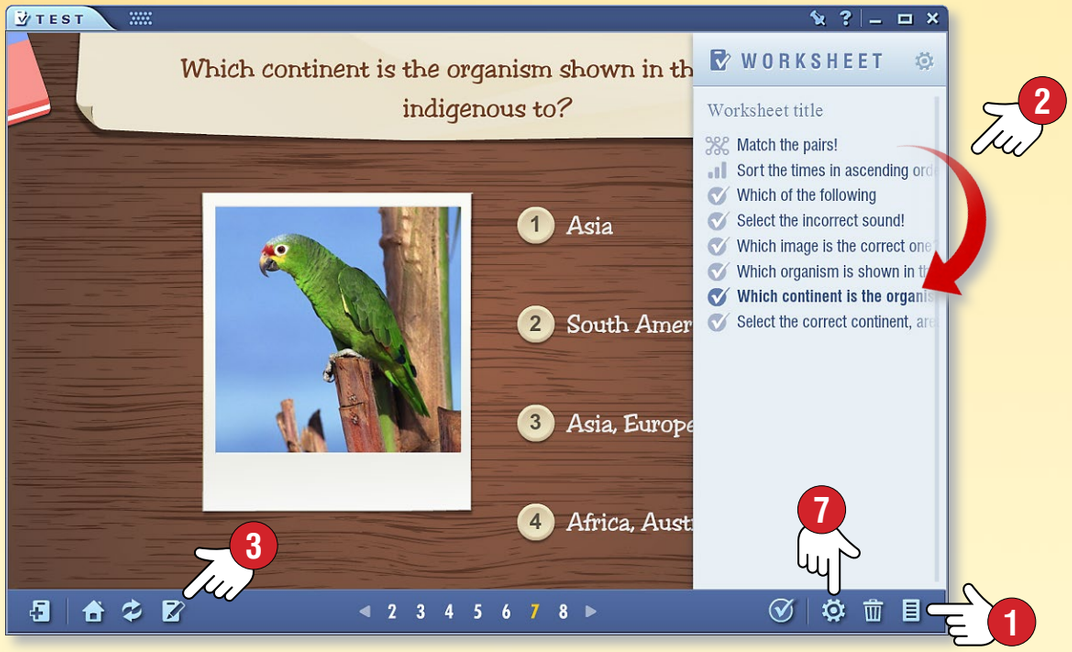
Căutați o animație 3D legată de materia școlară și selectați o vedere. Faceți clic pe pictograma de generare de teste pentru a crea un test.

Puteți continua editarea testului ❺ în Editorul de teste conform nevoilor dvs.

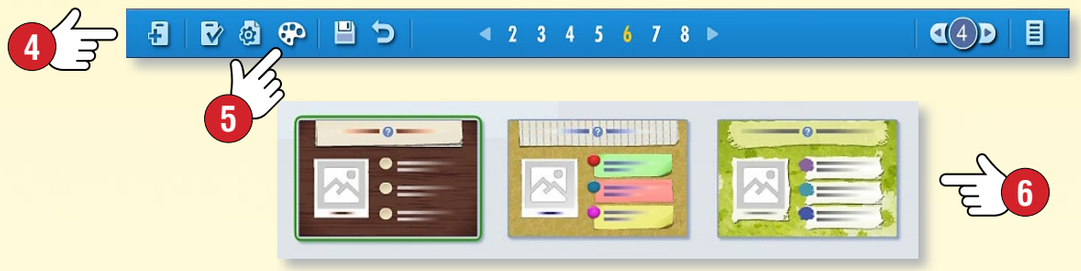
Editor de teste

1. Editarea testelor

Dacă o fișă de lucru este compusă din mai multe teste, puteți seta ordinea acestora. Deschideți panoul lateral al fișei de lucru ❶. Selectați testul pe care doriți să-l repoziționați și trageți-l în locul corespunzător ❷.

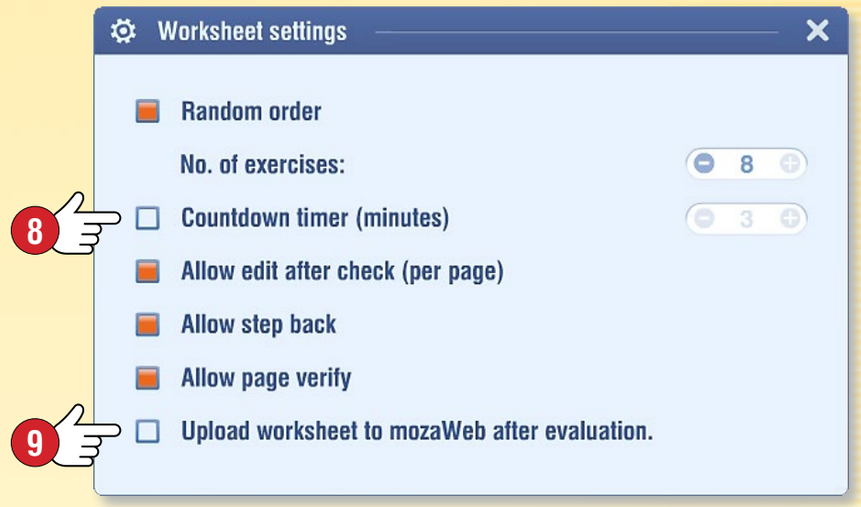


Puteți edita testul actual fie modificând conținutul ❸ acestuia (imagine, video, material audio, text), fie modificând designul ❹. Pentru a modifica designul, faceți clic pe pictograma paletă ❺ de pe bara de instrumente ❻.



2. Setările fișelor de lucru

Făcând clic pe pictograma Setări ❼ de pe bara de instrumente, puteți deschide fereastra de setări ale fișei de lucru. Setările făcute aici nu afectează doar testul actual ci și întreaga fișă de lucru.



Sfaturi

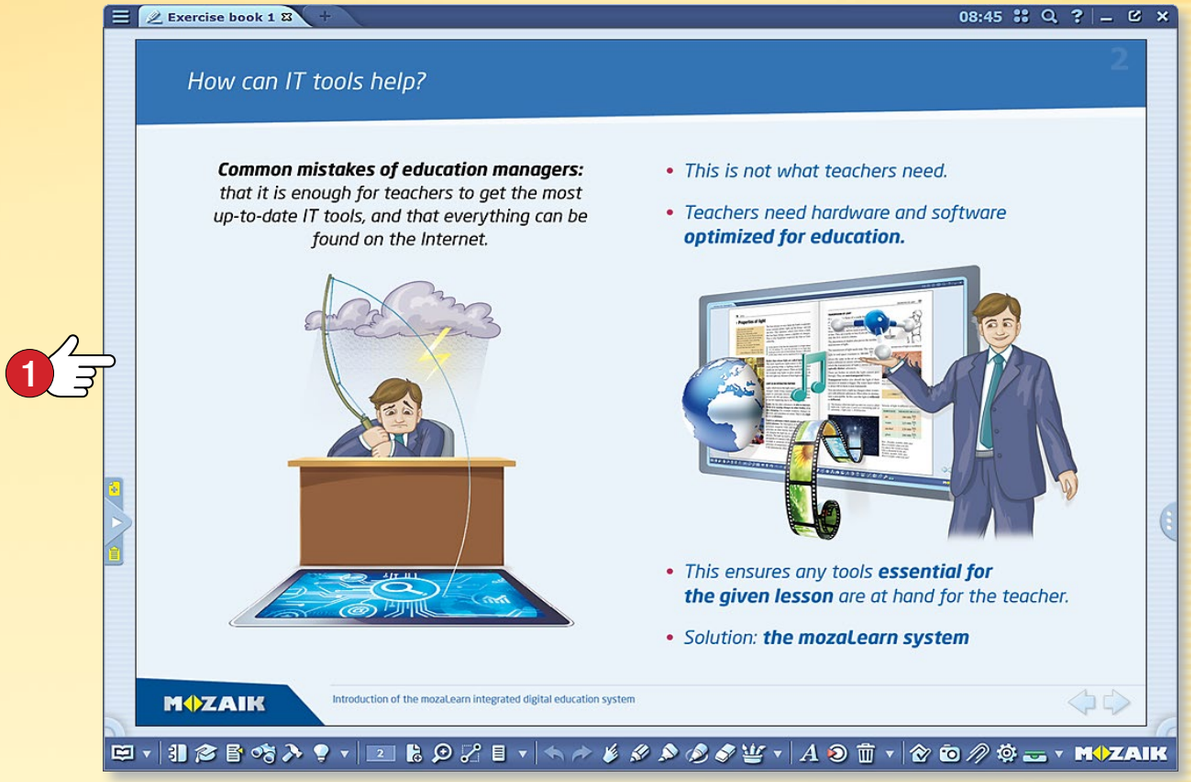
- *La fișa de lucru puteți adăuga o pagină de lucru, o pagină info și o pagină de rezultate. De asemenea, puteți seta un timp limită ❽ pentru rezolvarea fișei de lucru.*
- *Puteți seta ca testele să fie redate în ordine aleatorie, sau puteți permite corecții și întoarcere.*
- *Puteți încărca fișa de lucru pe mozaWeb ❾, pentru a o pune la dispoziția altor utilizatori.*
- *Unele versiuni mozaBook permit darea testelor ca temă pentru acasă pentru elevi.*

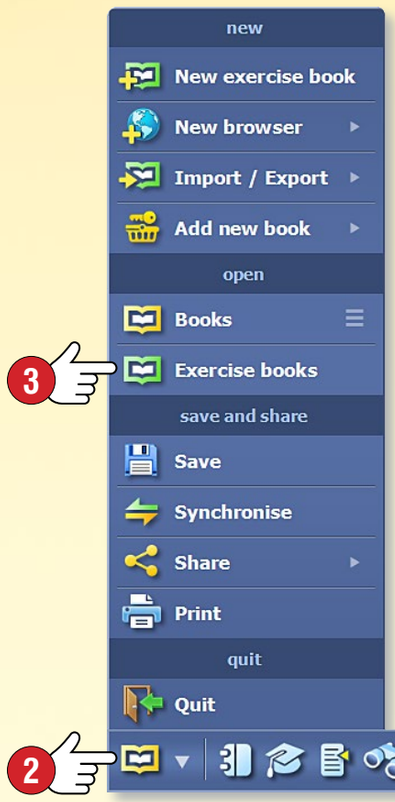
1. La ce puteți folosi caietele?

În mozaBook vă puteți crea propriile caiete. Puteți scrie și desena pe paginile caietelor și insera diverse conținuturi digitale (imagini, videouri, material audio, animații 3D și exerciții).

Aveți posibilitatea să creați prezentări și planuri de lecție captivante pe care le puteți folosi asemenea cărților dvs. digitale ❶.

Caietele pot fi salvate și încărcate pe mozaWeb pentru a fi puse la dispoziția altor utilizatori. Cu sincronizarea online, conținutul poate fi accesat pe orice calculator pe care este instalat mozaBook.





2. Cum puteți deschide caietele?

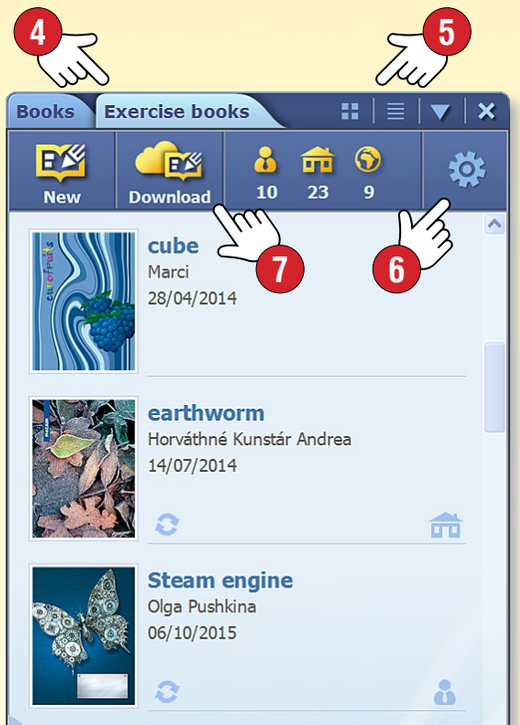
Faceți clic pe pictograma Deschidere de pe bara de instrumente ❷ *și selectați punctul de meniu Caiete* ❸.

În fereastra care se deschide ❹ *veți găsi caietele dvs.*

Faceți clic pe unul pentru a-l deschide.

Dacă lista este prea lungă, filtrați după subiect și clasă ❺, *utilizând filtrele din antetul ferestrei.*

Făcând clic pe pictograma Setări ❻, *puteți șterge oricare dintre caietele dvs.*



Sfat

Puteți accesa caiete și pe mozaWeb.

Faceți clic pe pictograma Descărcare ❼ *și selectați un caiet în fereastra bibliotecii media.*

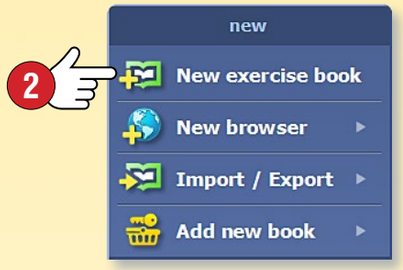
Caietele descărcate le puteți folosi pe calculatorul dvs.

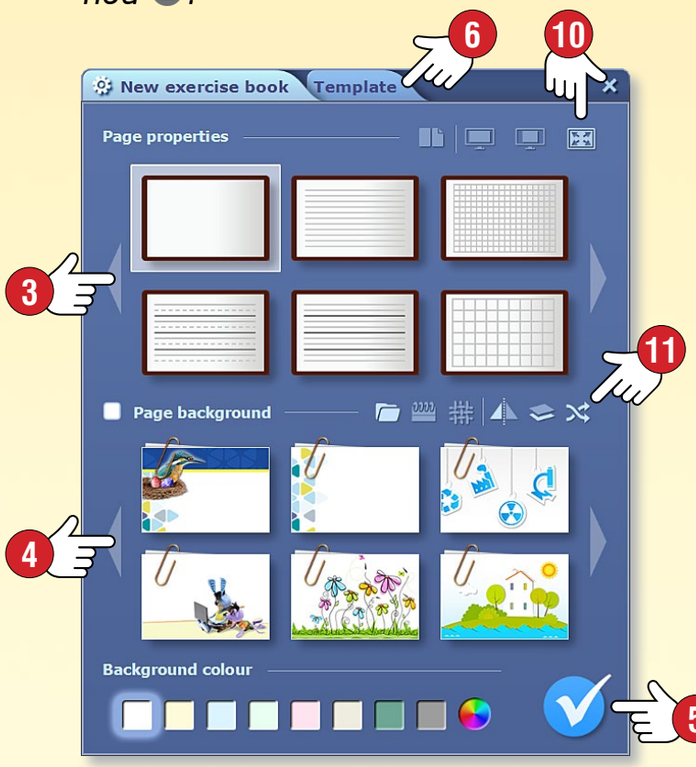
1. Cum puteți crea un caiet?

Dacă nu există caiete deschise, puteți crea unul făcând clic pe pictograma Pagină nouă de pe bara de instrumente ❶. De asemenea, această pictogramă servește și la adăugarea unei pagini noi într-un caiet deja deschis.



Dacă ați deschis deja un caiet și doriți să creați unul nou, faceți clic pe pictograma Deschidere de pe bara de instrumente și selectați punctul de meniu Creare caiet nou ❷.





2. Setarea proprietăților caietelor

Înainte ca programul să creeze un caiet nou, trebuie să setați proprietățile acestuia.

- *alegeți orientarea de tip portret sau de tip vedere și formatul o singură pagină sau perechi de pagină ❸,*
- *setați liniatura caietului,*
- *alegeți o imagine de fundal ❹,*
- *setați culoarea paginilor.*

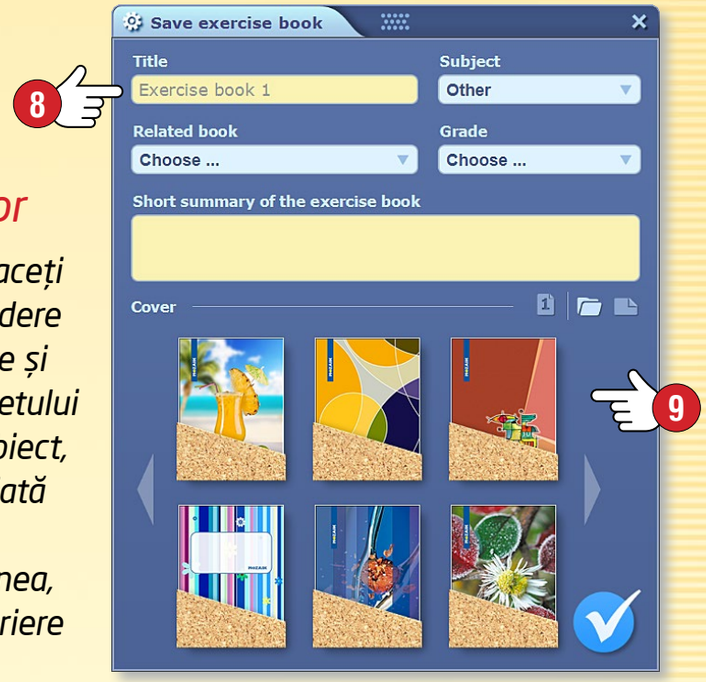
Când ați terminat de făcut setările, faceți clic pe această pictogramă ❺.

3. Rapid și ușor cu șabloane

Cu ajutorul formatelor predefinite (a șabloanelor) puteți ușor crea caiete care să corespundă cât mai bine cerințelor dvs.

- *Faceți clic pe fila Șablon ❻ pentru a selecta un șablon ❼ și a-l umple cu conținut.*
- *Puteți redimensiona sau muta cadrele de pe paginile caietului.*





4. Salvarea caietelor

Pentru a salva un caiet, faceți clic pe pictograma Deschidere de pe bara de instrumente și selectați Salvare. Dați caietului un titlu ❽, alegeți un subiect, o clasă, o publicație asociată și selectați o imagine de copertă ❾. De asemenea, introduceți o scurtă descriere a conținutului caietului.

Sfaturi

- *Alegeți orientarea de tip vedere când faceți o prezentare și selectați formatul perechi de pagini, ca o carte, pentru utilizarea în clasă. Când creați un caiet, alegeți raportul de aspect corespunzător ❿.*
- *Puteți adăuga o imagine de fundal aleasă aleatoriu dintr-un grup selectat ⓫.*

Lucrul pe pagini

1. Cum vă puteți ilustra caietele?

Pe paginile caietelor puteți scrie, desena și insera conținut multimedia și interactiv.

2. Lucrul pe pagini

Selectare • *Dacă țineți apăsat un element de pe pagină, în jurul acestuia va apărea un cadru ❶ și se va deschide panoul de editare al elementului respectiv ❷. Același lucru se întâmplă și dacă faceți clic pe pictograma Selectare ❸ de pe bara de instrumente iar apoi pe elementul ales. Acesta este modul de editare.*

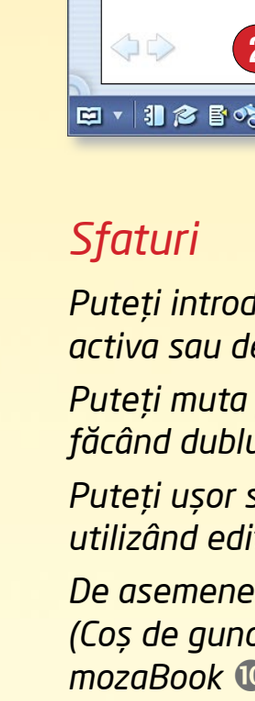
Modificare • *Apucând diferite puncte ale cadrului, puteți muta, redimensiona, tăia, roti, etc. elementul selectat.*

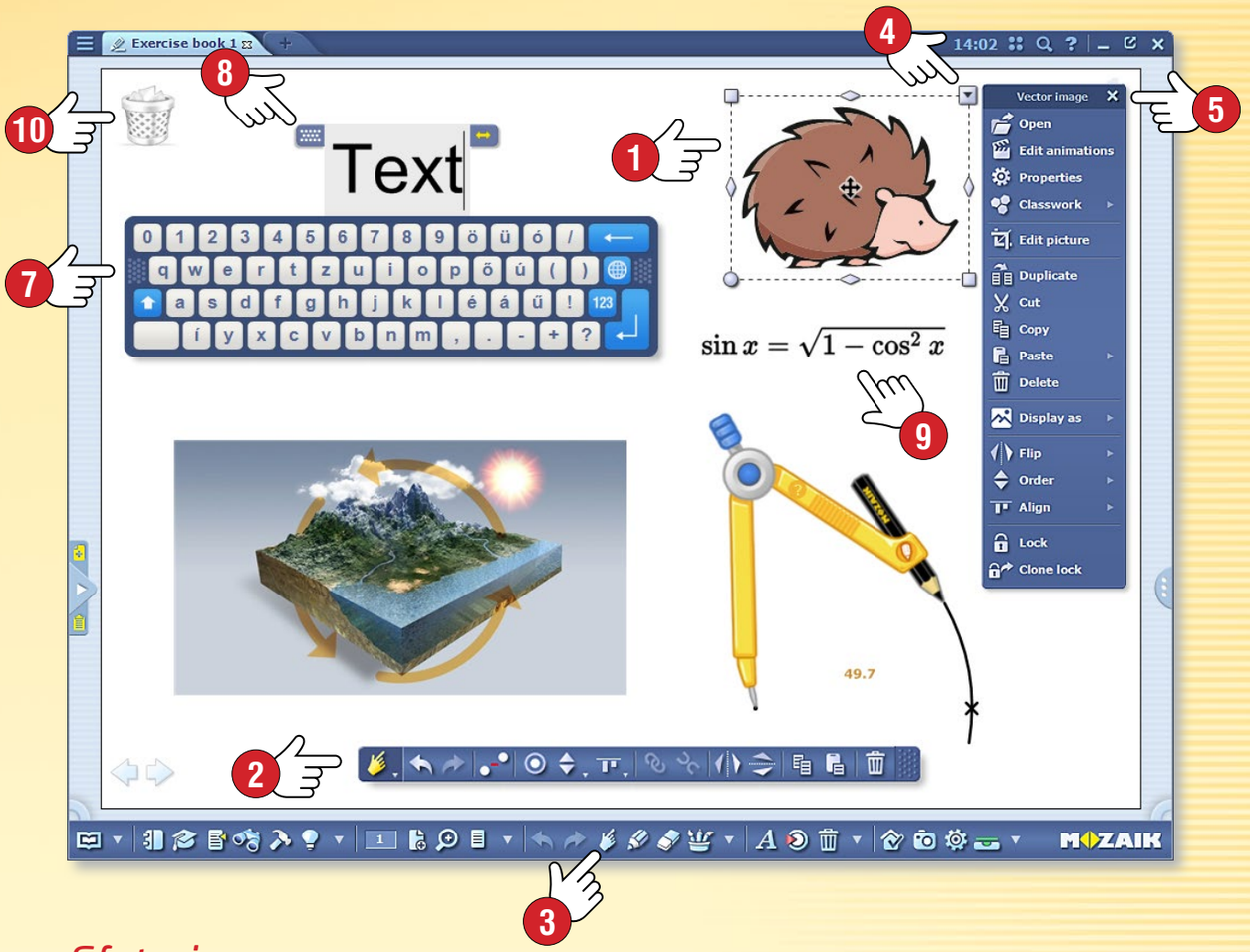
Meniul local • *Faceți clic pe colțul din dreapta sus al cadrului ❹ pentru a deschide meniul local al elementului ❺, unde puteți găsi și alte funcții de editare.*

3. Meniul local

Faceți clic și mențineți în orice punct de pe pagină pentru a deschide meniul local ❻ care vă permite să:

- *deschideți panoul de animație*
- *adăugați o pagină nouă la caiet*
- *setați proprietățile caietului*
- *afișați pagini*
- *setați mascarea dorită*
- *măriți sau micșorați*
- *afișați liniile ajutătoare*
- *marcați pagini cu semne de carte*
- *selectați și inserați elemente*
- *blocați sau ștergeți elemente*





Sfaturi

Puteți introduce text și cu ajutorul tastaturii de pe ecran ❼. Pentru a activa sau dezactiva această funcție, faceți clic pe pictograma Tastatură ❽.

Puteți muta panoul de editare oriunde pe ecran sau îl puteți închide făcând dublu clic pe marginea lui.

Puteți ușor scrie expresii matematice și formule pe paginile caietelor, utilizând editorul de ecuații incorporat ❾.

De asemenea, puteți afișa pictogramele celor mai des utilizate funcții (Coș de gunoi, Favorite, Galerie, Tavă, etc) pe desktopul mozaBook ❿.

Diagrama de relații

1. Unde o găsiți și la ce servește?

Deschideți meniul Editare de pe bara de instrumente ❶ și selectați Diagramă de relații ❷.

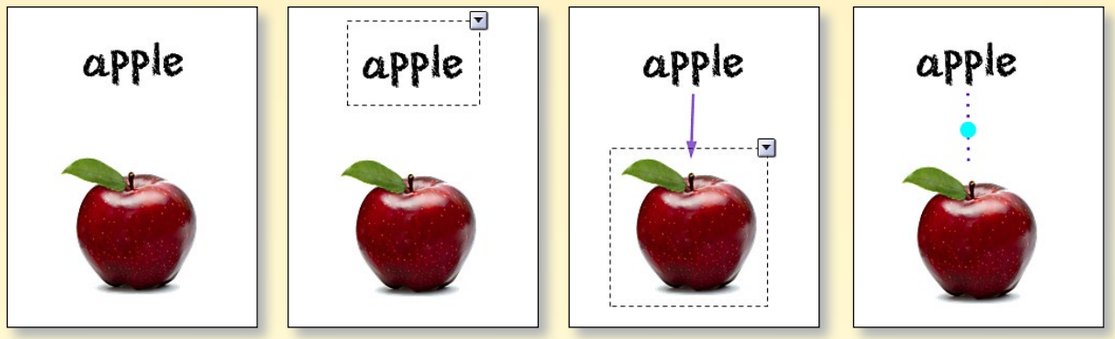
Acest instrument poate fi utilizat la conectarea obiectelor. Relațiile se păstrează chiar dacă mișcați obiectele. Folosiți această funcție de desenare pentru a prezenta relații și procese.

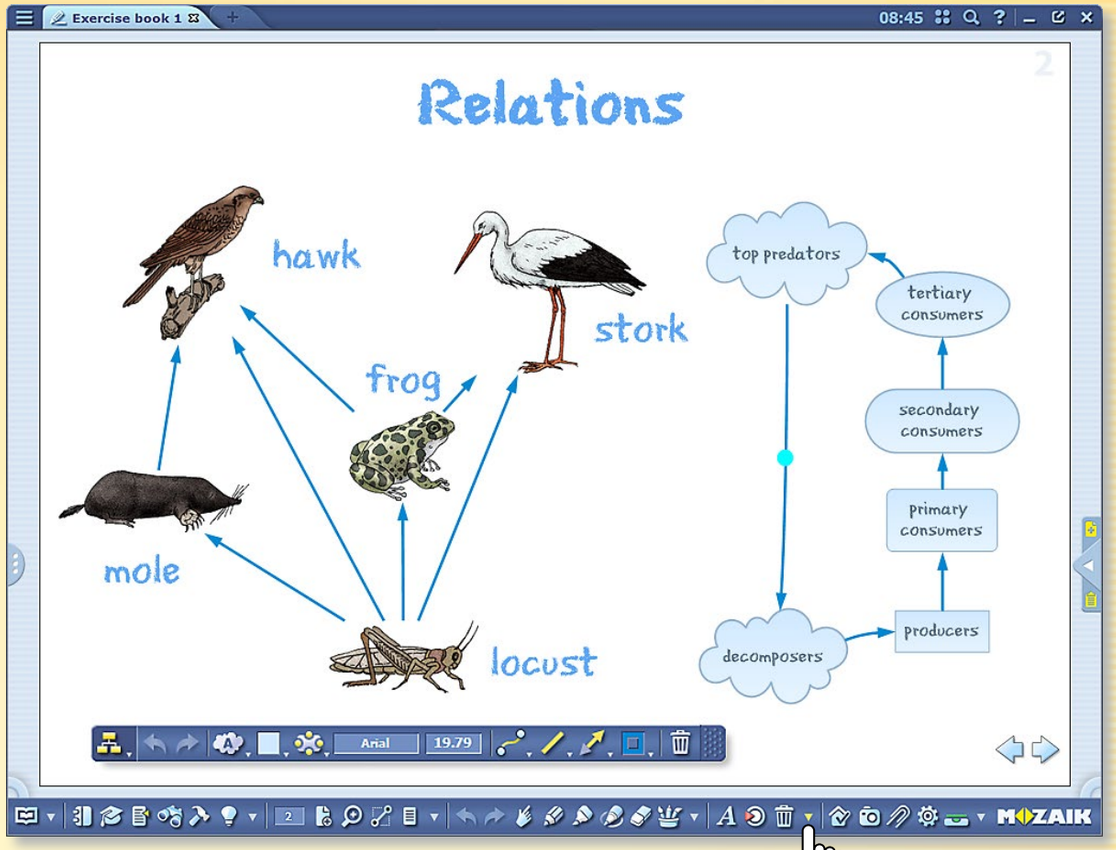


2. Cum puteți conecta obiectele?

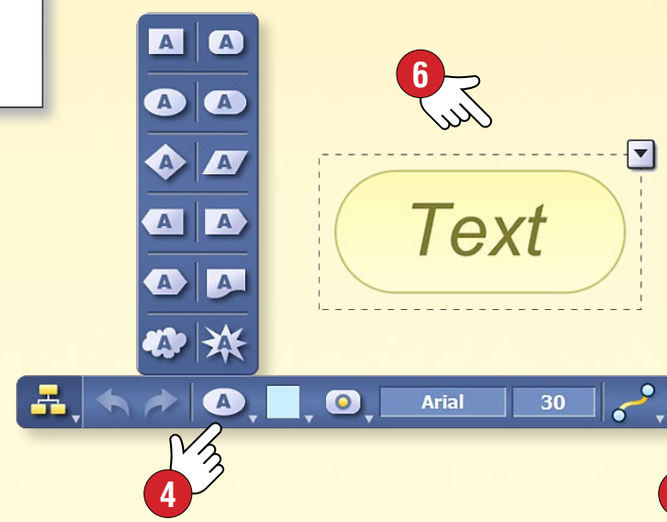
Dacă bara de instrumente Diagramă de relații ❸ este deschisă, selectați și faceți clic pe obiecte pentru le conecta.







3. Cum puteți crea o casetă de text?



Dacă bara de instrumente Diagramă de relații este deschisă, faceți dublu clic pe un spațiu gol pentru a crea o casetă de text ❻.

Faceți clic pe o casetă de text pentru a-i edita conținutul.

Sfaturi

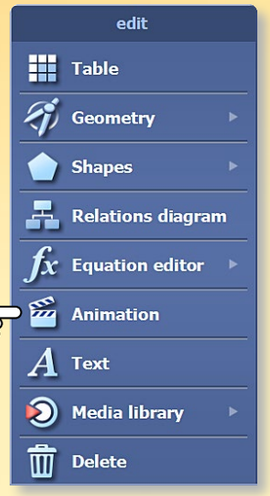
Forma casetei de text selectată poate fi modificată în bara de instrumente Diagramă de relații ❹.

Folosiți diferite tipuri de linii și săgeți pentru a ilustra relațiile dintre obiecte ❺.

Animație

1. Unde găsiți instrumentul Animație?

Deschideți meniul Editare de pe bara de instrumente ❶ și selectați punctul de meniu Animație ❷.



2. Pregătirea animației

Pasul 1: *Pentru a termina animația, utilizați instrumentele de desen prezentate mai devreme: adăugați imagini, instrumente, text, creați-vă propriile desene, etc.*

Pasul 2: *Faceți clic pe pictograma instrumentului Animație. Apoi, selectați elementele animației în ordinea în care doriți să apară și setați efecte de animație pentru fiecare dintre ele.*

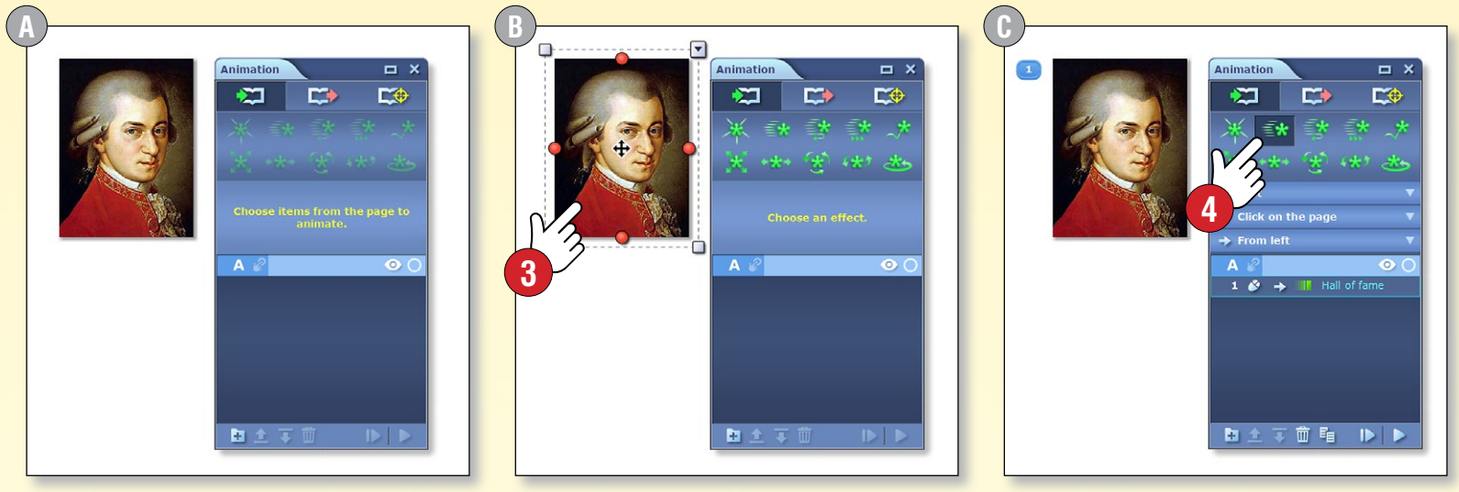


3. Animarea unui obiect (în cazul de față o imagine)

A) Deschideți fereastra de creare a animației ❷.

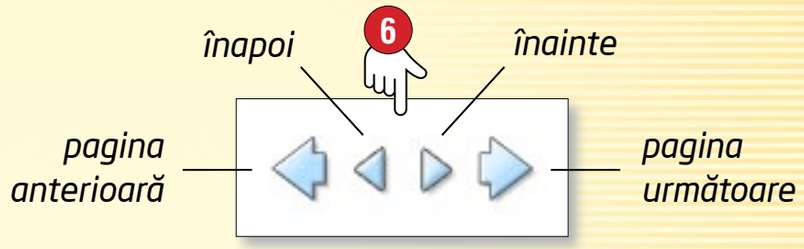
B) Faceți clic pe un obiect pe care doriți să-l animați (aici pe imagine) ❸.

C) În fereastra animației, alegeți o opțiune de animație ❹.



4. Redarea animației

Când ați terminat animația, închideți fereastra de setări ❺, și redați animația folosind săgețile din partea de jos a paginii ❻.



Instrumente de geometrie

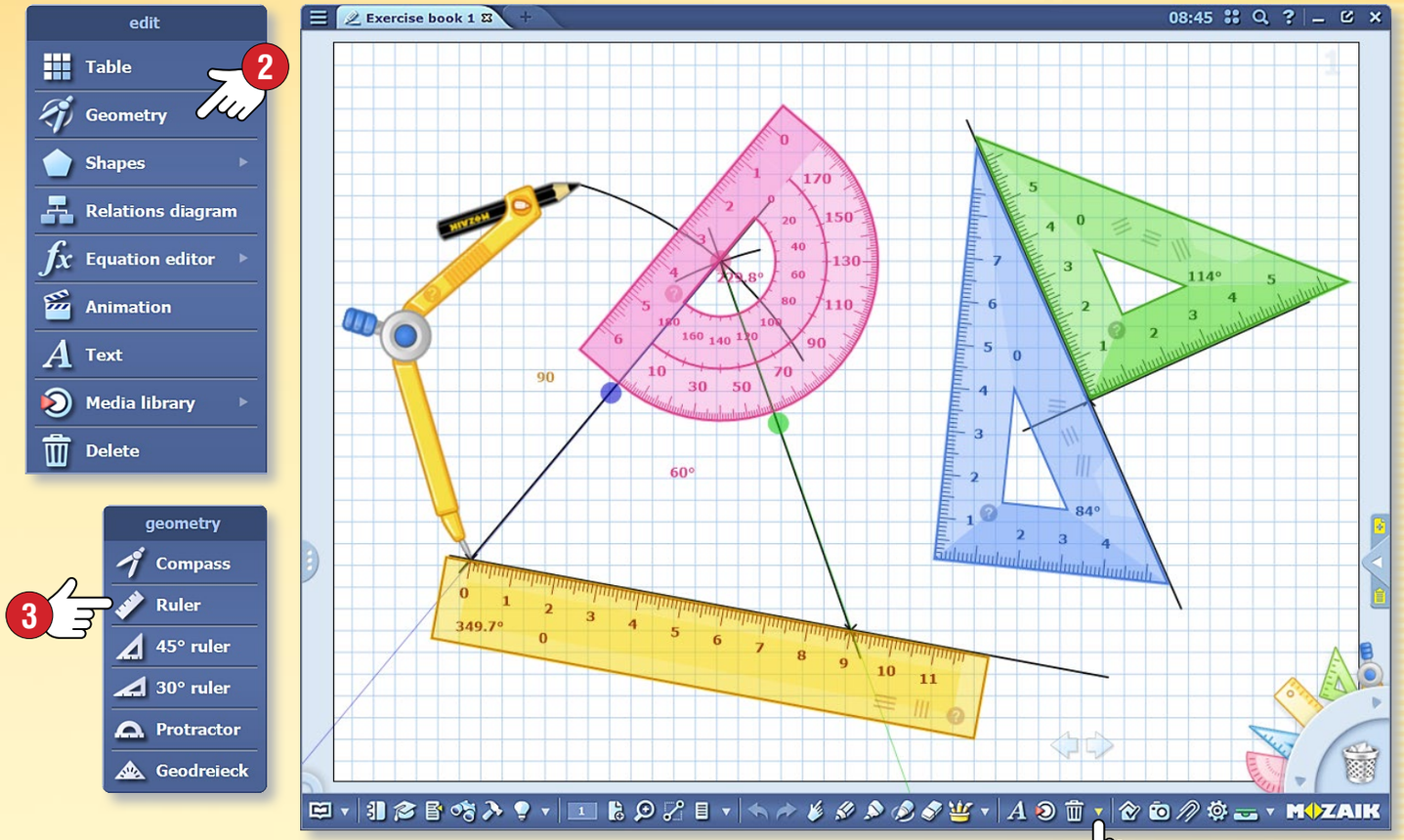
1. Unde găsiți instrumentele de geometrie?

Deschideți meniul Editare ❶ de pe bara de instrumente și alegeți punctul de meniu Geometrie ❷, sau faceți clic pe pictograma instrumentelor de geometrie în Penar.

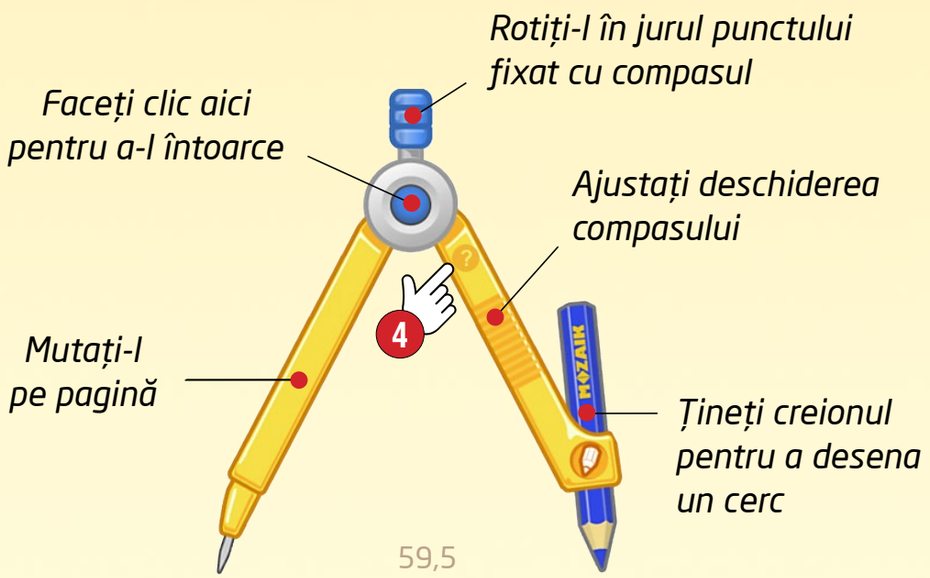
2. Cum le puteți utiliza?

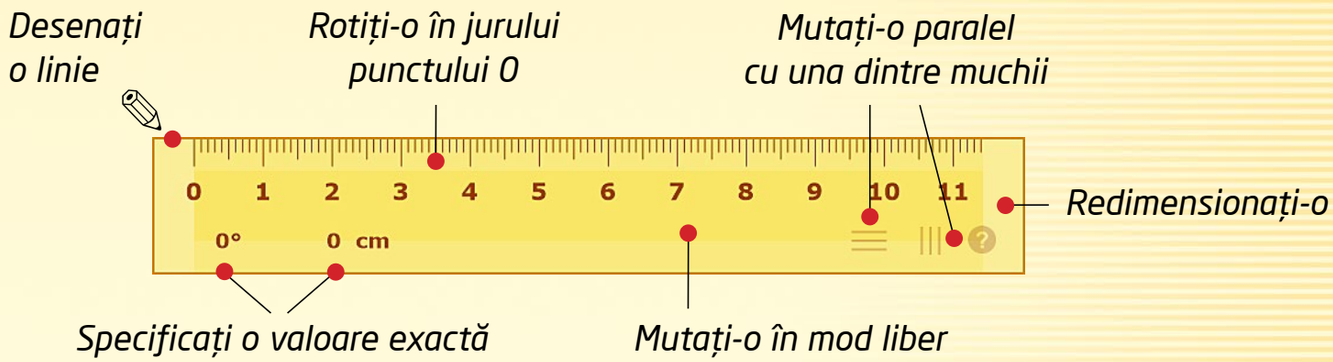
Selectați un instrument și faceți clic pe pictograma acestuia ❸ pentru a-l afișa pe pagină.

În funcție de locul în care apucați instrumentele, puteți accesa diverse funcții. Faceți clic pe semnul întrebării de pe instrumente pentru a obține ajutor ❹.

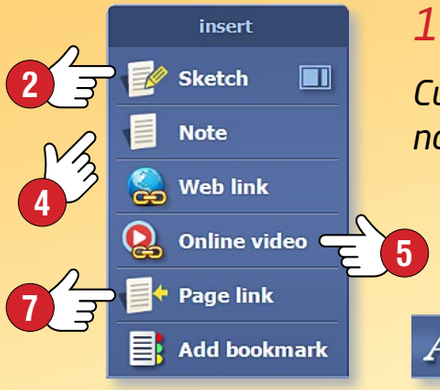


3. Folosirea compasului și a riglei





Note și linkuri



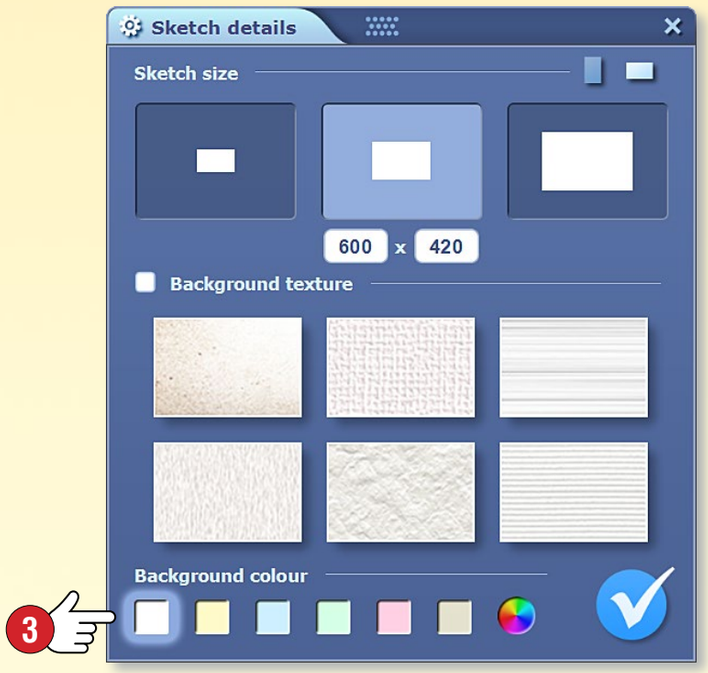
1. Meniul Inserare

Cu ajutorul acestui meniu, puteți insera schițe, note sau linkuri în publicații.



2. Schiță, notă

În meniul Inserare ❶ de pe bara de instrumente alegeți Schiță ❷. La crearea unei noi schițe, trebuie să setați dimensiunea paginii și tema și culoarea de fundal ❸.



Pe pagina de schiță puteți scrie, desena, insera imagini din Biblioteca Media, crea diagrame de relații și animații.

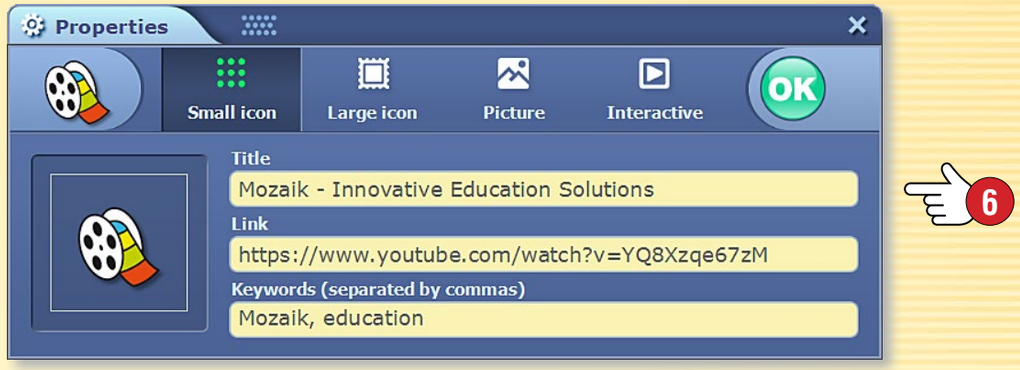
Puteți insera schița terminată într-una din publicațiile sau caietele dvs.

Dacă doriți să inserați o notă care să conțină doar text, selectați Notă în meniul Inserare ❹.

3. Link web, video online

În publicații puteți de asemenea insera linkuri web și videouri de pe internet ❺ care vor fi redate de browserul incorporat în mozaBook.

Dați un titlu linkului sau videoului și introduceți URL-ul corect. Dacă introduceți și cuvinte cheie, puteți găsi linkul cu ajutorul funcției de căutare din mozaBook ❻.



4. Link de pagină

Aveți posibilitatea să creați un link special care să vă ducă la o anumită pagină din publicația selectată.

Mai întâi, răsfoiți la pagina la care doriți să vă ducă linkul și selectați Link de pagină în meniul Inserare ❼. Întoarceți-vă la locul în care doriți să inserați linkul și faceți clic pe bifă pentru a insera linkul.

5. Semn de carte

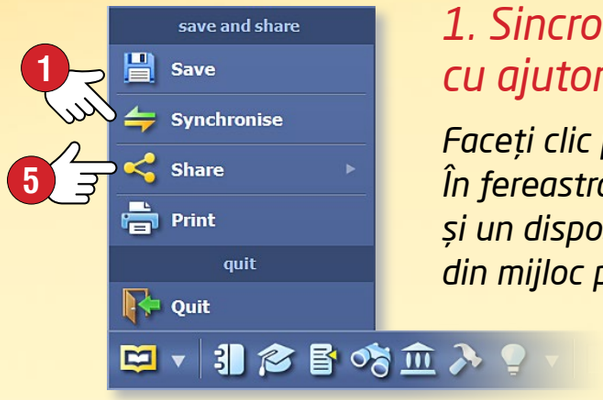
Puteți adăuga semne de carte la paginile cărților și caietelor dvs. Faceți clic pe fila semnului de carte pentru a accesa pagina dorită.

Sincronizarea caietelor

Cum vă puteți sincroniza caietele?

Programul oferă două modalități prin care vă puteți accesa caietele pe mai multe calculatoare.

1. *Vă puteți sincroniza caietele utilizând un dispozitiv USB. Acest lucru vă permite să le deschideți fără o conexiune activă la internet.*
2. *Vă puteți sincroniza caiete cu contul dvs. online, astfel încât să le puteți deschide pe orice calculator pe care este instalat mozaBook și care este conectat la internet.*



1. Sincronizarea cu ajutorul unui dispozitiv USB

Faceți clic pe Sincronizare în meniul Deschidere ❶. În fereastra care se deschide, selectați un caiet ❷ și un dispozitiv USB ❸ și faceți clic pe săgeata din mijloc pentru a începe sincronizarea ❹.



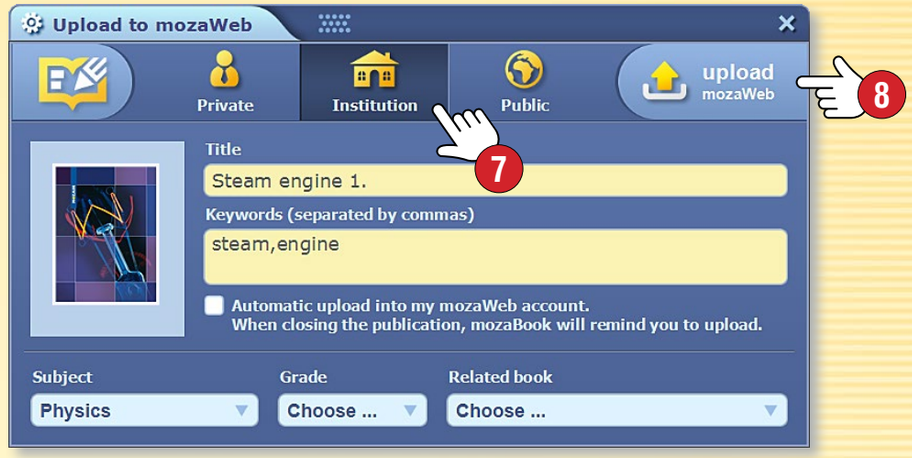
În cazul în care inserați dispozitivul USB într-un alt calculator, în meniul Sincronizare faceți clic pe săgeata în sens opus pentru a sincroniza caietul.

2. Sincronizarea cu contul dvs. online



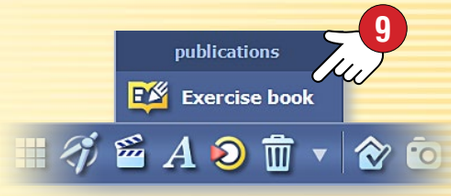
Încărcare • *În meniul Partajare ❺ selectați opțiunea Încărcare pe mozaWeb ❻.*

Specificați cine poate avea acces la caiet ❼ și introduceți informațiile necesare pentru viitoarele căutări (cuvinte cheie, subiect, clasă și publicații asociate). Încărcați caietul în contul dvs. mozaWeb ❽.



Descărcare • *În meniul Biblioteca media, faceți clic pe Caiet ❾.*

Alegeți un caiet pe care doriți să îl descărcați din lista de caiete disponibile și faceți clic pe pictograma Descărcare.



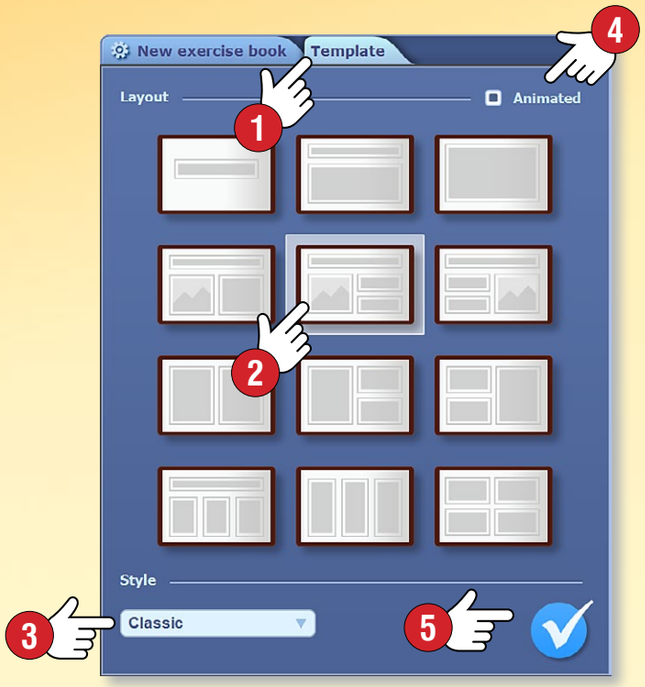
Sfaturi

- *Puteți seta ca modificările făcute în caiete să fie salvate automat în contul dvs. online ❿.*
- *Alegând opțiunea Partajare prin e-mail ⓫, puteți trimite caiete și prin e-mail.*

Șabloane animate

Pagini ordonate, bine organizate

Creați caiete bine structurate și prezentări atractive cu ajutorul șabloanelor mozaBook animate. Puteți muta și redimensiona cadrele de pe paginile caietelor în funcție de nevoile dvs.



Cum puteți folosi șabloanele?

Când creați un caiet, faceți clic pe fila Șablon ❶.

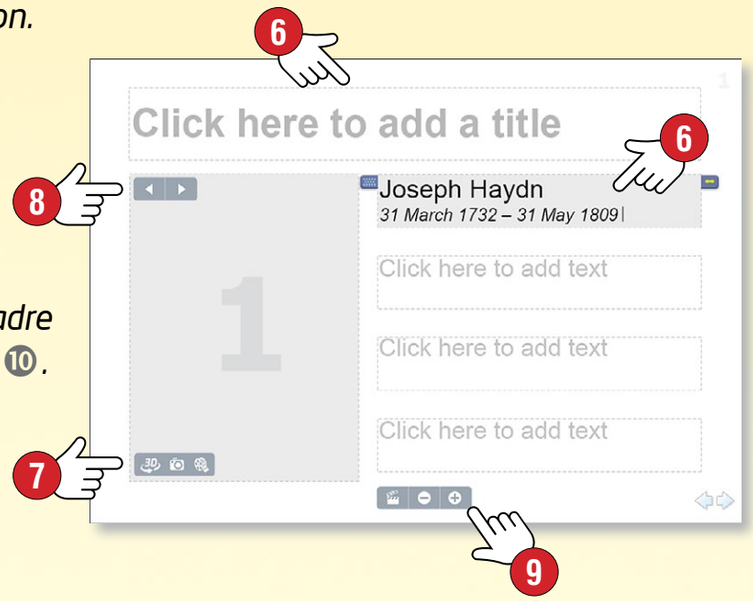
În fereastra care se deschide, alegeți un șablon ❷ și un stil ❸ pentru pagina din caietul dvs. și bifați căsuța Animat ❹.

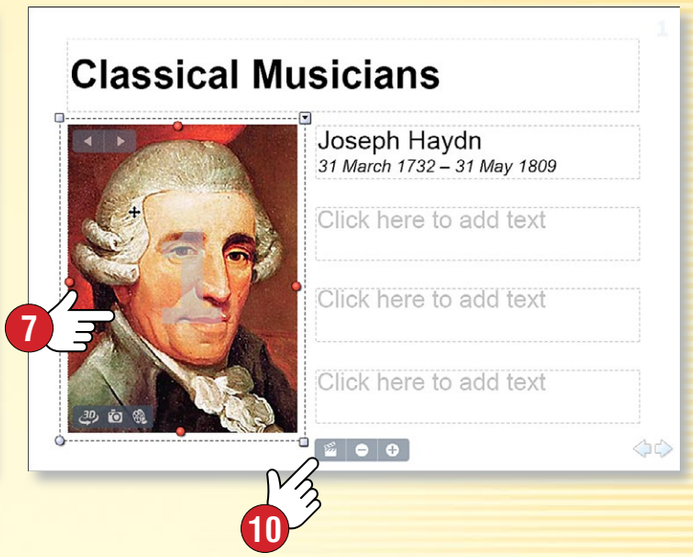
Faceți clic pe pictograma din dreapta jos ❺ pentru a salva setările.
Dacă aveți deja un caiet deschis, în meniul local faceți clic pe punctul de meniu Proprietăți pagină pentru a accesa fila Șablon.



- *Faceți clic pe un cadru de text pentru a introduce un text ❻.*
- *Trageți din biblioteca media o imagine, animație 3D sau video în cadrul corespunzător ❼.*
- *Puteți modifica dimensiunea imaginilor ❽, numărul de cadre de text ❾ și activa sau dezactiva animarea șablonului ❿.*

La fiecare text puteți adăuga un alt element media. Pe pagina terminată, făcând clic pe un text, puteți afișa imaginea, videoul sau 3D-ul asociat.





Caiete pe mozaWeb

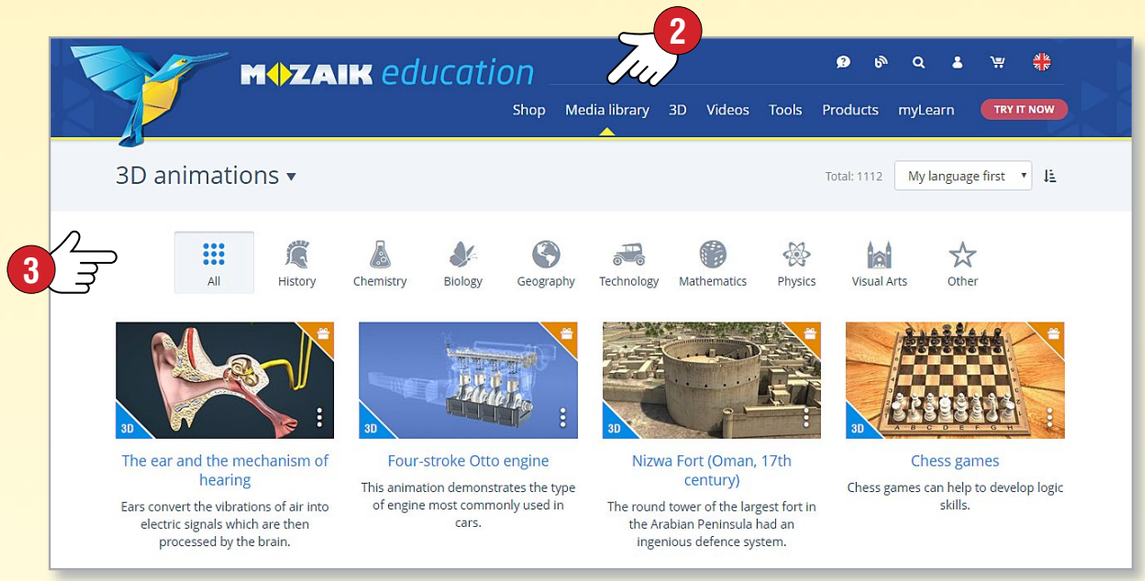
Deschideți-vă caietele pe mozaWeb

Caietele create în mozaBook și încărcate pe internet pot fi deschise și pe mozaWeb ❶. Ca și în cazul cărților digitale, puteți răsfoi paginile caietelor și reda conținuturile suplimentare inserate în acestea.

Abonament mozaWeb PREMIUM

- *Puteți accesa întreg conținutul Bibliotecii media ❷ care conține câteva mii de elemente organizate în funcție de subiect ❸.*
- *Puteți utiliza instrumentele și jocurile tematice*
- *De asemenea, puteți utiliza și Editorul de teste pentru a crea fișe de lucru pe mozaWeb. Acestea pot fi date ca temă pentru acasă pentru elevi, ele putând fi rezolvate pe mozaWeb.*
- *Caietele pot fi deschise simultan pe mai multe calculatoare în timp real, profesorii având astfel posibilitatea să le editeze împreună ❹, putându-și trimite chiar și mesaje (modul colaborativ).*

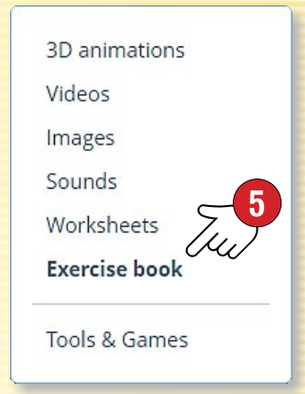




Unde găsiți caietele?

Autentificați-vă pe mozaWeb cu numele de utilizator și parola folosite în mozaBook pentru contul dvs. mozaWeb.

În meniul Biblioteca media, selectați punctul de meniu Caiet ❺ pentru a vedea caietele la care aveți acces. Filtrați rezultatele după subiect sau introduceți un cuvânt cheie. Faceți clic pe caietul selectat, pentru a-l deschide.



Căutare

1. Căutarea în textul publicațiilor

Selectați pictograma Căutare de pe bara de instrumente ❶.



În meniul care se deschide, puteți căuta text în publicația activă ❷. Rezultatele sunt evidențiate.

În cazul în care sunt mai multe rezultate, puteți naviga în listă cu ajutorul săgeților ❸. De asemenea, puteți vizualiza toate rezultatele în lista derulantă ❹.

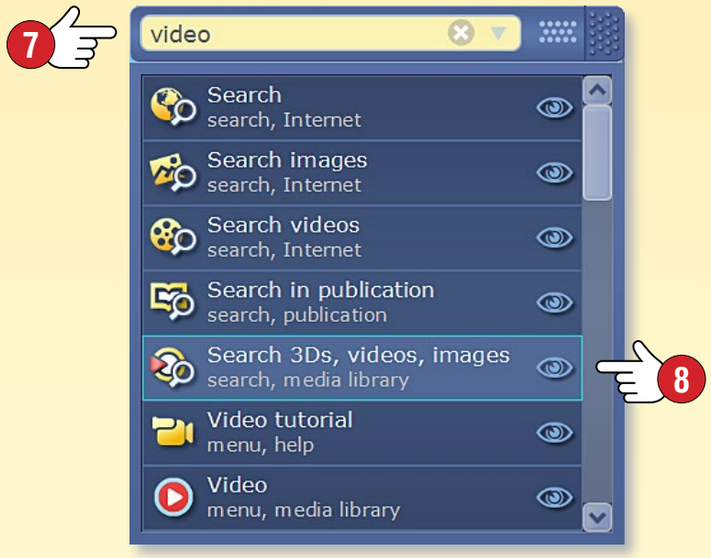
Dacă faceți clic pe un element din listă ❺ veți fi dus automat la respectiva pagină din publicație.



2. Căutarea de funcții și instrumente mozaBook

Selectați pictograma lupă din antetul ferestrei principale ❻. În panoul care se deschide, introduceți un cuvânt cheie ❼.

Programul va afișa lista publicațiilor, funcțiilor sau instrumentelor mozaBook găsite pe baza cuvântului cheie introdus.

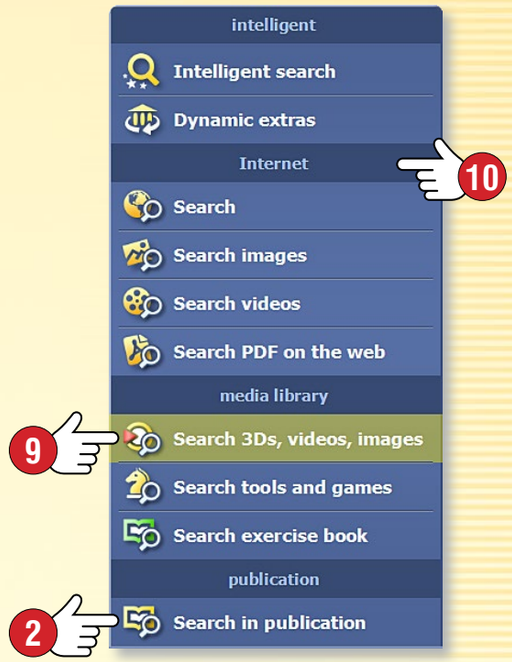


Făcând clic pe pictograma Ochi ❽ din dreptul anumitor rezultate, mozaBook vă va arăta cel mai simplu mod de a găsi funcția sau instrumentul respectiv în sistemul de meniu ❾.

Dacă faceți clic pe un element, mozaBook descarcă funcția sau instrumentul respectiv sau deschide publicația aleasă.



Sfat • Cu ajutorul panoului Căutare, puteți căuta pe internet fără să părăsiți programul ❿.



Utilizarea ajutorului

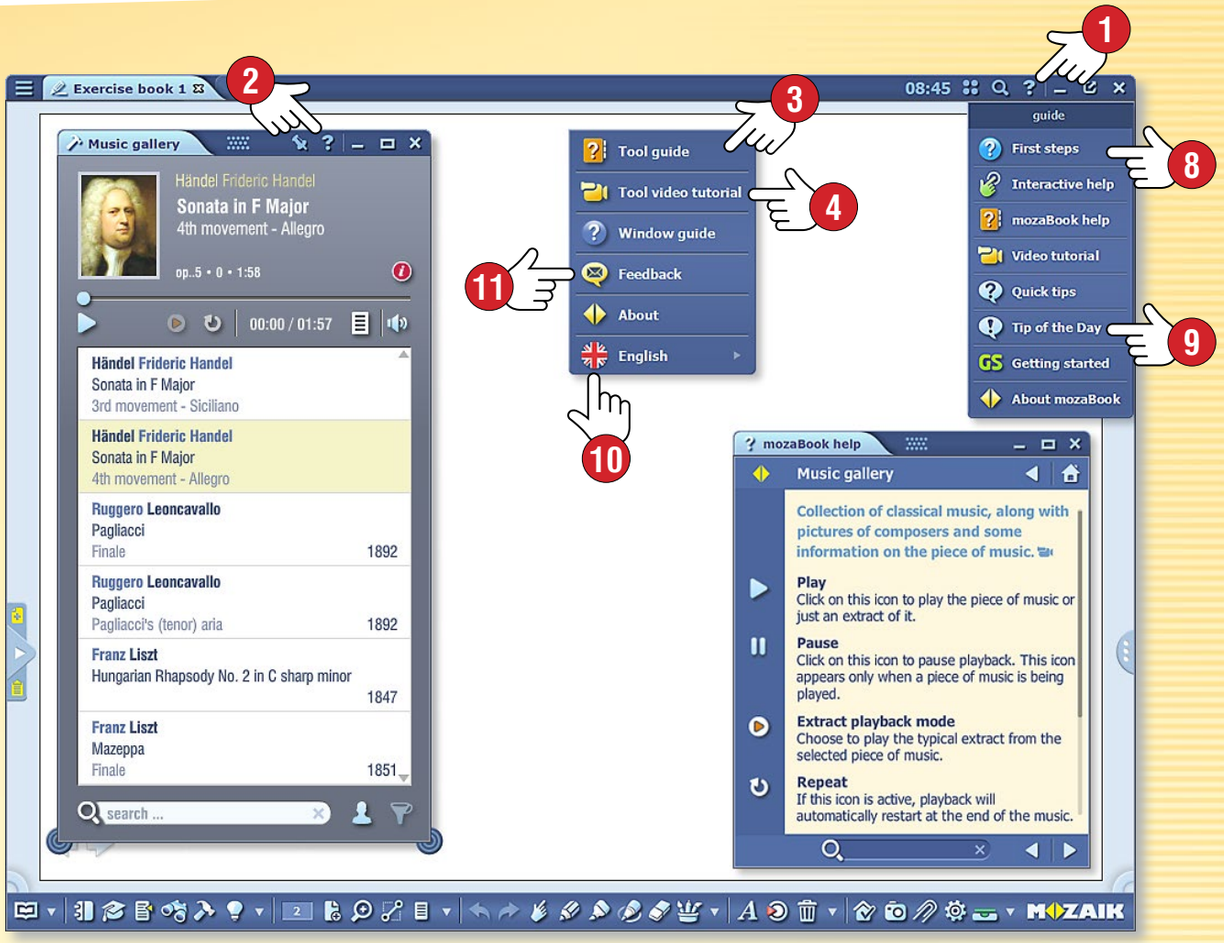
1. Unde găsesc ajutor?

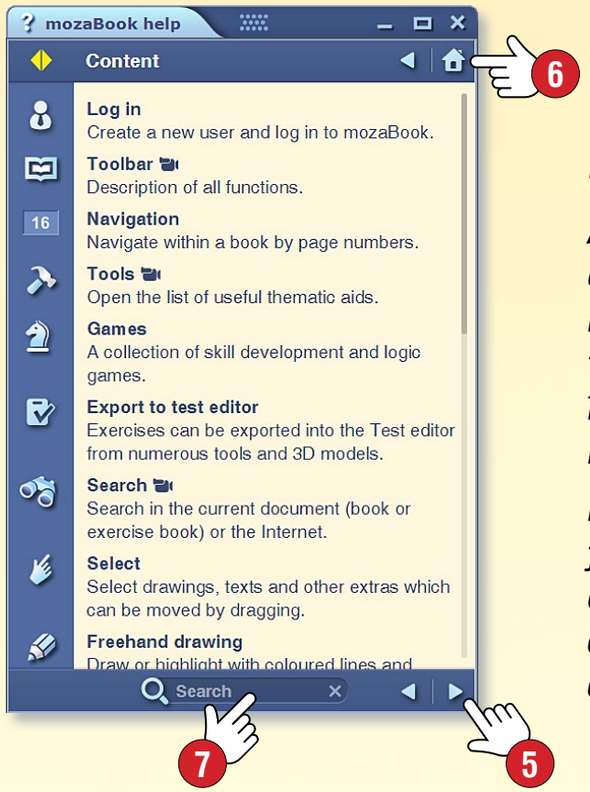
Făcând clic pe semnul întrebării din antetul ferestrei ❶*, găsiți ajutor general cu privire la toate funcțiile programului.*

Făcând clic pe semnul întrebării din antetul ferestrei unor instrumente, găsiți ajutor direct pentru instrumentul respectiv ❷*. Aici găsiți și alte funcții.*

Deschide ajutorul mozaBook ❸*.*

Deschide tutorialele video, care vă învață cum să utilizați programul mozaBook și instrumentele incorporate ❹*.*





2. Căutare

Ajutorul mozaBook este organizat pe teme. Puteți naviga printre teme ❺ *sau vă puteți întoarce oricând la pagina de început* ❻*.*

De asemenea, puteți folosi și câmpul de căutare din partea de jos a paginii ajutorului pentru a găsi ajutorul de care aveți nevoie ❼*.*

Sfaturi

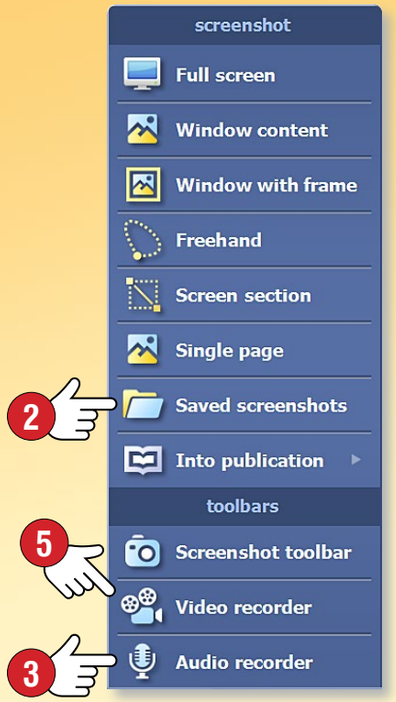
Selectând opțiunea Primii pași ❽*, vă puteți familiariza cu funcțiile cel mai frecvent utilizate ale programului mozaBook.*

De asemenea, puteți primi sfaturi cu privire la utilizarea programului ❾*.*

Dacă aveți instalată versiunea Multilang a programului mozaBook pe calculatorul dvs., puteți schimba limba instrumentului ❿*.*

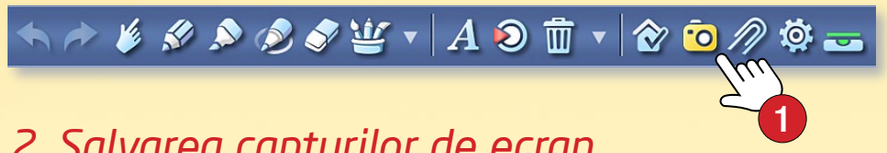
Puteți trimite și un feedback în legătură cu instrumentul ⓫*.*

Instrumentul de înregistrare multimedia



1. Ce este instrumentul de înregistrare multimedia și unde îl găsiți?

Folosiți acest instrument pentru a salva capturi de ecran, a face înregistrări audio sau a crea capturi video de ecran. Faceți clic pe pictograma Captură de ecran ❶ *de pe bara de instrumente pentru a porni instrumentul.*



2. Salvarea capturilor de ecran

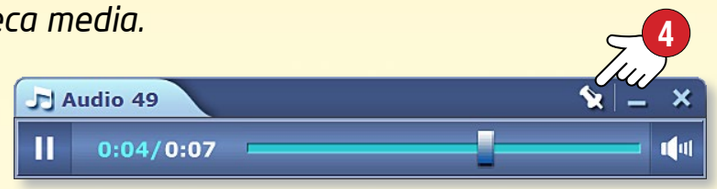
Folosiți meniul pentru a selecta ce tip de captură de ecran doriți să salvați, iar apoi selectați zona din ecran pe care doriți să o salvați. Puteți insera capturile de ecran în publicațiile dvs. din dosarul Capturi de ecran salvate ❷.

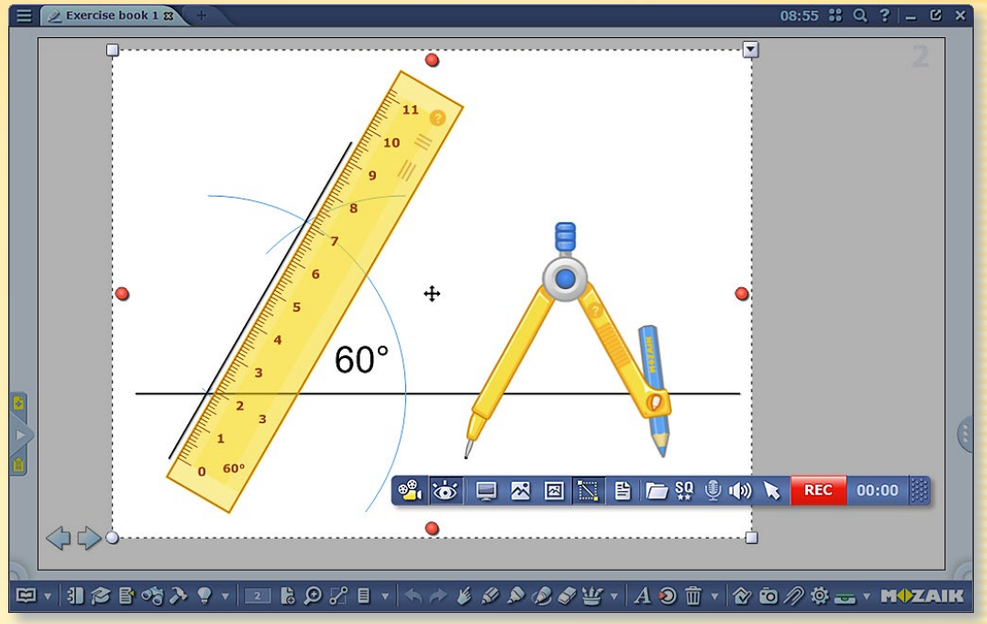
3. Crearea unei înregistrări audio

Dacă calculatorul dvs. are microfon, puteți face înregistrări audio folosind instrumentul de înregistrare audio din mozaBook. Selectați punctul de meniu Înregistrare audio ❸. *Faceți clic pe butonul REC pentru a începe înregistrarea.*



Odată ce opriți înregistrarea, aceasta va fi redată automat. Puteți insera înregistrarea audio în publicația dvs. imediat ❹ *sau mai târziu, ea găsindu-se în dosarul de pe bara de instrumente a instrumentului de înregistrare audio sau în Biblioteca media.*





4. Crearea unei capturi video de ecran

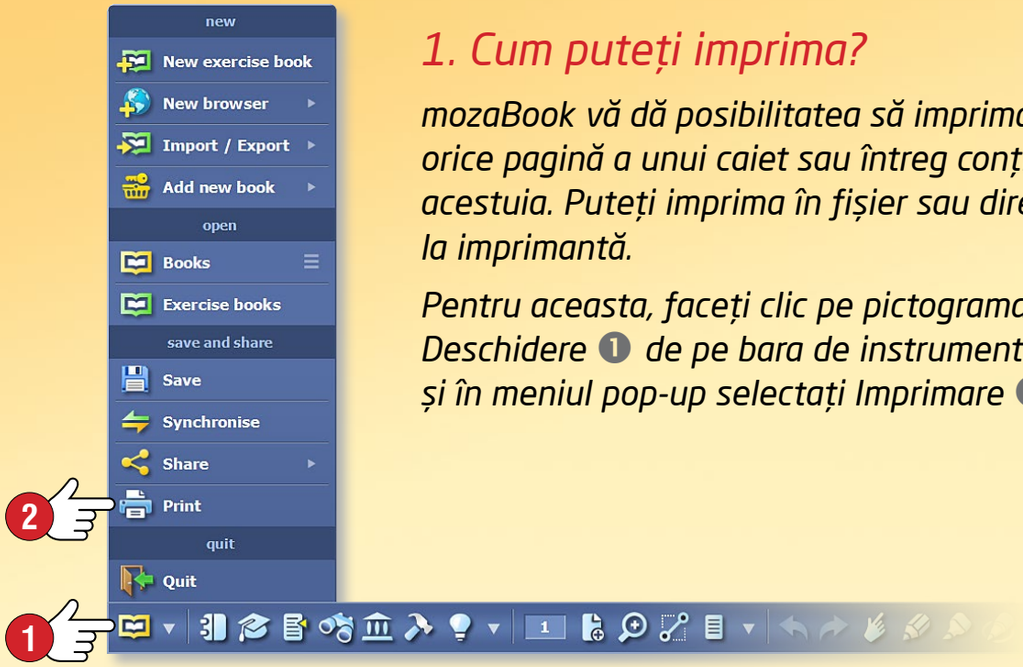
Folosind instrumentul de înregistrare video, puteți înregistra evenimentele de pe ecran. Dacă calculatorul dvs. are microfon, puteți înregistra și sunet. Selectați punctul de meniu Înregistrare video ❺.



Făcând clic pe pictograma Ascundere mozaBook ❻, *puteți alege dacă doriți să capturați fereastra mozaBook sau fereastra unei alte aplicații care rulează pe calculatorul dvs. De asemenea, aveți posibilitatea să capturați întreg ecranul sau doar o parte a acestuia* ❼.

Puteți accesa conținuturi multimedia înregistrate în Biblioteca media sau direct de pe barele de instrumente ale instrumentelor de înregistrare ❽.

Imprimare



1. Cum puteți imprima?

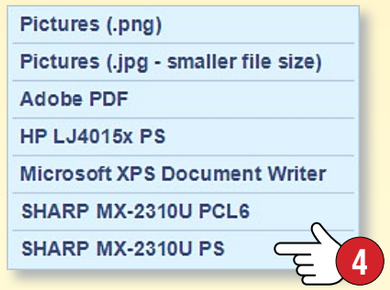
mozaBook vă dă posibilitatea să imprimați orice pagină a unui caiet sau întreg conținutul acestuia. Puteți imprima în fișier sau direct la imprimantă.

Pentru aceasta, faceți clic pe pictograma Deschidere ❶ de pe bara de instrumente și în meniul pop-up selectați Imprimare ❷.

2. Imprimare direct la imprimantă

Dacă există o imprimantă conectată la calculatorul dvs., făcând clic pe numele imprimantei din lista derulantă puteți imprima direct la imprimantă ❹.

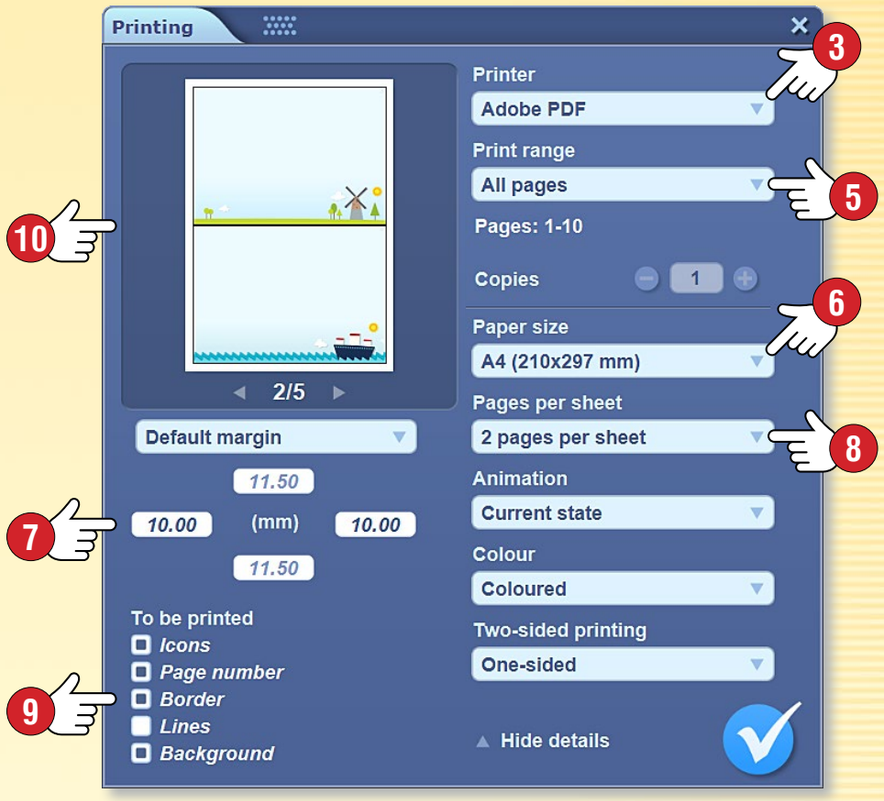
În funcție de opțiunile oferite de imprimanta dvs. faceți următoarele setări:



- *Selectați paginile pe care doriți să le imprimați ❺*
- *Selectați dimensiunea paginii ❻*
- *Setați marginile ❼*
- *Setați numărul de pagini care să fie imprimate pe o foaie ❽*
- *Setați imprimarea color sau alb-negru*
- *Setați imprimarea față-verso sau pe o parte*
- *Setați ce elemente din caietul dvs. doriți să fie vizibile pe pagina imprimată (pictograme, număr de pagină, borduri, linii de grilă și/sau fundal) ❾.*

3. Imprimarea în fișier

La imprimarea în fișier, puteți selecta ce format de fișier doriți să creați (png, jpg, pdf sau Microsoft XPS). Puteți insera fișierul creat în publicația dvs. sau îl puteți imprima mai târziu.



Sfat

Fereastra de previzualizare a imprimării ❿ a meniului Imprimare vă permite să vizualizați aspectul foii imprimate, în funcție de setările făcute.

Recunoașterea scrisului de mână

1. Când și la ce poate fi utilizată?

Funcția de recunoaștere a scrisului de mână din mozaBook vă dă posibilitatea să introduceți text pe tabla interactivă scriind de mână în loc să folosiți tastatura de pe ecran.

2. Cerințe de sistem

Funcția de recunoaștere a scrisului de mână din mozaBook este suportată doar de Windows 7 și versiunile mai recente.

Limbile în care este disponibilă recunoașterea textului, depind de pachetele de limbi instalate pe calculatorul dvs. ❶.

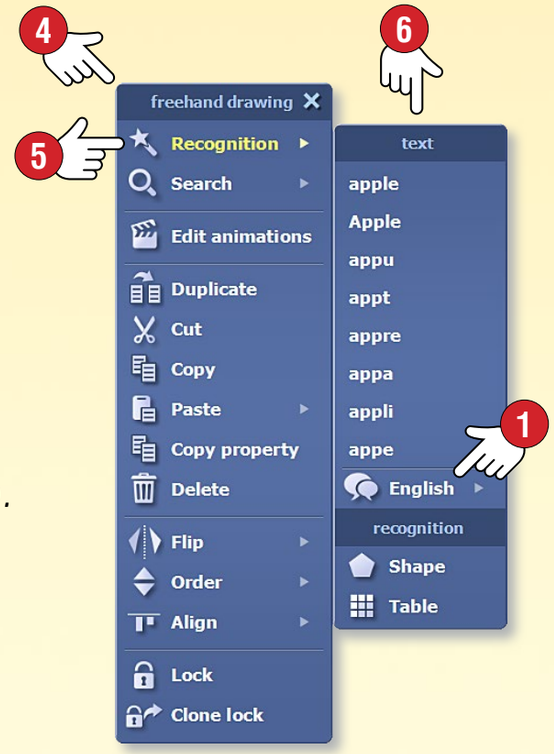
3. La ce o puteți folosi?

Faceți clic pe pictograma Desenare liberă de pe bara de instrumente ❷ *și scrieți ceva pe tablă* ❸.

Selectați ce ați scris și în meniul local al obiectului ❹ *alegeți Recunoaștere* ❺.

În lista derulantă vor apărea alternative la textul scris de dvs. ❻.

Făcând clic pe alternativa de text corectă, mozaBook convertește textul scris de mână în text dactilografiat ❼, *tratându-l ca pe un obiect de text.*





4. Căutare cu ajutorul funcției de recunoaștere a scrisului de mână

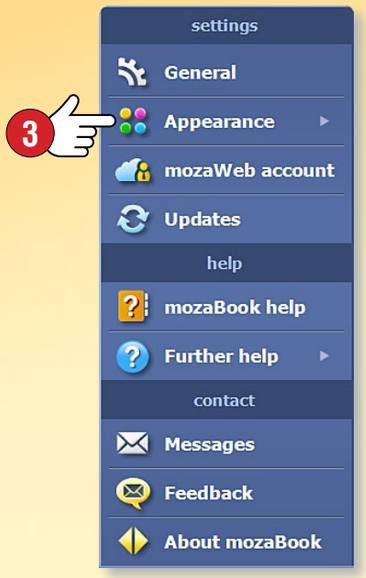
Selectați textul scris de mână și alegeți punctul de meniu Căutare ❽ *din meniul local. Se va afișa o listă de alternative la text. Selectați din listă textul pe care doriți să-l căutați* ❾.
Puteți căuta pe internet, în galerie și în publicația deschisă ❿.

De asemenea, puteți începe căutarea trăgând textul scris de mână direct în funcția de căutare incorporată în mozaBook. În acest caz, recunoașterea textului scris de mână are loc automat și programul începe să caute pe baza alternativei de text recunoscută.

Setări

Gamă largă de setări

Pentru a vă ușura munca de zi cu zi, aveți posibilitatea să personalizați interfața de utilizator mozaBook în funcție de nevoile dvs.



1. Pictograme desktop

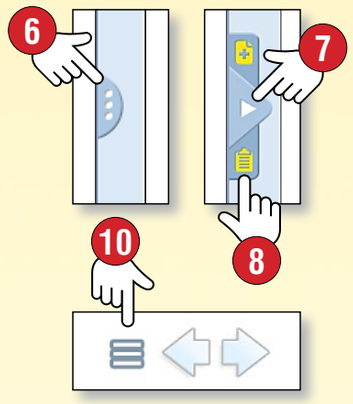
Pictogramele funcțiilor cel mai des utilizate (Coș de gunoi, Favorite, Penar, Biblioteca media) pot fi plasate oriunde pe desktopul mozaBook pentru a fi pornite de acolo ❶.

Faceți clic pe pictograma Setări ❷ *de pe bara de instrumente și în meniul Afișare* ❸ *faceți clic pe Pictograme desktop. Selectați pictogramele* ❹ *pe care doriți să le plasați pe desktop.*

Meniul Pictograme desktop poate fi accesat și în antetul ferestrei principale ❺, *unde de asemenea puteți activa sau dezactiva aceste pictograme.*



2. Panoul lateral și modul Ecran complet



În dreapta și stânga ferestrei se găsesc două file ❻. *Faceți clic pe acestea pentru a deschide panoul lateral* ❼ *sau o pagină de schiță* ❽ *sau pentru a deschide un caiet nou.*

Panoul lateral a fost conceput în așa mod încât să fie ușor de accesat în timpul prezentărilor pe tabla interactivă. Făcând clic pe triunghiul mic din panou, puteți închide panoul.

Puteți comuta și la modul ecran complet ❾. *În acest caz, făcând clic pe pictograma de lângă săgețile de navigare puteți accesa meniul sau părăsi modul ecran complet* ❿.

3. Meniul Setări ⓫

- *Afișare – Meniu, Bara de instrumente, Panou lateral, răsfoirea paginilor, antet, fundal, dimensiunea și stilul pictogramelor.*
- *Funcționare – Publicații, utilizarea suplimentelor mozaWeb; browser, salvare.*
- *Mouse, atingere – Setări cu privire la mouse și la tabla interactivă.*
- *Pictograme desktop – Activare/dezactivare.*
- *Limbă – Setarea limbii programului mozaBook și a tastaturii.*
- *Autentificare mozaBook – Modalitate de conectare, schimbare nume de utilizator sau parolă, drepturi.*
- *Cont mozaWeb – Introducerea numelui de utilizator.*
- *Sistem – Gestionare fișiere mozaBook, salvare, istoric.*

Temă pentru acasă

Teme pentru acasă într-un mod cu totul inedit

Testele create în Editorul de teste pot fi date ca temă pentru acasă pentru elevi. Cu mozaBook, puteți ține evidența temelor date de dvs. claselor, grupurilor de elevi sau chiar elevilor individuali.
Astfel, nu vor mai fi teme uitate sau lăsate acasă.



Programul îi înștiințează pe elevi prin e-mail că a fost dată o nouă temă pentru acasă și îi informează cu privire la subiectul și termenul de predare al acesteia.



Elevii pot deschide tema pentru acasă făcând clic pe linkul Sarcină din e-mailul de notificare, putând rezolva sarcinile online.

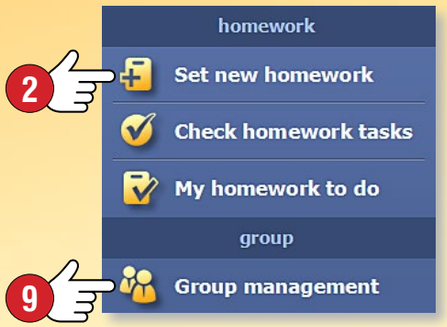
Ce beneficii oferă sistemul?

- *Programul înregistrează temele pentru acasă date și rezolvate, pentru ca acestea să poată fi evaluate și gestionate cu ușurință.*
- *Programul verifică automat răspunsurile și creează statistici în legătură cu rezultatele obținute de elevi, facilitând astfel evaluarea și compararea performației elevilor.*
- *Sarcinile pot fi rezolvate online în orice browser web.*

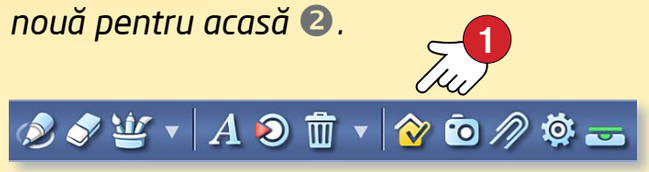
Temă pentru acasă

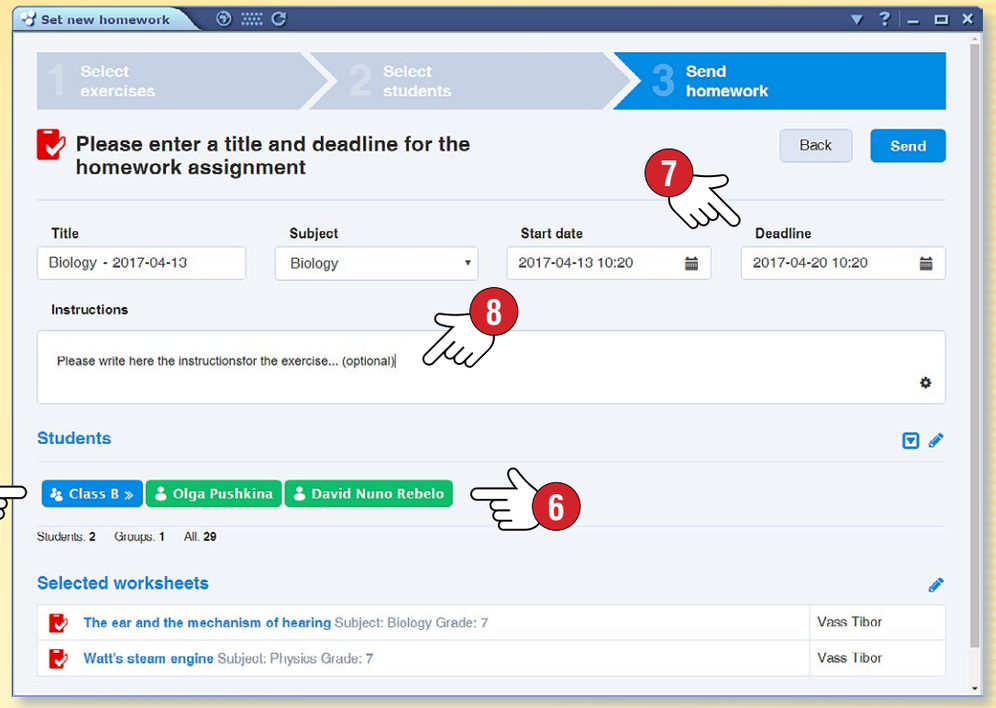
Cum puteți da o temă pentru acasă?

mozaBook vă oferă posibilitatea să dați ca temă pentru acasă unui grup de elevi selectat teste încărcate în prealabil pe mozaWeb.

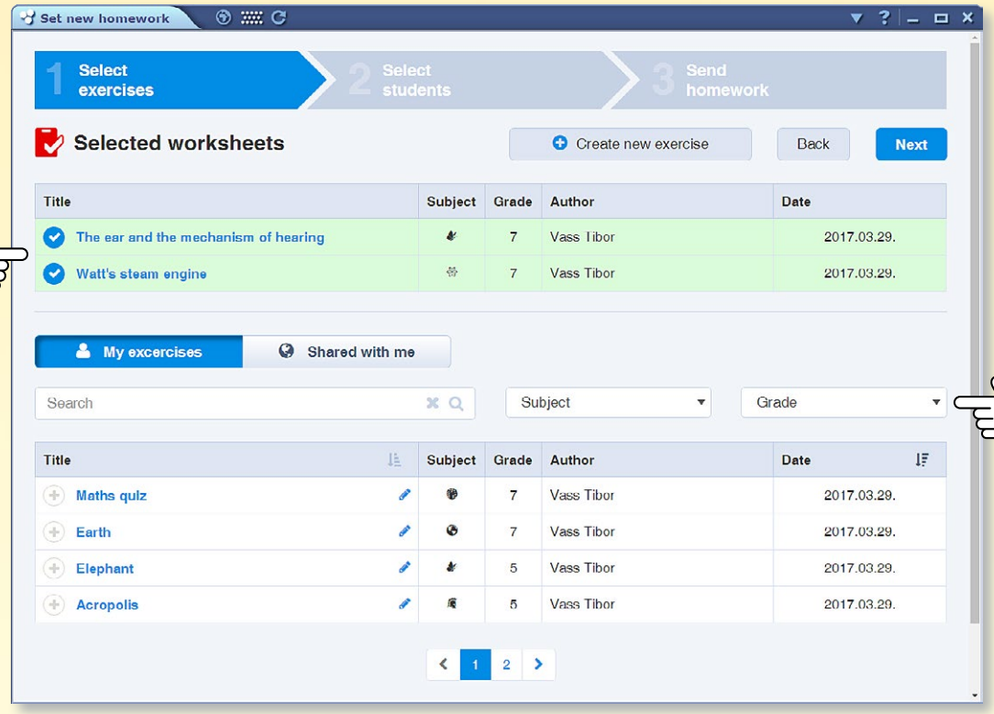


Faceți clic pe pictograma Temă pentru acasă de pe bara de instrumente ❶ și selectați punctul de meniu Dare temă nouă pentru acasă ❷.





În fereastra care se deschide, puteți modifica setările temei pentru acasă.



Opțiuni de setare

- *Selectați un test sau o fișă de lucru ❸. Sortarea după subiect și clasă face mai ușoară navigarea printre testele încărcate și disponibile pentru dvs. ❹.*
- *Cui doriți să dați o temă pentru acasă? Alegeți un grup ❺ sau selectați destinatari individuali ❻.*
- *Setați termenul limită pentru rezolvarea sarcinilor ❼.*
- *Dacă e necesar, puteți introduceți instrucțiuni suplimentare pentru rezolvarea sarcinilor ❽.*

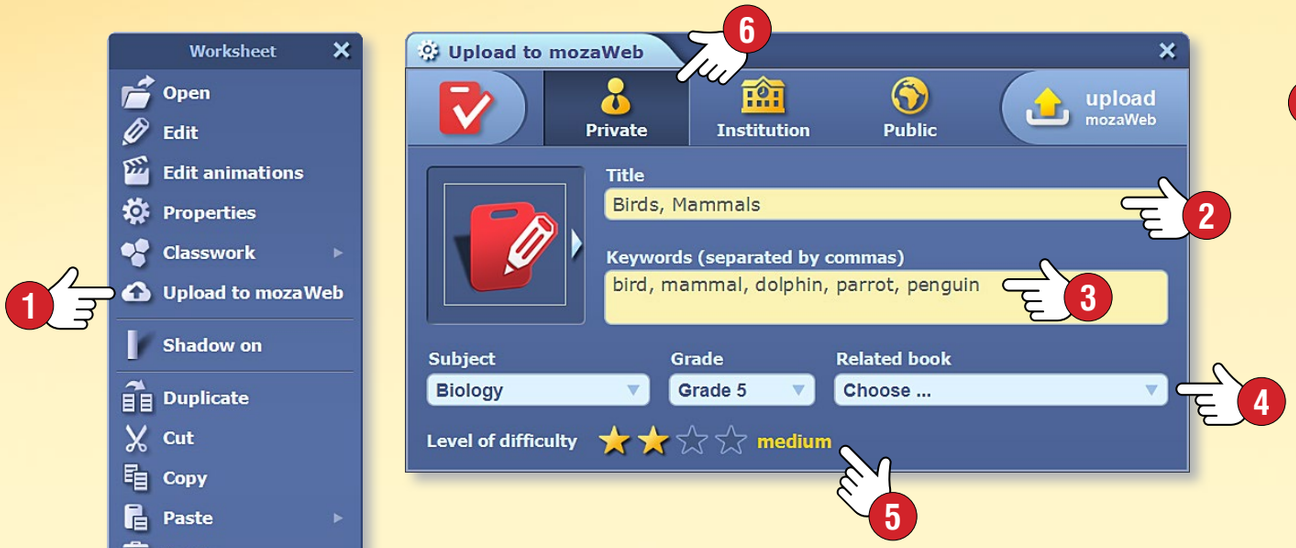
Sfat • *Aveți posibilitatea să gestionați grupuri pe platforma mozaWeb și să revizuiți date în legătură cu temele pentru acasă date și rezolvate. Aceste funcții pot fi direct accesate și în panoul Temă pentru acasă în mozaBook ❾.*

Temă pentru acasă

Încărcarea fișei de lucru pe mozaWeb

Puteți încărca pe mozaWeb testele și fișele de lucru create de dvs. în Editorul de teste din mozaBook, le puteți pune la dispoziția altor utilizatori sau da ca temă pentru acasă.

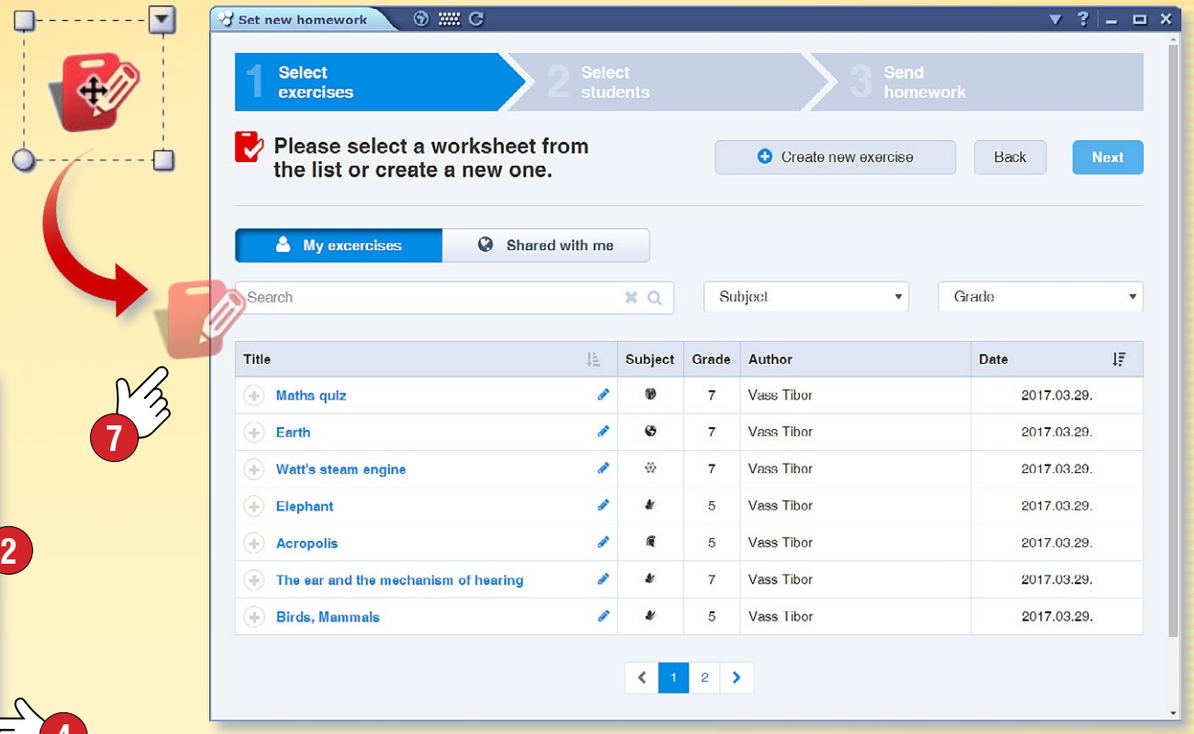
Pentru a încărca un test, faceți clic pe pictograma acestuia inserată în publicație și selectați funcția Încărcare pe mozaWeb ❶.



În fereastra care apare

- *dați un titlu testului* ❷,
- *introduceți cuvinte cheie pentru căutare* ❸,
- *alegeți un subiect și o publicație asociată* ❹,
- *setați nivelul de dificultate* ❺.

Înainte de încărcare, alegeți și marcați grupurile cu care doriți să partajați testele dvs. pe mozaWeb ❻.



Sfat

În cazul în care doriți să dați imediat ca temă pentru acasă un test inserat într-o publicație, puteți face acest lucru într-un singur pas.

- *În meniul Temă pentru acasă selectați punctul de meniu Dare temă nou pentru acasă deja prezentat,*
- *trageți pictograma testului selectat direct în fereastra care apare* ❼,
- *După ce ați terminat de făcut setările prezentate anterior, dați tema pentru acasă grupului selectat.*

Lucrul în clasă

Pe mai multe calculatoare concomitent

Dacă elevii folosesc calculatoare sau tablete la clasă, se pot conecta la programul mozaBook care rulează pe calculatorul profesorului sau pe tabla interactivă.

Astfel, elevii pot rezolva sarcinile primite, sau pot deschide și studia conținutul digital trimis de profesorii lor.

În acest mod, lucrul pe grupe devine mai interesant și mai eficient.





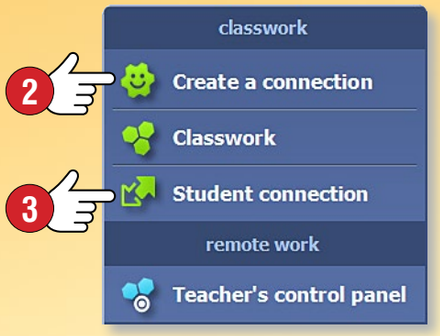
Sarcini personalizate,
lucru individual și pe grupe
și utilizarea orientată a dispozitivelor ID.

Profesorul poate ...

- *trimite imagini, ilustrații și caiete pe dispozitivele elevilor*
- *da sarcini individuale sau de grup*
- *organiza, direcționa și monitoriza lucrul în clasă*
- *vedea soluțiile trimise de elevi și evaluate automat de program*
- *obține statistici privind rezultatele elevilor*

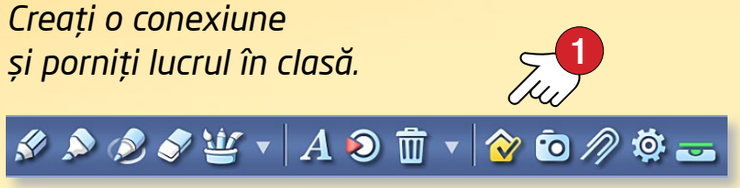
Lucrul în clasă

Cum vă puteți conecta la lucrul în clasă?



Faceți clic pe pictograma Temă pentru acasă de pe bara de instrumente ❶ *și selectați punctul de meniu Creare conexiune* ❷.

Creați o conexiune și porniți lucrul în clasă.

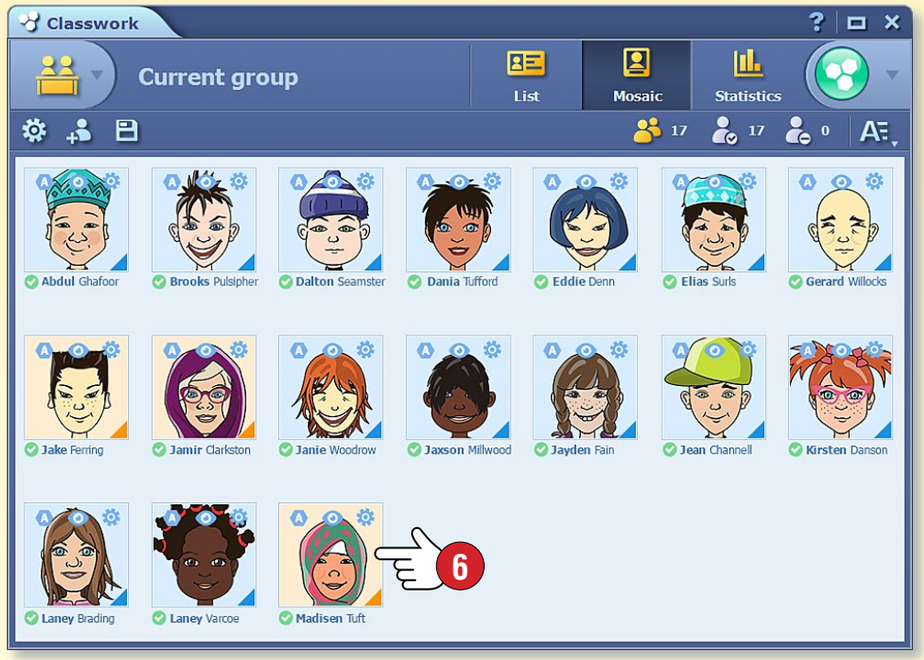


Elevii se pot conecta la programul mozaBook de pe calculatorul dvs. prin intermediul rețelei locale sau a internetului.

- *Rugații pe elevi să pornească programul mozaBook pe dispozitivele lor și*
- *să selecteze punctul de meniu Conectare elevi* ❸ *pentru a se conecta la lucrul în clasă.*

Panoul de comandă al profesorului

Numele elevilor sunt afișate în panoul de comandă al profesorului, unde le puteți organiza în grupuri noi sau predefinite.



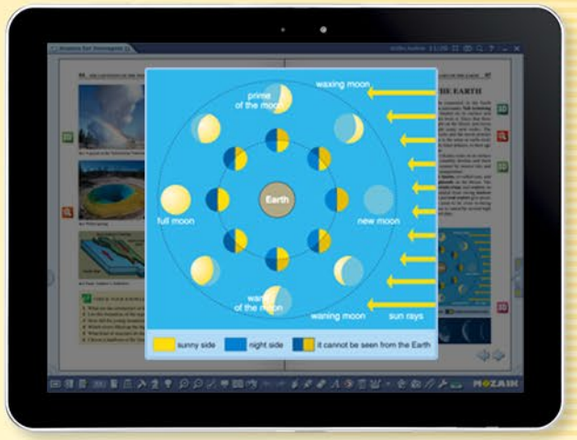


Trimiterea de conținuturi

Puteți trimite conținut pe dispozitivele elevilor conectați. În meniul local ❹ *al imaginilor, diagramelor, caietelor sau manualelor, sau în meniul Salvare și inserare din animațiile 3D sau din Editorul de teste selectați opțiunea Trimitere elevilor* ❺.

Trimiterea de imagini și diagrame

Puteți trimite o imagine sau o ilustrație dintr-un manual, sau alege material ilustrativ de pe Internet.



Trimiterea paginii actuale dintr-un manual sau dintr-un caiet

Puteți afișa pagina actuală din manualul sau caietul dvs. deschis pe dispozitivele elevilor. În felul acesta, elevii văd imediat ce doriți să arătați, netrebuind să răsfoiască la acea pagină.

Sfat • *Cu ajutorul editorului de avatare din mozaBook, puteți crea figuri amuzante pe care le puteți folosi și în Panoul de comandă al profesorului* ❻.

Lucrul în clasă

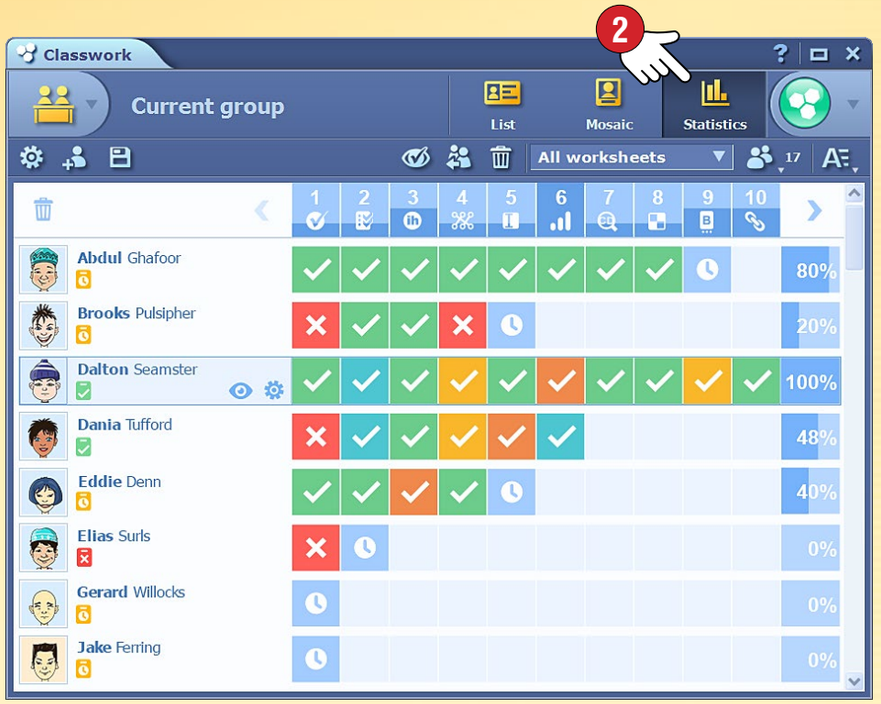
Darea și rezolvarea de teste

Folosind Editorul de teste din mozaBook, puteți crea a mare varietate de teste, pe care le puteți trimite elevilor și grupurilor conectate la lucrul în clasă cu ajutorul meniului Inserare 1.

De asemenea, numeroase instrumente și animații 3D pot genera automat teste, acest lucru facilitând crearea de exerciții.



Elevii rezolvă sarcinile primite individual sau în grup și trimit rezolvările.



Verificarea răspunsurilor și generarea de statistici

Programul verifică în mod automat răspunsurile și generează statistici cu privire la rezultate 2*, performanța elevilor fiind astfel ușor de evaluat.*



mozaBook pe mai multe platforme

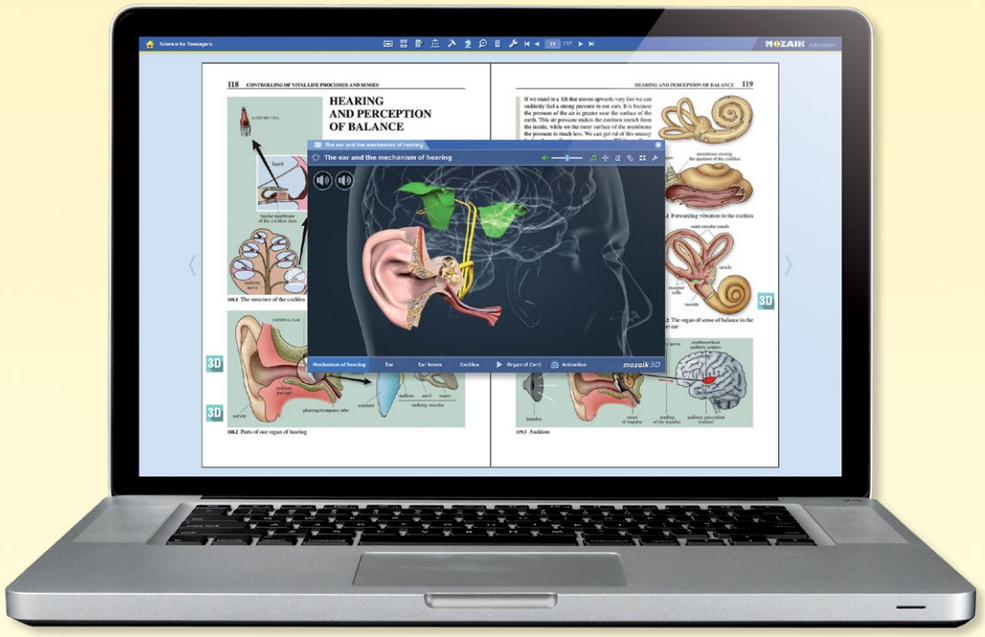
Utilizare versatilă pe orice platformă

Puteți deschide cărți digitale în mozaBook și pe platforma online mozaWeb. De asemenea, puteți răsfoi paginile cărților și pe tabletă după instalarea aplicației corespunzătoare.

În funcție de sistemul de operare folosit (iOS, Android), anumite suplimente interactive pot avea funcționalitate limitată pe tablete. Pentru deplina funcționare a programului mozaBook, este necesar sistemul de operare Windows.

mozaBook suportă dispozitivele touchscreen. Interfața sa se adaptează inteligent la dimensiunea dispozitivului, programul putând fi astfel utilizat atât pe tabla interactivă, cât și pe notebook sau tabletă.

mozaBook este disponibil în magazinul nostru online în mai multe versiuni, atât pentru elevi și cadre didactice, cât și pentru sala de clasă.

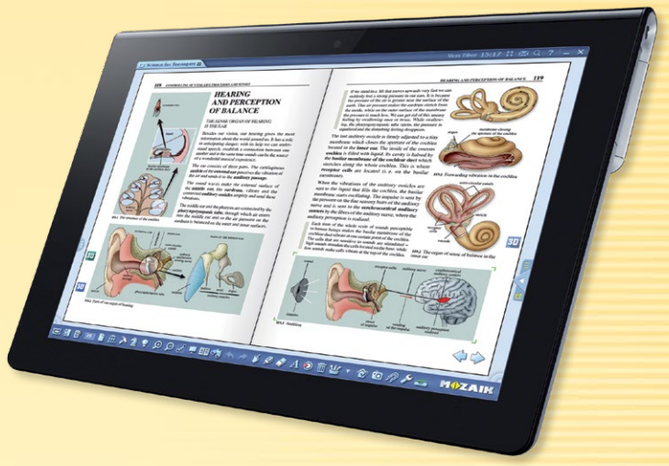


Pentru utilizatorii de iOS și Android

Descărcați aplicația mozaBook de pe App Store sau de pe Google Play.

Creați-vă un utilizator local și autentificați-vă în contul dvs. online mozaWeb deja existent pentru a accesa cărțile digitale cumpărate.

Dacă nu aveți încă un cont de utilizator online mozaWeb, creați-vă unul.



iOS app on App Store

Android app on Google play

Puteți descărca pe tabletă cărțile disponibile pentru dvs. sau puteți cumpăra chiar și o nouă publicație. (După terminarea descărcării, programul poate fi folosit și fără o conexiune activă la internet.)

Puteți răsfoi paginile cărților dvs. digitale, mări secțiuni de pagină și reda conținutul interactiv (animații 3D, videouri educaționale, imagini, fișiere audio și teste).

Puteți desena pe paginile cărților dvs., folosi markerul sau insera note.

Vă puteți conecta la programul mozaBook care rulează pe tabla interactivă sau pe PC (pentru lucrul în clasă).

MOZAIK

mozaBook și mozaWeb

Lucru în clasă și învățare acasă interactive



Dacă utilizați programul mozaBook pe tabla interactivă și elevii dvs. folosesc tablete în clasă, puteți începe lucrul pe grupe aici.

Elevii se pot conecta la calculatorul profesorului fără o conexiune activă la internet, prin intermediul unei rețele fără fir. De asemenea, puteți trimite elevilor și teme pentru acasă interactive, ele putând fi rezolvate pe calculatorul de acasă.

Pentru a participa la lucrul în clasă și rezolva teme pentru acasă, elevii trebuie să aibă un abonament mozaWeb PREMIUM.

Abonament mozaWeb PREMIUM



În clasă

- *Se pot conecta la lucrul în clasă pornit de profesor prin intermediul tabletelor*
- *Pot primi imagini, aplicații interactive, texte și fișe de lucru.*
- *Pot rezolva teme pentru acasă.*



Acasă

- *Pot deschide publicațiile lor digitale și conținutul suplimentar interactiv incorporat.*
- *Pot folosi biblioteca media fără nicio restricție.*
- *Pot învăța în mod distractiv cu ajutorul aplicațiilor de dezvoltare a competențelor, de ilustrare, și de experimentare.*
- *Pot rezolva teme pentru acasă interactive și accesa prezentările partajate cu ei.*

mozaWeb PREMIUM PACK

Elevii pot cumpăra abonamente mozaWeb PREMIUM și individual, dar achiziționarea pachetului de abonamente este mai convenabilă pentru clase.

În pachet, 20 sau mai multe abonamente mozaWeb PREMIUM pot fi cumpărate la un preț substanțial redus.



mozaWeb PREMIUM Pack

Cum poate fi utilizat?

Aplicația mozaBook poate fi utilizată pe tablete și telefoane mobile, astfel că elevii își pot lua cu ei manualele digitale oriunde, putându-le utiliza și fără o conexiune activă la internet.

Cu o conexiune activă la internet, puteți deschide cărți digitale și caiete pe site-ul mozaWeb și accesa conținuturile interactive și instrumentele educaționale fără nicio restricție, nefiind necesară instalarea vreunui soft adițional.



MOZAIK

Actualizare și feedback

Actualizarea programului

mozaBook este un sistem aflat în continuă dezvoltare. Conținutul său educațional și numărul de instrumente este în continuă creștere. Din acest motiv, este necesară actualizarea periodică a programului.

În cazul în care este disponibilă o versiune actualizată a programului, la pornirea programului va apărea un mesaj de avertizare ❶. Alegeți Instalare acum ❷ și actualizați programul.

Sfat

Programul poate fi instalat și mai târziu fie făcând clic pe pictograma din antet ❸, fie selectând meniul Actualizări din panoul Setări ❹.

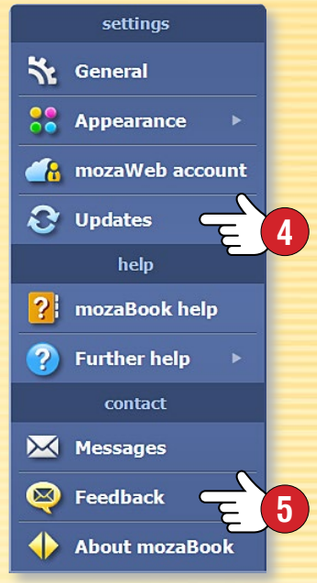


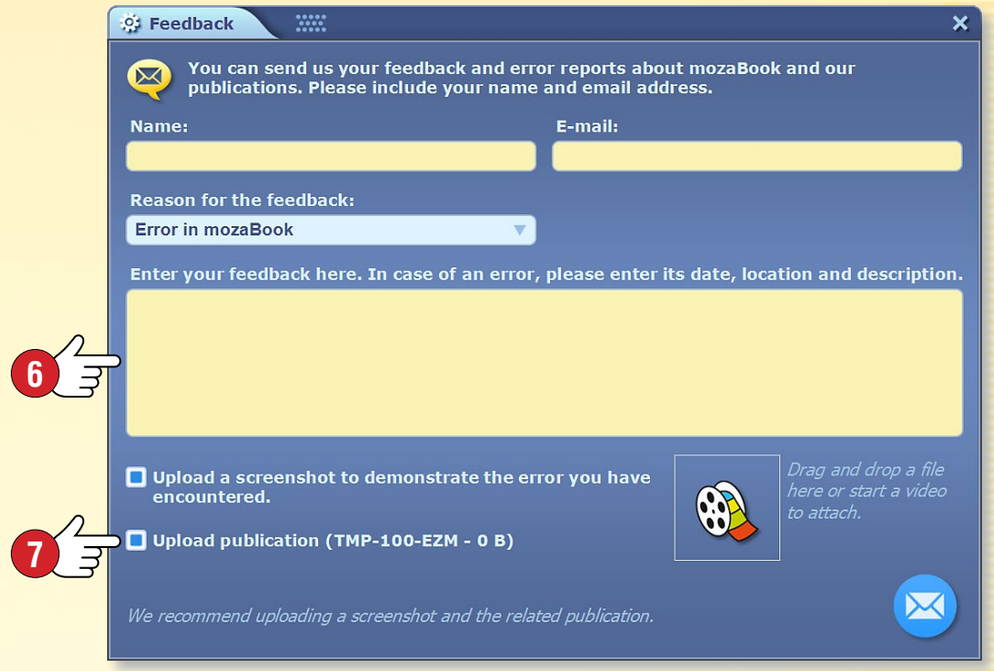
Trimitere feedback

Dacă aveți comentarii legate de funcționarea programului mozaBook sau găsiți o eroare într-una din publicațiile noastre, vă rugăm să ne contactați.

În panoul Setări selectați Sesizări ❺.

- *Introduceți numele dvs. și adresa dvs. de e-mail,*
- *scrieți un comentariu ❻,*
- *în cazul unei erori, furnizați locația exactă a acesteia,*
- *dacă este necesar, ilustrați mesajul cu ajutorul unei capturi de ecran sau unui video, sau încărcați publicația în cauză ❼.*





Licențe mozaBook

Versiunile disponibile ale programului mozaBook

Programul mozaBook este disponibil pentru școli, profesori, părinți și elevi, putând fi utilizat atât în clasă, cât și acasă. Sunt disponibile diverse versiuni ale programului, în funcție de nevoile utilizatorilor.

Unele licențe (STUDENT, PERSONAL) permit utilizarea programului mozaBook pentru pregătirea acasă, altele însă (CLASSROOM, MULTILANG) permit utilizarea programului la orele de clasă, pe tabla interactivă.

Diferențele funcționale între versiunile programului mozaBook sunt prezentate pe scurt în tabelul de mai jos.

Licențe mozaBook	Permite deschiderea publicațiilor mozaBook	Permite deschiderea suplimentelor publicațiilor mozaBook	În câte limbi poate rula mozaBook?	Pe câte calculatoare poate fi utilizat în același timp?	Pe câte calculatoare poate fi instalat?	Folosirea instrumentelor și jocurilor	Conținutul bibliotecii 3D/video este disponibil	Import PDF și PPT	CLASSROOM management	Pot fi utilizate funcțiile touch	Poate fi utilizat pentru proiectarea în clasă	Abonament mozaWeb la preț redus
STUDENT	✓	✓	1	1	1	✓						
PERSONAL	✓	✓	1	1	1	✓	✓	✓				
CLASSROOM	✓	✓	1	1	2*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
MULTILANG	✓	✓	multilingv	1	2*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

** Licențele CLASSROOM și MULTILANG fac possibilă instalarea programului mozaBook pe două calculatoare cu un singur cod de licență. Această opțiune le permite profesorilor să utilizeze programul pe calculatorul lor de acasă. Este însă important de știut că numai unul din programele mozaBook cu același cod de licență poate fi utilizat în același timp.*

Casetă editorială

Mozaik Education

Szeged • Hungary
e-mail: office@mozaweb.com
web: www.mozaweb.com

Această publicație este proprietatea intelectuală a Mozaik Education Ltd. și este protejată de drepturile de autor. Orice reproducere, copiere, traducere, sau utilizare parțială sau integrală a acestui document, în orice formă sau cu orice instrumente utilizate în prezent sau în viitor, este strict interzisă fără acordul scris în prealabil al companiei Mozaik Education Ltd.

La redactarea acestui document, s-au luat toate măsurile pentru a se asigura corectitudinea conținutului publicației, dar nu se va accepta nicio responsabilitate pentru eventualele erori, omisiuni sau incorectitudinea informațiilor prezentate. Mozaik Education Ltd. își rezervă dreptul de a modifica conținutul prezentului document.

Copyright Mozaik Education Ltd., 2017. Toate drepturile rezervate.